

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dalam tahap akhir penelitian, dapat disimpulkan bahwa perancangan aplikasi berbasis *augmented reality* untuk pengenalan hewan mamalia di TK Sari Indah telah berhasil memenuhi tujuan yang ditetapkan. Adapun kesimpulan yang dapat diambil sebagai berikut:

1. Perancangan aplikasi *augmented reality* telah selesai dibuat dan menghasilkan *output* berupa file *.apk* yang dapat di *install* pada perangkat android minimal 8.
2. Proses pembuatan aplikasi menggunakan metode (SDLC) *waterfall* yang terdiri dari enam tahap yaitu analisis, desain, implementasi, testing deployment dan maintenance.
3. Aplikasi dibuat dengan unity sebagai *game engine*, *vuforia* sebagai modul *augmented reality* dan beberapa modul android.
4. Aplikasi telah memenuhi kriteria kebutuhan fungsional yang telah ditetapkan pada awal fase pengembangan.
5. Hasil kuesioner menunjukkan hasil 90% yang menandakan bahwa aplikasi yang dibuat telah disetujui dan telah diterima oleh pihak sekolah.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian ini, ada empat bentuk saran yang dapat diberikan untuk pengembangan lebih lanjut aplikasi *augmented reality* dalam pengenalan hewan mamalia di TK Sari Indah.

1. Disarankan agar fitur interaktif tambahan seperti suara hewan dan animasi pergerakan ditambahkan untuk memperkaya pengalaman belajar murid.
2. Perlu dilakukan pengujian lebih lanjut dengan melibatkan lebih banyak sekolah atau institusi pendidikan lainnya untuk memastikan aplikasi ini dapat diterapkan secara lebih luas dan efektif.
3. Pelatihan bagi para guru tentang cara menggunakan aplikasi ini sangat penting untuk memaksimalkan manfaatnya dalam proses pembelajaran

4. Sebaiknya dilakukan evaluasi secara berkala berdasarkan umpan balik dari pengguna untuk terus menyempurnakan dan menyesuaikan aplikasi sesuai dengan kebutuhan pendidikan anak usia dini,

