

BAB IV PENUTUP

4.1. KESIMPULAN

Setelah menyelesaikan penelitian yang dilakukan pada pembuatan aset permainan "Urban Weapon Strike" dengan judul "Implementasi Aset Senjata Tradisional Indonesia Bagian Nusantara Sebagai Aset Permainan "Urban Weapon Strike"", maka penulis memperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Hasil karya tulis ini adalah implementasi konsep senjata tradisional Indonesia pada aset permainan 2D.
2. Pengujian yang dilakukan berdasarkan aspek teknis, aspek kreatif, dan aspek kerapihan.
3. Produk penelitian telah diuji oleh para ahli dibidang permainan 2D dan mendapatkan skor sebesar 83. Hasil ini menunjukkan bahwa termasuk kedalam kategori "Baik Sekali"

4.2. SARAN

Penelitian ini tentunya masih tidak terlepas dari kesalahan dan kekurangan. Maka dari itu, penulis mengambil beberapa saran yang didapatkan dari uji validasi ahli untuk pengembangan kedepannya. Berikut beberapa saran dan masukan dari para ahli :

1. Perlu memperbanyak referensi permainan 2D lagi, khususnya di permainan kartu 2D.
2. Perlu pengembangan beberapa fitur lagi didalam permainan.