

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **4.1. KESIMPULAN**

Setelah menyelesaikan penelitian yang dilakukan pada produksi animasi 3D “Kaboom” dengan judul Pembahasan Animasi 3D Karakter “Kaboom” pada Chapter 3 *Film Limitless Battle* maka di peroleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Terdapat 5 Adegan dalam pembuatan animasi 3D Karakter “Kaboom” pada Chapter 3 film *Limitless Battle*
2. Gerak animasi telah diuji oleh ahli pada bidang 3D, dan mendapat skor akhir 84 % serta masuk pada kriteria “Sangat Baik”.
3. Target kebutuhan fungsional dari Animasi 3D Karakter “Kaboom” pada Chapter 3 *Film Limitless Battle* sudah layak menurut dari hasil evaluasi.

#### **4.2. SARAN**

Penelitian ini tentunya masih tidak terlepas dari kesalahan dan kekurangan. Maka dari itu, penulis mengambil beberapa hasil kesimpulan yang dibuat dari pembahasan Animasi 3D Karakter “Kaboom” pada Chapter 3 *Film Limitless Battle* untuk pengembangan kedepannya. Berikut beberapa saran dan masukan dari para ahli :

1. Perlu memperbanyak referensi pose dan ekspresi untuk membuat gerakan Kaboom lebih dinamis, ekspresif, dan sesuai dengan kepribadian karakter.
2. Di perlukan pengamatan secara teliti tiap part/bagian dari tubuh referensi lalu aplikasikan apa yg sudah di teliti ke shot/adegan agar gerakan tiap shot nya terasa lebih organik/tidak kaku.