

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Aplikasi *Augmented Reality* sebagai media pembelajaran pada pengenalan buah-buahan sudah berhasil dibuat, oleh karena itu dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi *Augmented Reality* sebagai media pembelajaran pada pengenalan buah-buahan 3D telah dibangun dirancang menggunakan Unity 2022.3.2fl.
2. Aplikasi *Augmented Reality* sebagai media pembelajaran pada pengenalan buah-buahan yang telah dibuat dapat menampilkan objek 3D, beserta suara yang berisi nama dari setiap buah yang ditampilkan dengan cara mengarahkan AR Kamera ke *marker*.
3. Berdasarkan hasil perhitungan kuesioner, hasil akhir dari penelitian aplikasi *Augmented Reality* pengenalan Buah-Buahan mendapatkan presentase 93.33% yang artinya angka tersebut menunjukkan bahwa aplikasi sangat layak digunakan dengan keterangan Sangat Setuju (ST).
4. Aplikasi berbasis *Augmented Reality* (AR) efektif meningkatkan pemahaman anak-anak dalam mengenal buah-buahan. Teknologi AR menawarkan pengalaman belajar interaktif dan menarik, memudahkan anak-anak memahami dan mengingat informasi dengan visualisasi 3D dan interaksi langsung.

5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa media yang telah dibangun ini merupakan media yang sederhana dan belum menjadi aplikasi yang sempurna sehingga kritik dan saran sangat diharapkan. Aplikasi *Augmented Reality* sebagai media pembelajaran pada pengenalan buah-buahan masih memerlukan pengembangan lebih jauh, untuk pengembangan selanjutnya bisa menambahkan beberapa pengembangan sebagai berikut :

1. Memperbanyak Jumlah Objek buah 3D pada aplikasi ini.
2. Menambahkan 3D buah-buahan sebelum terkelupas dan setelah terkelupas.
3. Menambahkan Menu Belajar yang berisi penjelasan tentang setiap buah dan soal soal untuk evaluasi dari proses pembelajaran yang diangkat dalam aplikasi ini.
4. Aplikasi ini hanya tersedia pada android, dan untuk selanjutnya diharapkan dapat berjalan pada sistem selain android.

