

**STRATEGI BAURAN KOMUNIKASI PEMASARAN PADA BISNIS
RENTAL KOSTUM *COSPLAY* PAWCHA GALLERY**

SKRIPSI



Disusun oleh:

Vedra Diva Mayestita Diknastyta

20.96.2032

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI S1- ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS EKONOMI DAN SOSIAL
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
TAHUN 2024**

**STRATEGI BAURAN KOMUNIKASI PEMASARAN PADA BISNIS
RENTAL KOSTUM *COSPLAY* PAWCHA GALLERY**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Sarjana pada
Program Studi Ilmu Komunikasi



Disusun oleh:

Vedra Diva Mayestita Diknasty

20.96.2032

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI S1- ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS EKONOMI DAN SOSIAL
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
TAHUN 2024**

LEMBAR PERSETUJUAN

SKRIPSI

**STRATEGI BAURAN KOMUNIKASI PEMASARAN PADA BISNIS RENTAL
KOSTUM COSPLAY PAWCHA GALLERY**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Vedra Diva Mayestita Diknasty
20.96.2032

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada, 30 Juli 2024

Dosen Pembimbing,


Kartika Sari Yudaninggar, S.I.Kom., M.A
NIK. 190302444

LEMBAR PENGESAHAN

SKRIPSI

STRATEGI BAURAN KOMUNIKASI PEMASARAN PADA BISNIS RENTAL KOSTUM COSPLAY PAWCHA GALLERY

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Vedra Diva Mayestita Diknastyta

20.96.2032

telah dipertahankan dihadapan Dewan Pengaji

pada tanggal bln tahun

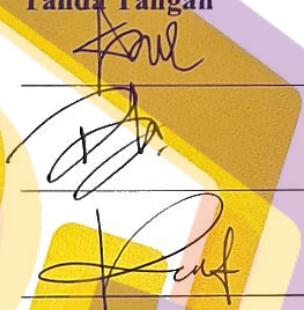
Nama Pengaji

Monika Pretty Aprilia, S.I.P., M.Si
NIK. 190302478

Dr. Nurbayti, S.I.Kom., M.A
NIK. 190302363

Kartika Sari Yudaninggar, S.I.Kom., M.A
NIK. 190302444

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komunikasi (S.I.Kom)
(30 Agustus 2024)

Dekan Fakultas Ekonomi dan Sosial



Emha Taufiq Luthfi, S.T., M.Kom.
NIK. 190302125

PERNYATAAN ORISINALITAS

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 31 Juli 2024



Vedra Diva Mayestita D

NIM. 20.96.2032

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan atas hadirat Allah SWT karena berkat Rahmat dan hidayah-Nya sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul, “Strategi Bauran Komunikasi Pemasaran pada Bisnis Rental Kostum *Cosplay Pawcha Gallery*”. Skripsi ini ditulis dan diselesaikan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komunikasi di Universitas Amikom Yogyakarta.

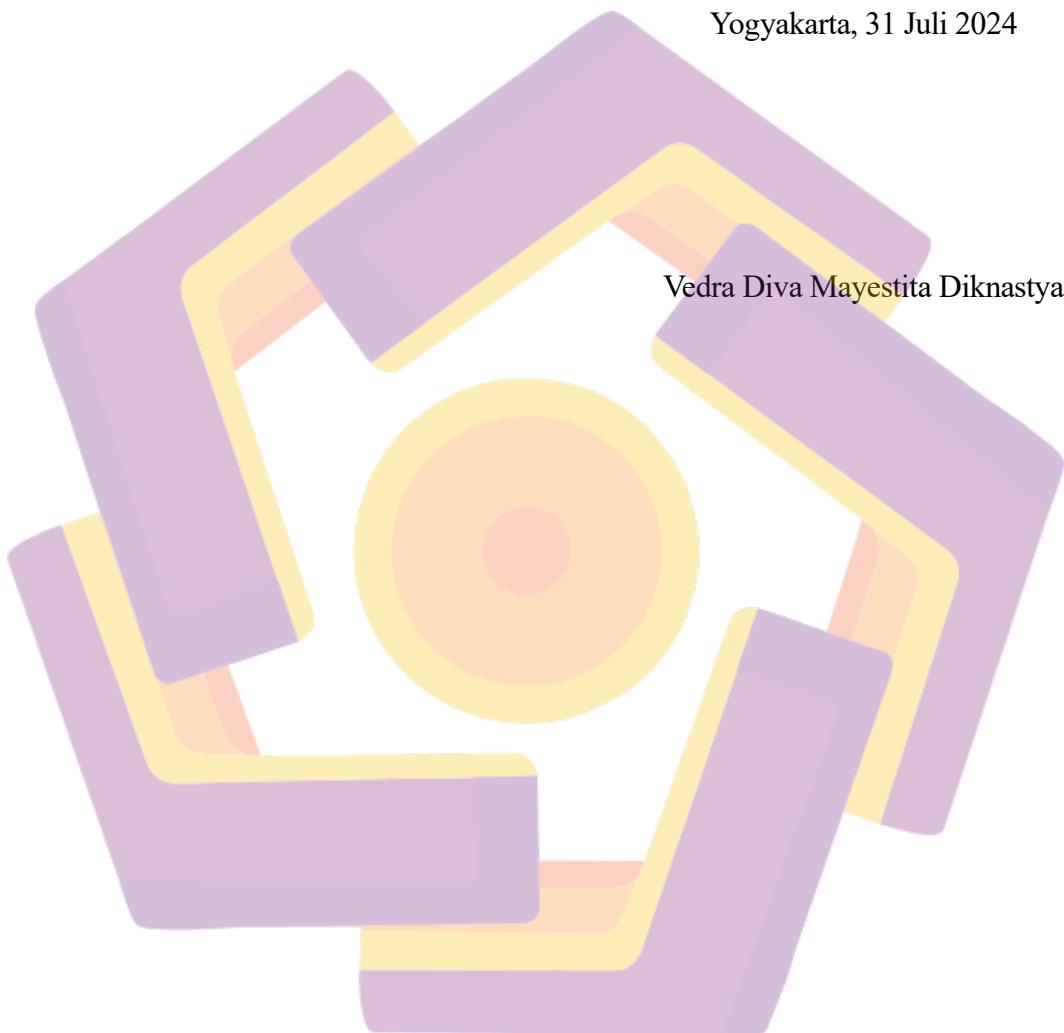
Proses penyusunan skripsi ini, mulai dari awal hingga akhir, dapat diselesaikan atas bantuan dan bimbingan dari banyak pihak. Secara khusus, peneliti menyampaikan Syukur serta terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM., selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta;
2. Emha Taufiq Luthfi, S.T., M.Kom, selaku Dekan Fakultas Ekonomi dan Sosial Universitas Amikom Yogyakarta;
3. Erik Hadi Sahputra, S.Kom., M.Eng, selaku Ketua Prodi Ilmu Komunikasi Universitas Amikom Yogyakarta;
4. Kartika Sari Yudaninggar S.I.Kom., M.A., selaku dosen pembimbing
5. Devi Wening Astari M.I.Kom, yang telah memberikan saran dan bantuan dalam menentukan konsep pada skripsi ini;
6. Seluruh bapak/ibu dosen pada Program Studi Ilmu Komunikasi Universitas Amikom Yogyakarta yang telah mengajar dan memberikan ilmu pengetahuan selama perkuliahan;
7. Kedua orang tua, adik, dan eyang peneliti, yang telah memberikan dukungan serta doanya;
8. Khotimah selaku narasumber serta pemilik bisnis rental kostum cosplay Pawcha Gallery Galley yang telah meluangkan waktunya untuk menjadi sumber data penelitian;
9. Adhel, Naila, Nana, Hilda, Diana, Raihanah, Yowinda serta teman-teman lainnya yang telah mendukung dan mendoakan.
10. Rafayel, Sylus, Xavier dan Dr. Zayne yang telah memberikan semangat serta dukungan

Peneliti menyadari bahwa penyusunan skripsi ini masih memiliki kekurangan. Meskipun demikian, peneliti berharap skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi para pembacanya, terutama dalam bidang akademis maupun praktis. Di samping itu, peneliti juga bersedia menerima kritik dan saran terhadap skripsi ini dan dapat dijadikan sebagai pembelajaran serta dorongan untuk evaluasi diri.

Yogyakarta, 31 Juli 2024

Vedra Diva Mayestita Diknastyta



DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL

HALAMAN JUDUL	i
---------------------	---

LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
-------------------------	----

LEMBAR PENGESAHAN	iii
-------------------------	-----

PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
-------------------------------	----

KATA PENGANTAR	v
----------------------	---

DAFTAR ISI.....	vii
-----------------	-----

DAFTAR TABEL.....	x
-------------------	---

DAFTAR GAMBAR.....	xi
--------------------	----

DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
----------------------	-----

ABSTRAK.....	xiii
--------------	------

BAB I PENDAHULUAN	1
-------------------------	---

1.1 Latar Belakang	1
--------------------------	---

1.2 Rumusan Masalah	6
---------------------------	---

1.3 Tujuan Penelitian	6
-----------------------------	---

1.4 Batasan Penelitian.....	6
-----------------------------	---

1.5 Manfaat Penelitian.....	6
-----------------------------	---

1.5.1 Segi teoritis	6
---------------------------	---

1.5.2 Secara Praktis.....	7
---------------------------	---

a. Bagi Peneliti	7
------------------------	---

b. Bagi Pawcha Gallery	7
------------------------------	---

1.6 Sistematika Bab	7
---------------------------	---

BAB II TINJAUAN PUSTAKA	9
-------------------------------	---

2.1 Penelitian Terdahulu.....	9
-------------------------------	---

2.2 Tinjauan Pustaka.....	14
---------------------------	----

2.2.1 Rental Kostum <i>Cosplay</i>	14
--	----

2.2.2 Bauran Komunikasi Pemasaran	15
---	----

2.2.2.1 Periklanan (<i>advertising</i>).....	16
--	----

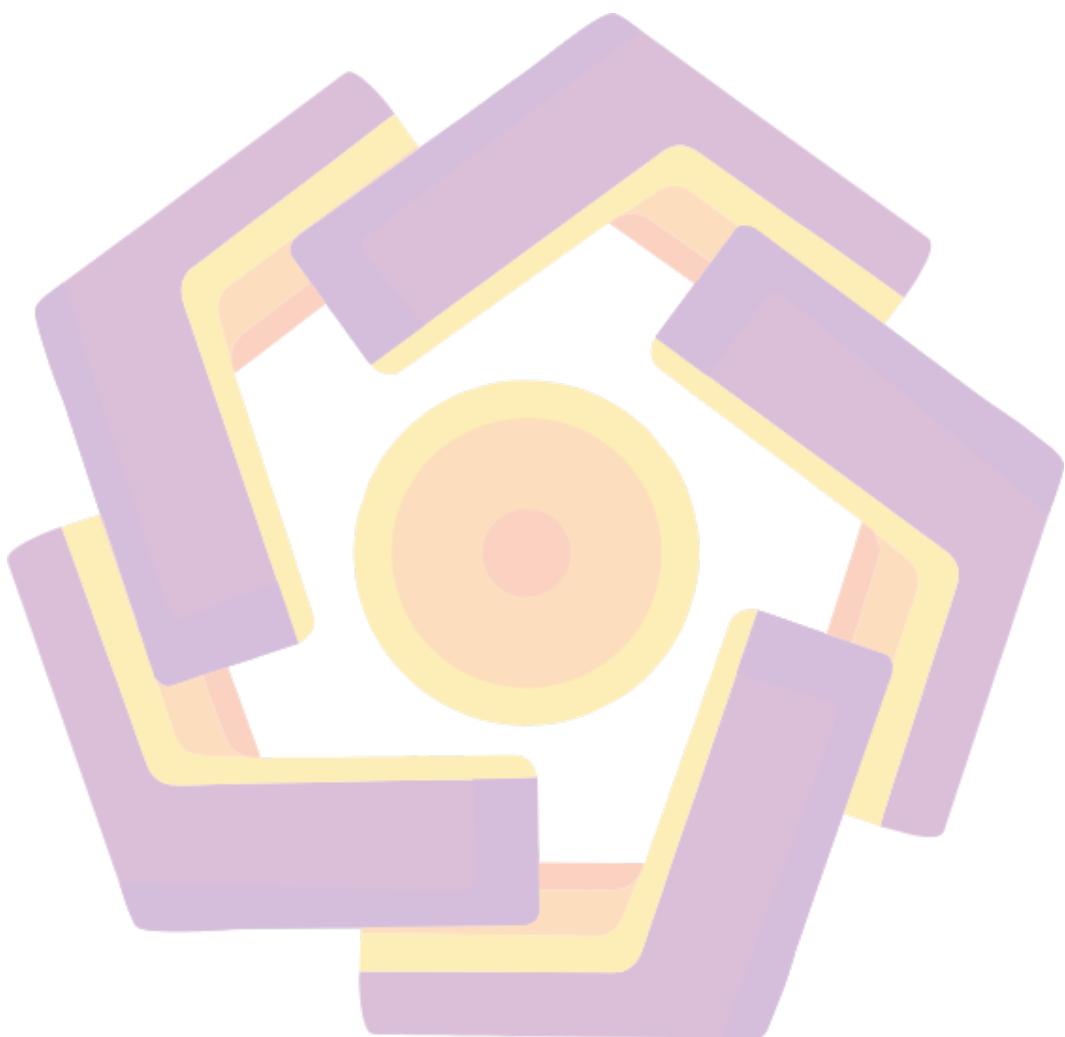
2.2.2.2 Promosi penjualan (<i>sales promotion</i>).....	16
---	----

2.2.2.3 Acara dan pengalaman (<i>event and experience</i>).....	16
2.2.2.4 Hubungan masyarakat (<i>public relations</i>)	16
2.2.2.5 Pemasaran langsung (<i>direct marketing</i>).....	17
2.2.2.6 Pemasaran interaktif (<i>internet marketing</i>)	17
2.2.2.7 Pemasaran dari mulut ke mulut (<i>word of mouth marketing</i>)....	17
2.2.2.8 Penjualan personal (<i>personal selling</i>)	17
2.3 Kerangka Berfikir.....	18
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	19
3.1 Paradigma Penelitian.....	19
3.2 Pendekatan Penelitian	19
3.3 Metode Penelitian.....	20
3.4 Subjek dan Objek Penelitian.....	20
3.4.1 Subjek Penelitian	20
3.4.2 Objek Penelitian	21
3.5 Teknik Pengambilan Data	21
3.5.1 Observasi.....	22
3.5.2 Wawancara.....	22
3.5.3 Dokumentasi	22
3.6 Waktu Penelitian.....	23
3.7 Teknik Analisis Data	23
3.7.1 Reduksi Data.....	23
3.7.2 Penyajian Data.....	24
3.7.3 Penarikan Kesimpulan	24
3.8 Teknik Keabsahan Penelitian.....	25
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	26
4.1 Deskripsi Profil Narasumber	26
4.2 Hasil Penelitian	26
4.2.1 Rental Kostum <i>Cosplay</i>	26
4.2.2 Bauran Komunikasi Pemasaran	28
4.2.2.1 Periklanan (<i>advertising</i>).....	29
4.2.2.2 Promosi penjualan (<i>sales promotion</i>)	30

4.2.2.3 Acara dan pengalaman (<i>event and experience</i>)	31
4.2.2.4 Hubungan masyarakat (<i>public relations</i>).....	33
4.2.2.5 Pemasaran langsung (<i>direct marketing</i>).....	34
4.2.2.6 Pemasaran interaktif (<i>internet marketing</i>)	35
4.2.2.7 Pemasaran dari mulut ke mulut (<i>word of mouth marketing</i>)	36
4.2.2.8 Penjualan personal (<i>personal selling</i>).....	38
4.3 Pembahasan	39
4.3.1 Rental Kostum Cosplay	39
4.3.2 Bauran Komunikasi Pemasaran	40
4.3.2.1 Periklanan (<i>advertising</i>).....	41
4.3.2.2 Promosi penjualan (<i>sales promotion</i>).....	41
4.3.2.3 Acara dan pengalaman (<i>event and experience</i>).....	42
4.3.2.4 Hubungan masyarakat (<i>public relations</i>)	43
4.3.2.5 Pemasaran langsung (<i>direct marketing</i>)	44
4.3.2.6 Pemasaran interaktif (<i>internet marketing</i>)	44
4.3.2.7 Pemasaran dari mulut ke mulut (<i>word of mouth marketing</i>)....	45
4.3.2.8 Penjualan personal (<i>personal selling</i>)	46
BAB V PENUTUP.....	47
5.1 Kesimpulan	47
5.2 Saran	48
DAFTAR PUSTAKA.....	49
LAMPIRAN	52

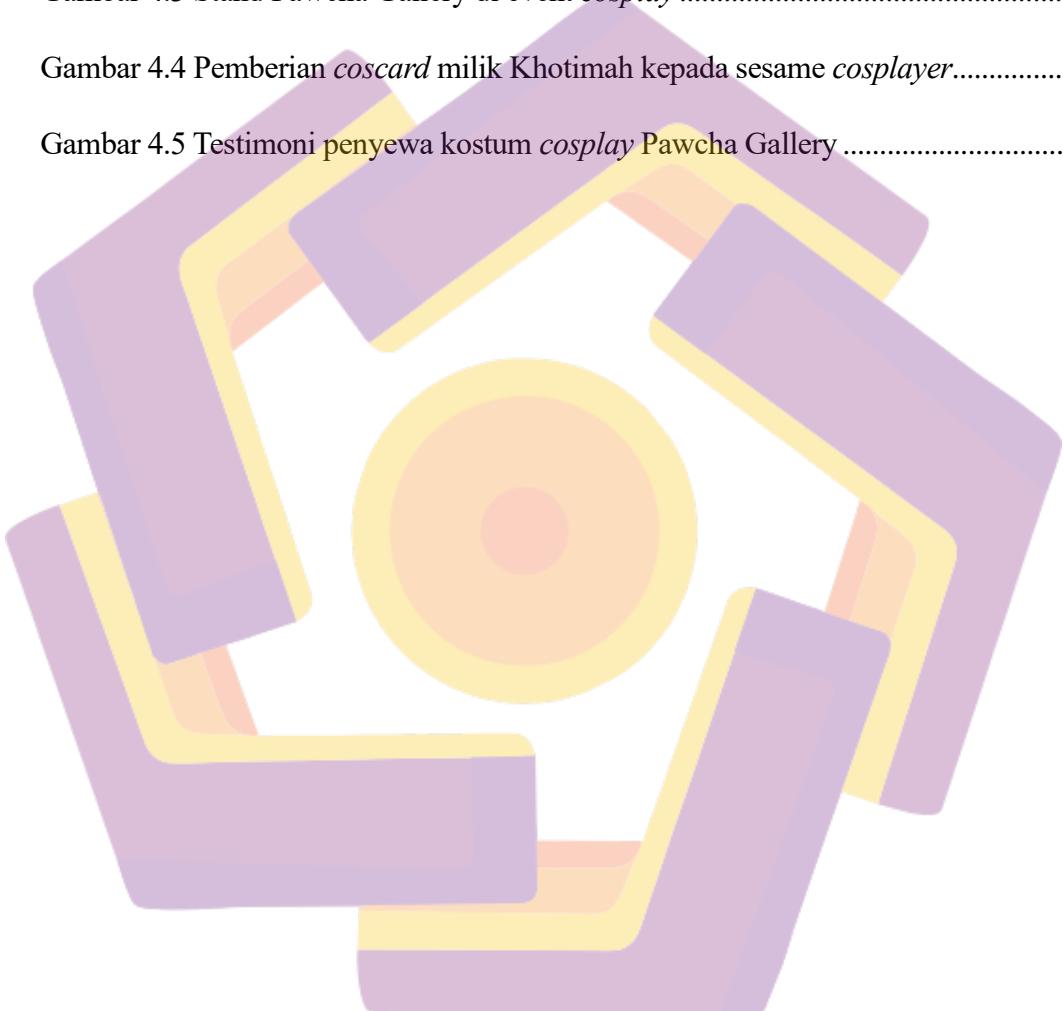
DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Daftar Bisnis Rental Kostum <i>Cosplay</i> Tahun 2023	2
Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu	9



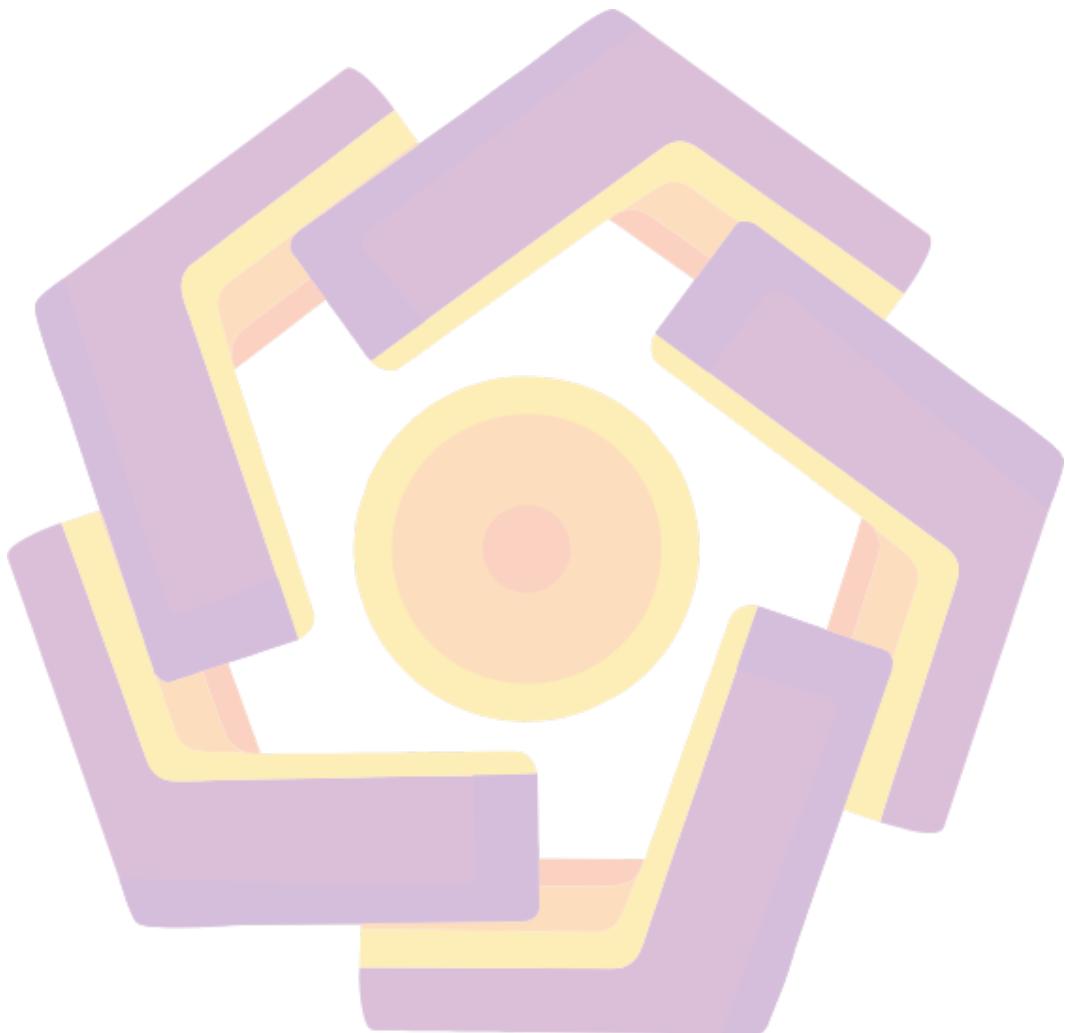
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berfikir	18
Gambar 4.1 Diskon voucher Pawcha Gallery	30
Gambar 4.2 Pawcha Gallery sebagai <i>media partner</i> pada <i>event cosplay Cosrent No Matsuri</i>	32
Gambar 4.3 Stand Pawcha Gallery di event <i>cosplay</i>	32
Gambar 4.4 Pemberian <i>coscard</i> milik Khotimah kepada sesama <i>cosplayer</i>	37
Gambar 4.5 Testimoni penyewa kostum <i>cosplay</i> Pawcha Gallery	38



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Guide Wawancara	53
Lampiran 2 Transkrip Wawancara.....	56
Lampiran 3 Dokumentasi Wawancara	64



ABSTRAK

Rental kostum *cosplay* adalah salah satu bisnis *cosplay* yang tengah berkembang diindustri *cosplay* saat ini. Rental kostum *cosplay* merupakan bisnis jasa yang menawarkan berbagai kostum *cosplay* untuk disewakan kepada cosplayer dengan harga terjangkau dan dapat disewa dalam beberapa waktu yang telah ditentukan. Perkembangan *cosplay* di Indonesia menjadi faktor banyaknya kemunculan bisnis rental *cosplay* pada masing – masing daerah. Peristiwa tersebut yang menjadikan persaingan bisnis rental kostum *cosplay* menjadi ketat. Penelitian ini dilakukan bertujuan untuk menganalisis dan mendeskripsikan strategi bauran komunikasi pemasaran yang dilakukan oleh Pawcha Gallery dalam bersaing dengan kompetitornya. Penelitian ini menggunakan metode penelitian studi kasus dengan pendekatan kualitatif. Paradigma pada penelitian ini menggunakan paradigma konstruktivisme dan teknik pengumpulan data yang dilakukan adalah observasi, wawancara dengan pemilik dari Pawcha Gallery dan dokumentasi. Dilanjutkan dengan teknik analisis data melalui tahapan reduksi data, penyajian data, dan penarikan kesimpulan. Uji keabsahan data yang dilakukan adalah dengan menggunakan triangulasi sumber. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa Pawcha Gallery mengimplementasikan bauran komunikasi pemasaran dalam memasarkan jasanya dan bersaing dengan kompetitor-kompetitornya.

Kata kunci: Rental Kostum *Cosplay*, Pawcha Gallery, Bauran Komunikasi Pemasaran

ABSTRACT

Cosplay costume rental is one of the growing businesses in the cosplay industry today. Cosplay costume rental is a service business that offers various cosplay costumes for rent to cosplayers at affordable prices, and they can be rented for a specified period of time. The development of cosplay in Indonesia has led to the emergence of many cosplay rental businesses in various regions. The event has made the competition in the cosplay costume rental business intense. This research was conducted with the aim of analyzing and describing the marketing communication mix strategies employed by Pawcha Gallery in competing with its competitors. This research uses a case study research method with a qualitative approach. The paradigm in this research uses a constructivist approach, and the data collection techniques employed are observation, interviews with the owner of Pawcha Gallery, and documentation. Continued with data analysis techniques through the stages of data reduction, data presentation, and conclusion drawing. The validity of the data is tested using source triangulation. The results of this research show that Pawcha Gallery implements a marketing communication mix in promoting its services and competing with its competitors.

Keywords: *Cosplay Costume Rental, Pawcha Gallery, Marketing Communication Mix*