

BAB IV

PEMBAHASAN

4.1. KESIMPULAN

Setelah menyelesaikan penelitian tentang Pembahasan Animasi 3D Scene “Meledaknya Kaboom” Pada Chapter 3 Film Limitless Battle, maka penulis memperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembahasan Animasi 3D Scene “Meledaknya Kaboom” Pada Chapter 3 Film Limitless Battle melalui beberapa tahapan, yaitu analisis pra produksi, dan produksi.
2. Target kebutuhan fungsional dari animasi scene “Meledaknya Kaboom” pada Chapter 3 film Limitless Battle.
3. Gerak animasi telah diuji oleh dewan juri pada bidang 3D, dan mendapat skor 84,5 serta masuk pada kriteria “sangat baik”

4.2. SARAN

Penelitian ini tentunya tidak terlepas dari kesalahan dan kekurangan. Maka dari itu, terdapat saran yang nantinya akan berguna dalam pengembangan kedepannya. Berikut beberapa saran dan masukan dari para ahli :

1. Perlu pengembangan beberapa prinsip animasi.
2. Objek ledakan bisa diperbaiki lagi agar terlihat lebih halus.
3. Ekspresi Kaboom dapat lebih ditambah *exaggeration*.