

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG

Animasi 3D merupakan teknik yang memungkinkan pembuat film untuk menciptakan dunia yang imajinatif melalui penggunaan model digital dan perangkat lunak animasi. Animasi 3D umumnya digunakan untuk memvisualisasikan adegan-adegan yang tidak bisa diwujudkan di dunia nyata.

Pada proyek pembuatan film "Limitless battle" chapter 3 didalamnya terdapat adegan animasi 3D meledaknya Kaboom yang menjadi musuh utama ketiga karakter protagonis kita. Rizu, Dika, dan Hana masuk ke dalam dunia virtual 3D dan menghadapi gorila raksasa dengan teknologi mesin senjata canggih tersebut. Penulis perlu memperhatikan adegan ledakan yang menjadi klimaks kalahnya Kaboom pada chapter tersebut.

Dari uraian latar belakang diatas, penulis menyimpulkan dibutuhkan adegan ledakan yang mengalahkan Kaboom, serta proses menuju ledakan tersebut. Penulis menggunakan animasi 3D untuk membuat adegan tersebut dengan konsep animasi 3D, animasi *pose to pose*, partikel, dalam menyelesaikan penelitian ini. Maka dari itu penulis mengambil judul "Pembahasan Animasi 3D Scene 'Meledaknya Kaboom' pada Chapter 3 Film Limitless Battle".

1.2. RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian latar belakang, berikut adalah rumusan masalah untuk penelitian ini adalah "Bagaimana membahas Animasi 3D Scene 'Meledaknya Kaboom' pada Chapter 3 Film Limitless Battle?"

1.3. BATASAN MASALAH

Berdasarkan uraian latar belakang dan rumusan masalah, maka penulis akan memfokuskan batasan masalah pada:

1. Konsep yang digunakan pada penelitian kali ini adalah Animasi 3D
2. Pengujian yang dilakukan berdasarkan aspek teknis dan aspek visual
3. Pengujinya akan dilakukan oleh ahli industri dan praktisi

1.4. TUJUAN PENELITIAN

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penyusunan skripsi ini, adalah sebagai berikut:

1. Menerapkan konsep animasi 3D dalam pembuatan film animasi berjudul Limitless battle.
2. Membuat produk film animasi pendek dengan konsep 3D berjudul Limitless Battle dalam menceritakan adegan meledaknya Kaboom, musuh utama dalam chapter 3.

