

BAB IV

PEMBAHASAN

4.1. KESIMPULAN

Setelah penyelesaian penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis, maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut.

1. Teknis *modelling low polly* 3D dapat digunakan dalam pemodelan asset 3D *modelling* film "THE ETNICS".
2. Penggunaan software blender 3.6 sebagai perangkat lunak yang digunakan dalam pemodelan asset 3D kebutuhan film "THE ETNICS" cukup baik dalam proses produksi dan pemodelan 3D asset dengan hasil "Baik".
3. Penggunaan software adobe premier pro sebagai perangkat lunak yang digunakan sebagai editing dalam film "THE ETNICS" cukup membantu dengan hasil yang "Baik".
4. Penambahan simulasi dalam penganimasian asset *modelling* di film "THE ETNICS" memberikan hasil yang lebih bervariasi dari sudut pandang penganimasian.

4.2. SARAN

Penelitian dalam pembuatan *modelling* asset 3D animasi film "THE ETNICS" tidak lepas dari kekurangan dan kesalahan, Penulis berharap penelitian dan produksi ini bisa menjadi lebih baik lagi oleh pengembang berikutnya.

Untuk pembuatan produksi selanjutnya agar lebih dipersiapkan sumber referensi untuk pembuatan produk atau proyek yang nantinya akan dibuat.