

BAB IV

PENUTUP

Kesimpulan dari penelitian mengenai pembuatan senjata tradisional Indonesia sebagai aset permainan "Urban Weapon Strike". Selain itu juga akan diajukan beberapa saran yang bertujuan untuk meningkatkan kualitas penelitian di masa depan.

4.1. KESIMPULAN

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan penulis, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Hasil penelitian ini menghasilkan Aset kartu senjata tradisional dari Indonesia yang dapat digunakan pada game "Urban Weapon Strike".
2. Hasil penelitian ini menghasilkan UI panel konten senjata tradisional pada game "Urban Weapon Strike".
3. Dari hasil pengujian yang dilakukan sudah sesuai dengan aspek program dan aset.
4. Dari hasil yang dinilai oleh ahli industri dan praktisi, diperoleh bahwa aset kartu senjata tradisional dari Indonesia telah sesuai dan memenuhi syarat kelayakan pada standar yang diberikan.

4.2. SARAN

Penelitian ini tidak terlepas dari beberapa kekurangan dan kesalahan. Oleh karena itu, penulis berharap penelitian ini dapat diperbaiki menjadi lebih baik lagi, baik dari segi metode penelitian maupun produknya. Adapun saran yang akan penulis berikan adalah sebagai berikut:

1. Mencari lebih banyak variasi aset senjata dari wilayah Indonesia karena masih terdapat banyak senjata tradisional yang dapat dimanfaatkan sebagai inspirasi untuk pengembangan lebih lanjut.

2. Penambahan animasi dan efek visual untuk setiap kartu saat digunakan dalam permainan. Ini akan membuat pengalaman bermain lebih dinamis dan menarik.
3. Memeriksa legalitas hak cipta aset untuk digunakan komersial atau hanya sebatas pengembangan internal.

