

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pada tahap-tahap implementasi program dari awal pembuatan hingga berakhir pada pengujian akhir, maka sampailah penelitian ini kepada tahap akhir untuk di dapatkan kesimpulan hasil akhir daripada pengembangan program virtual reality ini. Dengan kesimpulan sebagai berikut:

1. Proses dalam pembuatan aplikasi ini melalui tahapan mengumpulkan data-data pendukung kemudian mengolah kedalam bentuk aplikasi kemudian di program menjadi aplikasi virtual reality yang dapat bergerak dan berinteraksi.
2. Dari hasil kebutuhan fungsional di dapatkan rata-rata aspek sudah terpenuhi.
3. Aplikasi virtual reality sebagai pengenalan satwa sudah mencakup interaksi berupa suara untuk hewan-hewan yang ada pada aplikasi ini.
4. Dari hasil uji pada pengguna di dapatkan bahwa hasil perhitungan keseluruhan poin penggunaan aplikasi virtual reality ini pada skala likert adalah 87.8 % (kategori sangat baik).
5. Sementara dalam pengujian hanya di kembangkan pada smartphone Android.

5.2 Saran

Dalam pengembangan program virtual reality ini, masih banyak terjadi kekurangan yang masih perlu di tingkatkan lagi. Dikarenakan kemampuan pengembangan juga terbatas maka inilah saran yang dapat disampaikan untuk ketika selanjutnya ada calon pengembang lainnya ingin mengembangkan aplikasi atau program serupa agar lebih baik, saran-saran itu ialah sebagai berikut :

1. Membuat aplikasi yang bisa terkoneksi dengan controller pada alat virtual agar interaksi lebih hidup.
2. Variasi objek dan interaksi pada objek lebih untuk di tingkatkan.
3. Program dapat menggunakan aset yang lebih banyak di ciptakan oleh calon pengembang itu sendiri.
4. Calon pengembang dapat menciptakan environment yang lain baik dan ter konsep rapi agar hasil akhirnya bisa lebih memuaskan.
5. Diharapkan bisa mengembangkan aplikasi virtual reality yang bisa di pakai dan di pasarkan untuk kebutuhan banyak pengguna.