

BAB IV PEMBAHASAN

4.1. KESIMPULAN

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan penulis, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Hasil dari penelitian ini merupakan sebuah galeri kartu senjata tradisional untuk *game* "Urban Weapon Strike".
2. Dari hasil uji kebutuhan fungsionalitas, didapat bahwa galeri yang dibuat oleh penulis telah sesuai dengan apa yang dibutuhkan.
3. Dari hasil yang dinilai oleh penguji, diperoleh bahwa galeri yang dibuat oleh penulis telah sesuai dan memenuhi syarat kelayakan pada standar yang diberikan dengan perolehan nilai "baik sekali".

4.2. SARAN

Penelitian ini tidak lepas dari kekurangan dan kesalahan baik disengaja maupun tidak. Untuk itu, penulis berharap agar kedepannya penelitian ini dapat dikembangkan baik dari segi metode penelitian maupun produknya. Adapun saran yang akan penulis berikan sebagai berikut :

1. Pada program yang penulis buat, inisialisasi kartu masih ada proses yang sedikit manual, yaitu ketika semua *button* kartu harus diisi nomornya secara manual pada fungsi *On Click*. Kedepannya, mungkin bisa dirubah sedikit programnya agar inisialisasi kartu bisa lebih otomatis.
2. Walaupun jumlah kartu yang dimasukkan di dalam galeri bisa diubah sesuai kebutuhan, ukuran *ScrollRect* yang digunakan masih harus diatur secara manual. Pada projek kali ini, jumlah kartu yang ada sudah ditentukan di awal jadi tidak perlu banyak perubahan. Akan tetapi untuk kedepannya apabila jumlah kartu yang ada tidak pasti, mungkin bisa menggunakan pendekatan yang sedikit berbeda.

3. Pada saat ini, kartu yang ditampilkan di galeri hanyalah kartu yang berada dalam salah satu dari tiga kategori yang tersedia. Artinya tidak ada tampilan yang bisa menunjukkan keseluruhan kartu. Untuk kedepannya, mungkin bisa dibuat agar galeri menampilkan semua kartu, kemudian apabila tombol kategori ditekan barulah menunjukkan kartu pada kategori tersebut.

