

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

4.1. KESIMPULAN

Didalam proses pembuatan *scene Getting Ready* pada film animasi 2 dimensi *Wake Up Lili* penulis dapat menyimpulkan sebagai berikut :

1. Dalam pembuatan *scene Getting Ready pada* film animasi 2 dimensi "*Wake Up Lili*" dibutuhkan tahap analisa materi perencanaan dan produksi serta evaluasi.
2. Penggunaan *software Toon Boom Harmony 21* sebagai perangkat lunak yang digunakan dalam animasi yang berjudul "*Wake Up Lili*" mempermudah pengerjaan animasi dengan teknik *frame by frame* karena fleksibilitasnya.
3. Dari hasil penilaian para ahli didapatkan nilai untuk project yang dibuat penulis adalah sebesar **55.25** atau **CUKUP**.

4.2. SARAN

Didalam proses pembuatan *scene Getting Ready* pada film animasi 2 dimensi *Wake Up Lili* penulis pasti memiliki beberapa kesalahan. Adapun saran dan masukan dari penulis sebagai berikut :

1. Saat membuat proporsi pada karakter beberapa bagian tubuh agar lebih diperhatikan lagi karena terdapat beberapa proporsi tubuh yang tidak proporsional.
2. Saat proses membuat penganimasian karakter dimaksimalkan lagi agar setiap *frame* terlihat konsisten.