

## BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

### 4.1. KESIMPULAN

Berikut kesimpulan yang dapat diambil dari proses pengerjaan animasi *scene Lili Dodge* pada film animasi 2D “Wake Up Lili” :

1. Dalam pembuatan *scene Lili Dodge* pada film animasi 2D “Wake Up Lili” membutuhkan tahapan analisis materi dan produksi atau *brief produksi dan evaluasi*.
2. Penggunaan *software Adobe Animate 2023* sebagai perangkat yang digunakan untuk pengerjaan animasi karakter pada film animasi “Wake Up Lili” mempermudah penulis saat mengimplementasikan teknik *frame by frame* dan penggunaan *software Clip Studio Paint* sebagai perangkat yang digunakan untuk pengerjaan *background* mempermudah penulis karena *background* yang selesai dibuat dapat diubah formatnya ke dalam format *photoshop* agar pengerjaan *composite* menjadi lebih mudah.
3. Hasil evaluasi dari pengujian yang telah dilakukan oleh para ahli masuk kedalam kategori **BAIK** dengan nilai sebesar **60**.

### 4.2. SARAN

Dalam pengerjaan *scene Lili Dodge* pada film animasi 2D “Wake Up Lili”, penulis pastinya memiliki kesalahan-kesalahan, berikut adalah saran dari penguji :

1. Mungkin bisa ditingkatkan lagi *solid drawingnya* di beberapa bagian (rambut dan badan) masih kelihatan tidak konsisten.
2. *background* mungkin bisa ditambahkan *shading* agar terlihat lebih jelas lagi kedalamannya.
3. *background parallaxnya* masih terlalu kaku, ingat rumusnya kalau semakin jauh *object* gerakannya semakin lambat, semakin dekat gerakannya semakin cepat.