

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Desa Wisata Belik Sumilir terletak di Padukuhan Widoro, Bangunharjo, Sewon, Bantul. Tempat ini menawarkan berbagai daya tarik wisata yang unik dan menarik bagi pengunjung. Selain sebagai tempat rekreasi, desa wisata ini juga bertujuan untuk memberikan ruang positif bagi masyarakat, terutama generasi muda, untuk membangun hubungan sosial, mengembangkan kreativitas, dan berpartisipasi dalam berbagai aktivitas yang bermanfaat. Dengan demikian, desa wisata ini tidak hanya menjadi destinasi rekreasi tetapi juga pusat pemberdayaan masyarakat lokal. Berbagai kegiatan di desa ini dirancang untuk memperluas pengalaman pengunjung sekaligus memperkuat keterlibatan komunitas lokal [1].

Di Desa Wisata Belik Sumilir, wisatawan dapat menikmati kegiatan memancing, mengamati aktivitas lokal, dan berfoto di berbagai spot yang menarik. Desa ini tergolong baru sehingga pengembangannya masih berfokus pada penyediaan fasilitas yang memadai dan menarik lebih banyak pengunjung. Selain itu, banyak acara yang sering diadakan di desa wisata ini, komunitas lokal juga dapat mengadakan acara pada desa wisata ini dengan melakukan permohonan izin acara. Pengelola desa wisata ini masih terus berupaya untuk meningkatkan kualitas layanan dan menambah fasilitas baru [1].

Penelitian ini bertujuan untuk memperkenalkan Desa Wisata Belik Sumilir di luar wilayah Desa Bangunharjo melalui pembangunan sebuah website. Dengan adanya website ini, diharapkan informasi mengenai desa wisata dapat diakses dengan mudah oleh masyarakat luas. Website ini akan menyediakan informasi lengkap mengenai daya tarik wisata dan fasilitas yang tersedia. Selain itu, fitur pengajuan izin acara secara daring juga akan disertakan untuk memudahkan komunitas lokal untuk merencanakan pembuatan acara. Dengan demikian, Desa Wisata Belik Sumilir dapat lebih dikenal dan menarik lebih banyak pengunjung dari berbagai daerah.

Solusi yang ditawarkan dalam penelitian ini adalah pembangunan website untuk memperkenalkan Desa Wisata Belik Sumilir kepada masyarakat luas.

Website dipilih karena memiliki jangkauan yang luas dan mudah diakses oleh siapa saja, kapan saja, sehingga informasi tentang desa wisata ini dapat disebarluaskan dengan efektif. Laravel dipilih sebagai framework karena menawarkan kemudahan dalam pengembangan aplikasi web yang skalabel dan aman. Selain itu, Laravel memiliki banyak fitur bawaan yang mendukung pengelolaan data dan sistem pemesanan secara efisien. Dengan menggunakan Laravel, pengembangan website dapat dilakukan dengan lebih cepat dan terstruktur, memastikan kualitas dan performa yang optimal.

Dengan adanya hasil penelitian ini, diharapkan Desa Wisata Belik Sumilir dapat lebih dikenal oleh masyarakat luas dan menarik lebih banyak wisatawan. Pembangunan website berbasis Laravel diharapkan mampu menyediakan informasi yang lengkap dan mudah diakses mengenai daya tarik wisata, kegiatan yang bisa dilakukan, dan fasilitas yang tersedia di desa wisata ini. Selain itu, sistem pemesanan tiket dan permohonan acara secara daring yang terintegrasi dalam website akan memudahkan pengunjung dalam merencanakan kunjungan mereka. Penelitian ini juga diharapkan dapat meningkatkan promosi dan publikasi Desa Wisata Belik Sumilir secara lebih efektif. Secara keseluruhan, penelitian ini bertujuan untuk mendukung pengembangan pariwisata lokal dan memberdayakan masyarakat setempat.

1.2 Perumusan masalah

Dari latar belakang yang dikemukakan maka dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut :

Bagaimana cara membangun Sistem Informasi Wisata Desa Belik Sumilir?

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan peneliti adalah membuat sistem informasi tentang Desa Wisata Belik Sumilir berbasis website sehingga dapat bermanfaat bagi pengelola wisata dan wisatawan untuk memesan tiket atau mencari informasi tentang desa wisata belik sumilir.

1.4 Batasan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang ada diatas terdapat beberapa Batasan masalah penelitian antara lain

1. Software Penelitian ini menggunakan MySQL sebagai sistem manajemen basis data dan PHP sebagai bahasa pemrograman.
2. Framework yang digunakan adalah Laravel Tufiskan batasan-batasan yang membetasi lingkup atau scope penelitian.
3. Ruang Lingkup Penelitian ini berfokus pada pengembangan sistem informasi untuk pemesanan tiket, perizinan acara dan penyediaan informasi wisata.

1.5 Manfaat Penelitian

Pembuatan website Desa Wisata Belik Sumilir ini diharapkan dapat memberikan manfaat yang positif antara lain

1. Bagi tempat wisata
 - a) Membantu memperkenalkan tempat wisata
 - b) Memudahkan wisatawan melakukan pemesanan tiket
 - c) Memudahkan wisatawan mencari informasi terhadap tempat wisata
 - d) Memudahkan wisatawan melakukan perizinan pembuatan acara
2. Bagi penulis
 - a) Menambah pengalaman dan ketampila peneliti dalam membuat website berbasis PHP dan Laravel.
3. Bagi akademik
 - a) Hasil penelitian dapat digunakan sebagai referensi untuk mahasiswa yang ingin melakukan penelitian serupa.
 - b) Memberikan kontribusi dalam literatur mengenai pengembangan sistem informasi berbasis web untuk desa wisata.