

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan, Penulis dapat menarik beberapa kesimpulan, antara lain:

1. Perancangan Teknik *primitive modeling* pada 3D Gedung Universitas Amikom Yogyakarta Maupun *Environment* telah dilakukan melalui beberapa tahap yaitu pengumpulan data *referensi*, analisa kebutuhan, melakukan proses produksi, dan melakukan evaluasi.
2. Berdasarkan hasil penilaian aspek kelayakan *modeling* yang dilakukan dengan menggunakan kuesioner dan perhitungan skala likert kepada responden yang berasal dari mahasiswa Universitas Amikom Yogyakarta sebanyak 20 mahasiswa mendapatkan persentase 78,3% atau termasuk ke dalam kategori “Baik”
3. Dalam pembuatan *modeling* memerlukan pemahaman yang baik sehingga yang dihasilkan lebih natural
4. Perlu dilakukan proses *rendering* untuk membuat sebuah 3D model dan *render* adalah tahap akhir dalam proses produksi
5. Dengan menggunakan teknik *toon shader* hasil *rendering* animasi terlihat seperti 2 dimensi.

5.2 Saran

Dalam penulis berharap agar penelitian ini dapat dikembangkan ke depannya, baik dari segi metode penelitian maupun object. Sebagai saran, penulis ingin menyarankan hal berikut:

1. Penulis maupun Pembaca menyarankan sebaiknya Memahami fungsi dari setiap tool tool yang di gunakan ada di Autodesk Maya, untuk mempermudah pengerjaan 3d modeling dalam proses produksi.
2. Lebih memperhatikan bentuk maupun objek 3d *modeling*, *texturing* dan *lighting* agar terlihat lebih realistis.
3. Meningkatkan hasil dari penggunaan teknik *cel shading* dengan mengoptimalkan yang lebih maksimal.