

## **BAB I PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

*Inventory* gudang adalah salah satu aspek penting dalam melakukan bisnis jual beli. *Inventory* barang adalah bagian yang digunakan untuk mengelola data barang di gudang. Ketika sebuah toko melakukan jual beli sebuah barang tentu membutuhkan tempat penyimpanan barang. Kebanyakan toko melakukan pencatatan masih menggunakan cara manual dengan buku yang memakan waktu dan masih membutuhkan tempat penyimpanan fisik sehingga menyebabkan kesulitan dalam mencari data. Jika data persediaan dengan barang yang ada di gudang memiliki perbedaan akan menyebabkan kurangnya pelayanan kepada pelanggan. Seiring dengan berkembangnya zaman sistem *inventory* menjadi solusi untuk mempermudah proses pencatatan barang [1].

Toko Wahyu Agung Pet Store adalah toko yang menyediakan berbagai kebutuhan hewan peliharaan mulai dari pakan, aksesoris dan perawatan kesehatan hewan peliharaan. Sebagai toko yang menjual kebutuhan hewan peliharaan tentu pencatatan barang menjadi salah satu bagian penting dalam proses berjalanya bisnis. Selama ini Toko Wahyu Agung Pet Store melakukan proses pencatatan barang masih menggunakan cara manual sehingga ditemukan beberapa permasalahan yang sering ditemukan yaitu proses pencatatannya masih menggunakan kertas sehingga memakan waktu karena sering terjadi kesalahan saat pencatatan serta membutuhkan tempat penyimpanan fisik yang menyebabkan karyawan kesulitan dalam pemantauan dan pencarian data barang yang sudah dicatat sebelumnya karena data tersimpan di gudang.

Dari permasalahan yang ada, maka penelitian dilakukan untuk membuat sistem *inventory* berbasis *website*. Dengan menggunakan sistem yang terintegrasi dengan komputerisasi pengelolaan dan pemantauan data barang diharap akan menjadi lebih mudah, cepat, dan tidak memakan tempat.

Dengan dibuatnya sistem *inventory* berbasis website. Diharapkan permasalahan yang dialami Toko Wahyu Agung Pet Store tentang pencatatan barang dapat teratasi dan meningkatkan pelayanan terhadap pelanggan.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan sebelumnya maka dapat dirumuskan masalah dalam penelitian ini adalah "Bagaimana membangun sistem *inventory* barang pada Toko Wahyu Agung Pet Store guna membantu proses pencatatan barang agar tidak memakan waktu dan akurat?".

## 1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan penelitian dan masalah yang sudah dianalisis, diperlukan batasan masalah agar tidak keluar dari pokok pembahasan yang ada, antara lain yaitu:

- Aplikasi *inventory* barang Wahyu Agung Pet Store hanya dapat digunakan oleh internal karyawan
- Tool* yang digunakan adalah XAMPP dan MySQL dan Visual Studio Code
- Berfokus pada pencatatan stok barang gudang pada Wahyu Agung Pet Store

## 1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dirumuskan diatas, tujuan penelitian adalah dibuatkan *website inventory* barang pada Toko Wahyu Agung Pet Store, diharap proses pencatatan tidak memakan waktu dan lebih akurat sehingga dapat meningkatkan pelayanan terhadap pelanggan.

### 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari penyusunan proposal ini adalah sebagai berikut:

- a. Membantu Agung Pet Store dalam menjaga ketersediaan barang
- b. Membantu dalam meningkatkan penjualan barang
- c. Sebagai alat kontrol persediaan

### 1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN, berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan, sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA, berisi tinjauan pustaka serta dasar dasar teori yang digunakan.

BAB III METODE PENELITIAN, berisi tentang objek penelitian, alur penelitian, alat dan bahan penelitian.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN, berisi tahapan yang dilakukan penulis dalam mengembangkan aplikasi, testing hingga penerapan aplikasi

BAB V PENUTUP, berisi kesimpulan dan saran yang dapat penulis rangkum selama proses penelitian