

BAB V

PENUTUP

V.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari proyek pengembangan materi kursus 3D desain ini, terbukti bahwa kerjasama antara PT. Stechoq Robotika Indonesia dan Kampus Merdeka dalam menyediakan akses pembelajaran yang relevan dengan kebutuhan industri 3D telah memberikan dampak positif yang signifikan. Melalui *platform Learning Management System (LMS)*, kursus ini berhasil memberikan sumber daya materi yang komprehensif dan interaktif, memungkinkan peserta untuk mengembangkan keterampilan yang dicari di bidang 3D yang sesuai dengan industri 3D. Selain itu, pengembangan kurikulum dan materi pembelajaran yang disampaikan secara online selama 5 bulan telah membuktikan efektivitasnya dalam meningkatkan keterampilan peserta, sebagaimana terbukti dari hasil wawancara dengan mentor yang mengatakan 75% dari 60 peserta yang mengikuti kelas ini, terlihat peningkatan keterampilan dibidang 3d kepada setiap peserta.

Hal ini diperkuat dengan penyebaran kuesioner kepada para peserta kursus 3D desain ini, dengan penentuan sampel survei yang menggunakan rumus slovin dalam pengambilan sampel minimal yang mendapatkan 18 sampel. Dan hasil penyebaran kuesioner yang didapatkan sebanyak 25 responden, dan dengan menghitung skor rata-rata keseluruhan sebesar 73,2%, yang mana ini masuk dalam kategori "GOOD" menurut *System Usability Scale (SUS)*. Hal ini menegaskan bahwa materi kursus tersebut telah diterima dengan baik oleh peserta, serta valid dan sesuai dengan kebutuhan pembelajaran mereka di bidang 3D. Kesimpulan ini menegaskan bahwa proyek pengembangan materi kursus 3D desain ini berhasil memberikan kontribusi yang berarti dalam memenuhi kebutuhan akan pembelajaran yang inovatif dan relevan dengan perkembangan industri 3D saat ini.

V.2. Saran

Saran yang dapat berikan yaitu saya berharap produk atau materi kursus 3d segera digunakan untuk *study independent 3D Designing Specialist In Industry 4.0 For Creative Industries* batch 6 di perusahaan stechoq robotika indonesia, sehingga para mahasiswa peserta studi independen dapat tambahan ilmu tentang bidang 3d yang mereka inginkan. Selain itu saya berharap materi ini dapat dikembangkan lebih lanjut lagi terutama berfokus pada bidang teknik 3d, seperti modeling, texturing, rigging, animasi itu bisa dipecah menjadi kursus baru yang dapat berfokus pada setiap masing-masing bidang tersebut, yang dimana peminatnya pasti sangat banyak dan peserta bisa fokus ke pengembangan bidang yang mereka ingin.

