

## **BAB I PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Konsep animasi 2D ada beberapa macam contoh seperti animasi frame by frame, motion graphic, cut out, dan lain-lain. Animasi frame by frame merupakan animasi yang setiap framenya digambar satu persatu sehingga menghasilkan gerakan yang halus. Disini penulis akan menggunakan teknik frame by frame untuk animasi dengan gerakan yang dinamis. Teknik ini sangat cocok untuk memvisualisasikan gerakan yang cepat dan dinamis, karena animator memiliki kendali masing-masing frame agar animator dapat membuat gerakan yang detail dan dinamis.

Pada proyek animasi 2D "Punggawa" penulis mengerjakan sebuah adegan pertarungan Chief dan Vice. Pada adegan ini penulis mengimplementasikan teknik frame by frame dalam pengerjaan adegan pertarungan tersebut. Berdasarkan cerita diatas, alasan dibutuhkannya teknik frame by frame adalah karena pada adegan pertarungan tersebut terdapat gerakan yang cepat dan dinamis. Salah satu contoh dari gerakan tersebut seperti gerakan memukul dan menangkis, Teknik frame by frame ini dapat memvisualisasikan gerakan tersebut dengan efisien.

Berdasarkan uraian tersebut, penulis akan menggunakan teknik frame by frame untuk mengerjakan proyek animasi 2D "Punggawa". Oleh karena itu penulis mengambil judul Implementasi Frame by Frame Scene Chief vs Vice Pada Project Film Animasi 2D "Punggawa".

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang, berikut adalah rumusan masalah untuk penelitian ini:

"Bagaimana cara mengimplementasikan teknik frame by frame dengan baik dan benar?"

### 1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang dan rumusan masalah, maka penulis akan memfokuskan batasan masalah pada:

1. Teknik yang digunakan pada penelitian ini adalah teknik frame by frame.
2. Pengujian yang dilakukan adalah uji aspek teknis dan visual.
3. Pengujiannya akan dilakukan oleh industri dan praktisi
4. Materi yang akan ditampilkan dalam adegan konfrontasi fisik (pertarungan)

### 1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penyusunan skripsi ini, adalah sebagai berikut:

1. Menerapkan teknik frame by frame dalam pembuatan film animasi 2D "Punggawa"
2. Membuat produk film animasi pendek dengan konsep 2d berjudul "Punggawa" dalam menceritakan adegan pertarungan Chief vs Vice.
3. Sebagai syarat untuk menyelesaikan jenjang pendidikan Sarjana (S1) Prodi Teknologi Informasi di Universitas Amikom Yogyakarta.