

BAB IV

PEMBAHASAN

4.1. Kesimpulan

Setelah menyelesaikan penelitian yang dilakukan pada produksi animasi 3D pada chapter 3 film “Limitless Battle” dengan judul “Pembahasan Animasi 3D Scene “Menghindari Proyektil Peluru” Pada Chapter 3 Film Limitless Battle”, maka diperoleh kesimpulan pada berikut :

1. Terdapat 2 teknik khusus yang dimanfaatkan dalam satu scene animasi 3D menghindari proyektil peluru pada chapter 3
2. Scene animasi ini telah diuji oleh ahli pada bidang 3D, dan mendapat skor akhir 66 serta masuk pada kriteria “Baik”.
3. Target kebutuhan fungsional dari animasi 3D pada chapter 3 film “Limitless Battle” scene menghindari proyektil peluru sudah layak menurut dari hasil evaluasi

4.2. Saran

Penelitian ini tentunya masih tidak terlepas dari kesalahan dan kekurangan. Maka dari itu, penulis mengambil beberapa saran yang didapatkan dari uji validasi ahli 3D untuk pengembangan kedepannya. Berikut

beberapa saran dan masukan dari para ahli :

1. Perlu merapikan gerakan karakter.
2. Perlu pengembangan aspek teknis dan kreatif.