

**IMPLEMENTASI PENERAPAN *MOTION GRAPHIC* DAN
ANIMASI 3D DALAM VIDEO PROMOSI
APLIKASI “DEWIKU”**

TUGAS AKHIR



Disusun oleh:

Haikal Gesit Gemilang 21.02.0626

Joviandhika Krisna Saputra 21.02.0727

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2024

**IMPLEMENTASI PENERAPAN *MOTION GRAPHIC* DAN
ANIMASI 3D DALAM VIDEO PROMOSI
APLIKASI “DEWIKU”**

TUGAS AKHIR

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada jenjang Program Diploma – Program Studi Manajemen Informatika



Disusun oleh:

Haikal Gesit Gemilang 21.02.0626

Joviandhika Krisna Saputra 21.02.0727

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2024

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

IMPLEMENTASI PENERAPAN *MOTION GRAPHIC* DAN ANIMASI 3D DALAM VIDEO PROMOSI APLIKASI “DEWIKU”

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Haikal Gesit Gemilang 21.02.0626

Joviandhika Krisna Saputra 21.02.0727

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir

pada tanggal 1 Juli 2024

Dosen Pembimbing,



Yuli Astuti, M.Kom

NIK. 190302146

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**IMPLEMENTASI PENERAPAN *MOTION GRAPHIC* DAN
ANIMASI 3D DALAM VIDEO PROMOSI
APLIKASI “DEWIKU”**

yang disusun dan diajukan oleh

Haikal Gesit Gemilang

21.02.0626

Joviandhika Krisna Saputra

21.02.0727

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 1 Juli 2024

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Dina Maulina, M.Kom
NIK. 190302250

Ika Nur Fajri, M.Kom
NIK. 190302268

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 1 Juli 2024

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom., Ph.D.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Haikal Gesit Gemilang
NIM : 21.02.0626

Nama mahasiswa : Joviandhika Krisna Saputra
NIM : 21.02.0727

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:
**IMPLEMENTASI PENERAPAN *MOTION GRAPHIC* DAN ANIMASI 3D
DALAM VIDEO PROMOSI APLIKASI “DEWIKU”**

Dosen Pembimbing : Yuli Astuti, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas Amikom Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas Amikom Yogyakarta
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

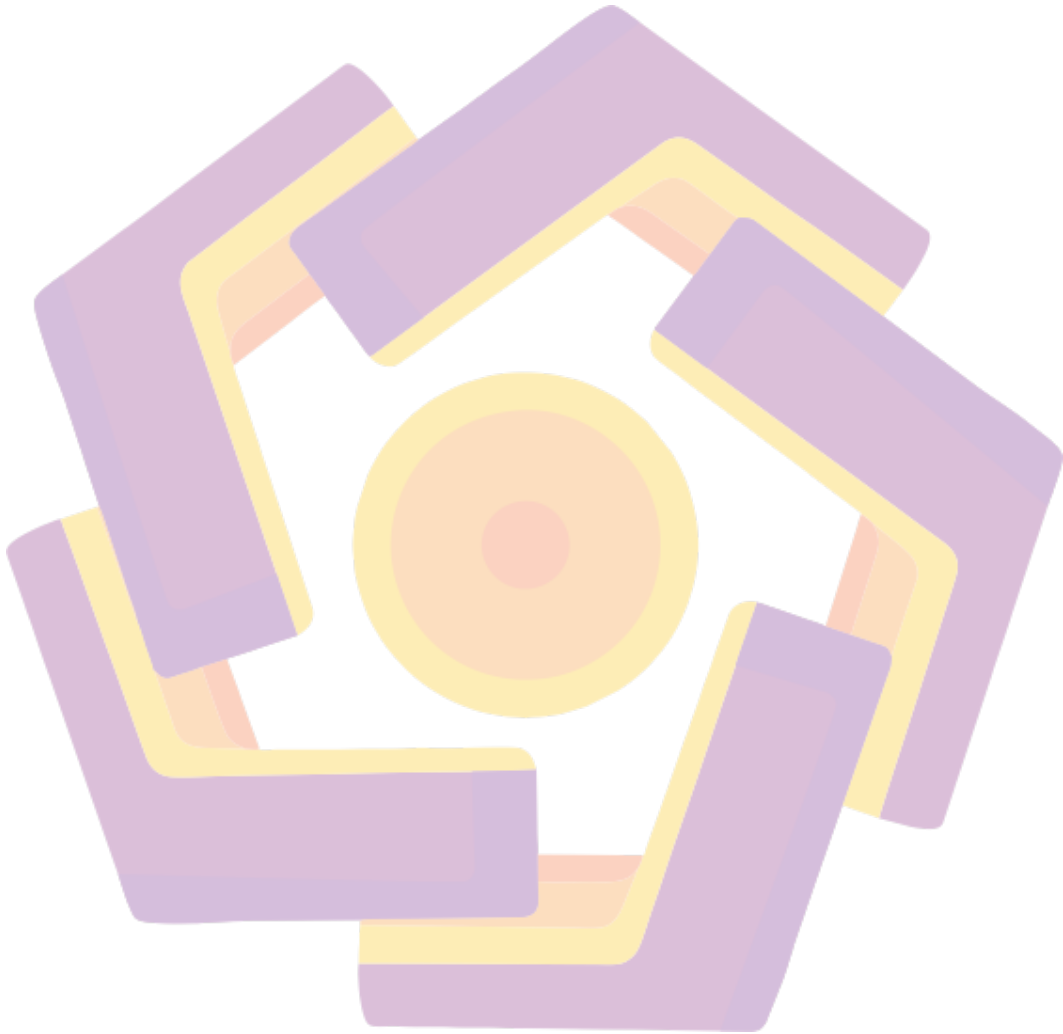
Yogyakarta, 1 Juli 2024
Yang Menyatakan,



Haikal Gesit Gemilang

HALAMAN PERSEMBAHAN

Tugas akhir ini saya persembahkan untuk keluarga saya yang selalu memberikan dukungan kepada saya.



KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karuniaNya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik. Shalawat dan salam senantiasa tercurah kepada Rasulullah SAW yang mengantarkan manusia dari zaman kegelapan ke zaman yang terang benderang ini.

Dalam penyusunan tugas akhir ini banyak hambatan serta rintangan yang penulis hadapi namun pada akhirnya dapat melaluinya berkat adanya bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak baik secara moral maupun spiritual. Untuk itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom., Ph.D. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Akhmad Dahlan, M.Kom selaku Ketua Prodi D3 Manajemen Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Yuli Astuti, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah bersedia meluangkan waktu untuk memberi arahan selama penyusunan tugas akhir.
4. Sri Ngudi Wahyuni, S.T.,M.Kom. Selaku ketua pengurus Aplikasi layanan travel DeWiKu yang telah memberikan izin penelitian.

Yogyakarta, 24 Mei 2024

Penulis

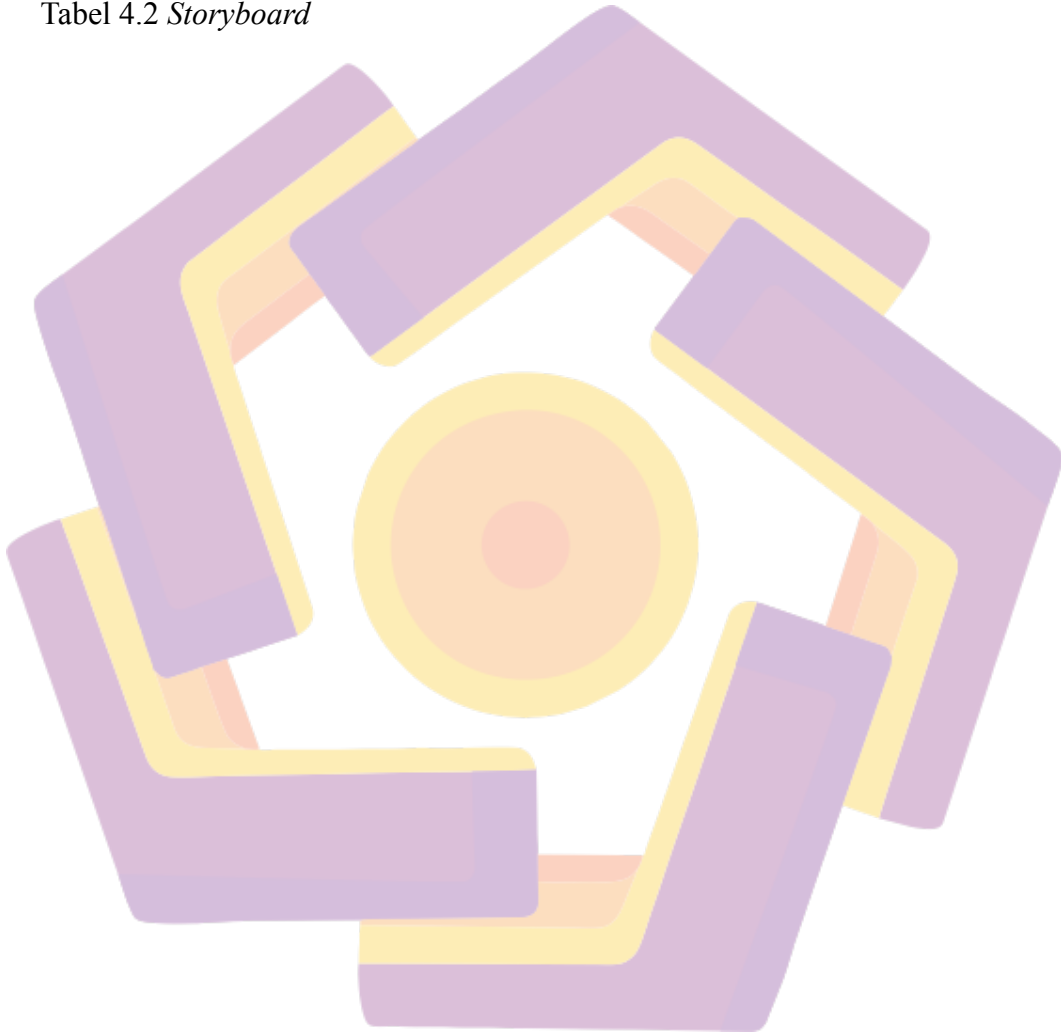
DAFTAR ISI

TUGAS AKHIR	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
INTISARI	xii
<i>ABSTRACT</i>	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	2
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Manfaat Penelitian	2
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Referensi	4
2.2 <i>Multimedia</i>	5
2.3 Video Promosi	5
2.4 Animasi	6
2.5 <i>Motion Graphic</i>	6
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	7
3.1 Pendefinisian Permasalahan	7
3.1.1 Akar Permasalahan	7
3.1.2 Tujuan Penyelesaian	7
3.2 Tinjauan Umum	7
3.3 Deskripsi Masalah	8
3.4 Solusi Yang Diusulkan	8
3.5 Kebutuhan Fungsional	9
3.6 Kebutuhan Non Fungsional	10
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	12
4.1 Perancangan	12
4.1.1 Pra Produksi	12
4.1.1.1 Konsep/Ide	12
4.1.1.2 Skenario/ <i>Script</i>	13

4.1.1.3 <i>Storyboard</i>	14
4.1.2 <i>Produksi</i>	16
4.1.2.1 <i>Modeling</i>	17
4.1.2.2 <i>Animating, Texturing, & Lighting</i>	19
4.1.2.3 <i>Environment Effect</i>	21
4.1.2.4 <i>Rendering</i>	21
4.1.3 <i>Pasca Produksi</i>	22
4.1.3.1 <i>Editing Animation</i>	22
4.1.3.2 <i>Compositing</i>	23
4.1.3.3 <i>Adding Sound</i>	24
4.1.3.4 <i>Preview & Final</i>	25
4.2 <i>Pengujian</i>	26
4.2.1 <i>Survey Kepuasan Penonton</i>	27
BAB V PENUTUP	32
5.1 <i>Kesimpulan</i>	32
5.2 <i>Saran</i>	32
DAFTAR PUSTAKA	33
LAMPIRAN	36

DAFTAR TABEL

Tabel 3.3 Deskripsi Masalah	8
Tabel 3.4 Solusi Yang Diusulkan	8
Tabel 3.5 <i>Hardware</i>	10
Tabel 3.6 <i>Software</i>	10
Tabel 3.7 <i>Brainware</i>	11
Tabel 4.1 Skenario/ <i>Script</i>	13
Tabel 4.2 <i>Storyboard</i>	14



DAFTAR GAMBAR

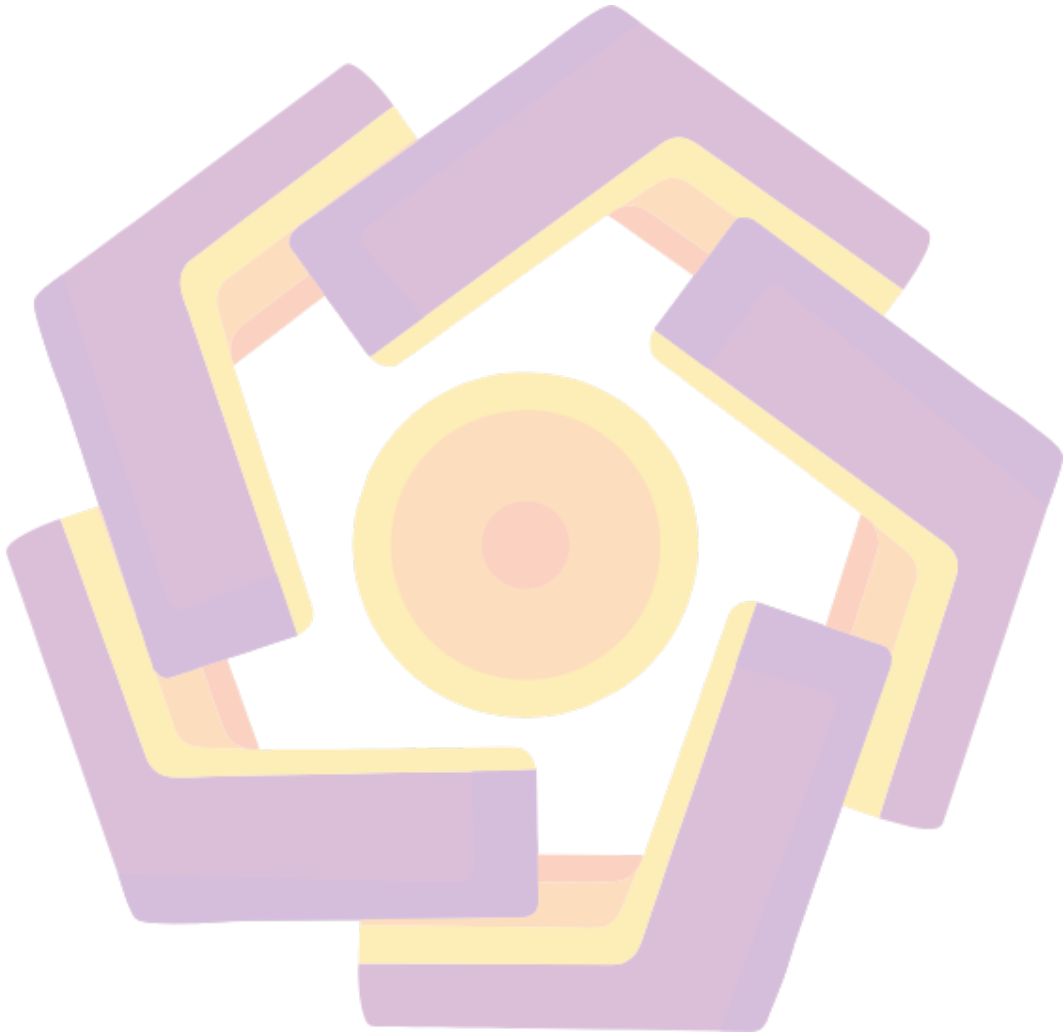
Gambar 4.1 <i>Modeling</i> 3 dimensi	17
Gambar 4.2 <i>Modeling</i> 2 dimensi	18
Gambar 4.3 <i>Animating</i>	19
Gambar 4.4 <i>Texture</i>	19
Gambar 4.5 <i>Shader Editor</i>	20
Gambar 4.6 <i>Lighting</i>	20
Gambar 4.7 <i>Environment Effect</i>	21
Gambar 4.8 <i>Rendering</i>	21
Gambar 4.9 <i>Denoise</i>	22
Gambar 4.10 <i>Compositing</i>	23
Gambar 4.11 <i>Adding Sound</i>	24
Gambar 4.12 Video Promosi	25
Gambar 4.13 Sebelum & Sesudah	26
Gambar 4.14 Survey Nomor Satu	27
Gambar 4.15 Survey Nomor Dua	28
Gambar 4.16 Survey Nomor Tiga	29
Gambar 4.17 Survey Nomor Empat	30
Gambar 4.18 Survey Nomor Lima	31



DAFTAR LAMPIRAN

Daftar Lampiran 1 *Backsound*

36



INTISARI

Desa Wisata Hijauku "DeWiKu" merupakan aplikasi layanan travel asal Yogyakarta yang berdiri pada tahun 2023. "DeWiKu" ini menawarkan jasa travel ke Bali untuk penggunanya, mulai dari tempat lokasi berlibur, hingga *homestay* yang digunakan untuk menginap. Namun "DeWiKu" membutuhkan video promosi yang menarik untuk memperluas lebih banyak pengguna.

Untuk mengatasi masalah ini solusi yang diusulkan adalah membuat video promosi dengan menggabungkan animasi 3 dimensi dan *motion graphic*, dengan begitu video terlihat realistis, menarik, dan layak ditonton dari semua usia. Video promosi yang dihasilkan menampilkan kombinasi yang unik dari *motion graphic* dan animasi 3 dimensi, tidak hanya unik dan menarik tetapi juga menyampaikan informasi dari aplikasi "DeWiKu" itu sendiri secara efektif, diharapkan video promosi aplikasi "DeWiKu" akan menarik lebih banyak lagi calon pengguna yang akan mendaftar.

Salah satu upaya yang dilakukan adalah pelaksanaan proyek perancangan video promosi sebagai upaya untuk meningkatkan kualitas video. Dengan menggunakan tahapan pra produksi, produksi, hingga pasca produksi, video promosi yang selesai dibuat menjadikan penonton pada *platform YouTube* bertambah sekitar 170% yaitu dari video promosi sebelumnya.

Kata kunci: travel, animasi, *motion graphic*

ABSTRACT

Desa Wisata Hijauku "DeWiKu" is a travel service application from Yogyakarta, established in 2023. "DeWiKu" offers travel services to Bali for its users, ranging from vacation spots to homestays for accommodation. However, "DeWiKu" needs an attractive promotional video to expand its user base.

To address this issue, the proposed solution is to create a promotional video combining 3D animation and motion graphics, making the video realistic, engaging, and appealing to all ages. The resulting promotional video will feature a unique combination of motion graphics and 3D animation. Not only will it be unique and interesting, but it will also effectively convey information about the "DeWiKu" application. It is expected that the promotional video will attract more potential users to register.

One of the efforts undertaken is the implementation of a promotional video design project to improve the quality of the video. By utilizing the stages of pre-production, production, and post-production, the completed promotional video has increased the viewers on the YouTube platform by approximately 170% compared to the previous promotional video.

Keyword: *travel, animation, motion graphic*