

BAB V

PENUTUP

1.1 Kesimpulan

Berdasarkan tahap-tahap yang telah dilakukan dalam proses pembuatan game Crescent Echoes, dapat ditarik kesimpulan :

Pengembangan permainan 3D dilakukan berdasarkan latar belakang dan masalah yang ditemukan, dirancang menggunakan *Game Design Document* Game, penggabungan aset dan pengembangan dengan software Unity3D, dan dipublikasi melalui laman Itch.io untuk pengujianya. Berdasarkan hasil pengujian Alpha dan Ahli Game, game 3D Crescent Echoes sudah memenuhi sebagian besar kebutuhan fungsional, tergolong dalam kategori “Baik” secara permainan, dan kategori “Sangat Baik” secara pengembangan. Dengan begitu game Crescent Echoes layak untuk dimainkan dan dikembangkan lebih lanjut.

1.2 Saran

Dalam proses pengumpulan data pada tahapan testing umum, bagian saran memberikan banyak masukan untuk pengembangan game Crescent Echoes kedepanya lagi. Beberapa saran yang diberikan oleh para penguji anrata lain :

1. Perbaikan terhadap bug pada pergerakan, skill, dan antarmuka.
2. Optimalisasi pada sistem navigasi misi dan tutorial.
3. Penyampaian cerita harus dibuat lebih mudah untuk diinteraksi.
4. Diperlukan penyempurnaan pada model karakter dan lingkungan