

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan pembahasan keseluruhan materi sebelumnya maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Teknik *Facial Rigging* yang diimplementasikan pada karakter pensil dalam animasi 3D “Pensil yang Terbengkalai” adalah teknik *Facial Rigging Blendshape* menggunakan *Tool Shape Editor*.
2. Dengan menerapkan *Teknik Facial Rigging* menggunakan *Tool Shape Editor* dapat mempermudah dalam proses penganimasian ekspresinya.
3. Berdasarkan hasil dari *Alpha Testing* bahwasannya kebutuhan fungsional pada animasi 3D “Pensil yang Terbengkalai” sudah terpenuhi.
4. Berdasarkan hasil dari *Beta Testing* yang diperoleh dari penilaian Aspek Kelayakan *Facial Rigging* mendapat nilai akhir 85,75% yang bahwasannya animasi 3D “Pensil yang Terbengkalai” dapat dikategorikan Sangat Baik.

5.2 Saran

Dari kesimpulan yang dibuat ada beberapa saran yang ingin disampaikan diantaranya sebagai berikut:

1. Ekspresi dalam animasi 3D “Pensil yang Tebengkalai” dapat dikembangkan lagi dengan pembuatan ekspresi yang lebih bervariasi.
2. Proses pembuatan ekspresi lebih diperhatikan detailnya dan dibuat lebih baik lagi agar mendapat hasil yang maksimal dan lebih realistis.