

**PEMBUATAN MEDIA EDUKASI PENGENALAN SUARA ALAT MUSIK
KEPADA ANAK USIA DINI PADA TK PERTIWI V TIRTO GRABAG
MAGELANG**

SKRIPSI



disusun oleh

Ahmad Nur Azis

19.22.2366

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

**PEMBUATAN MEDIA EDUKASI PENGENALAN SUARA ALAT MUSIK
KEPADA ANAK USIA DINI PADA TK PERTIWI V TIRTO GRABAG
MAGELANG**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Ahmad Nur Azis

19.22.2366

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN MEDIA EDUKASI PENGENALAN SUARA ALAT
MUSIK KEPADA ANAK USIA DINI PADA TK PERTIWI V TIRTO
GRABAG MAGELANG**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ahmad Nur Azis

19.22.2366

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 15 Agustus 2020

Dosen Pembimbing,


Agus Purwanto, M.Kom

NIK. 190302229

PENGESAHAN
SKRIPSI
PEMBUATAN MEDIA EDUKASI PENGENALAN SUARA ALAT
MUSIK KEPADA ANAK USIA DINI PADA TK PERTIWI V TIRTO
GRABAG MAGELANG

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ahmad Nur Azis

19.22.2366

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 17 Juni 2020

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Dhani Ariatmanto, M.Kom
NIK. 190302197

Andriyan Dwi Putra, M.Kom
NIK. 190302270

Agus Purwanto, M.Kom
NIK. 190302229

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 15 Agustus 2020

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi Pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 17 Agustus 2020



Ahmad Nur Azis
19.22.2366

MOTTO

Hasbunallah wa ni'mal wakil

“Cukuplah Allah menjadi penolong dan Allah adalah sebaik-baik pelindung”

(Ali Imran 3 : 173)

“Lebih baik mencoba lalu gagal daripada gagal mencoba”

(M.Suyanto)

“Hidup bukan perlombaan siapa lebih cepat, jadi istirahatlah sejenak dan bersandarlah pada Gusti Allah, semoga hidupmu lebih menyenangkan”

“Bersyukur ketika mendapat rejeki itu penting. Tapi bisa bersyukur ketika mendapat cobaan, itu luar biasa”

PERSEMBAHAN

Segala puji bagi Allah Subhanahu Wa Ta'ala, atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya Alhamdulillah skripsi ini bisa terselesaikan. Pada kesempatan ini tak lupa penulis ucapkan terimakasih kepada :

1. Kedua orang tua, yang selalu mendoakan mengingatkan dan terus mendukung penuh disaat susah sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian ini.
2. Seluruh keluarga penulis yang mendukung dan memberikan semangat kepada penulis.
3. Bapak dan ibu dosen, pembimbing, penguji, dan pengajar, yang selama ini telah menuntun dan mengarahkan penulis, memberikan bimbingan dan pelajaran sehingga dapat menyelesaikan skripsi dengan baik.
4. Teman teman sekelas 12 S1SI 04 yang sudah memberikan semangat dan dukungan kepada penulis.
5. Teman kos seperjuangan yang juga memberikan hiburan disaat susah.
6. Dan tak lupa pacar saya yang memberikan dorongan dan semangat dalam mengerjakan skripsi.
7. Semua pihak yang terlibat baik secara langsung maupun tidak langsung dalam proses penyelesaian skripsi ini yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah Subhanahu Wa Ta'ala yang selalu melimpahkan rahmat dan karunia-Nya kepada setiap hamba-Nya dan tak lupa sholawat serta salam kepada junjungan Nabi besar, Nabi Muhammad Sallallahu 'Alaihi Wa Sallam.

Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan Program Strata-1 Jurusan Sistem Informasi, Universitas Amikom Yogyakarta dan memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi yang berjudul “Pembuatan Media Edukasi Pengenalan Suara Alat Musik Kepada Anak Usia Dini Pada Tk Pertiwi V Tirto Grabag Magelang”, dengan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Agus Purwanto, M. Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi peneliti dalam pembuatan skripsi.
4. Bapak dan ibu dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
5. Semua keluarga penulis terutama kedua orang tua yang selalu mendukung selama penelitian.
6. Teman teman “kompak” yang telah bersama sama berjuang selama kuliah di kelas.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak kekurangan dan kelemahannya. Oleh karenanya penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini.

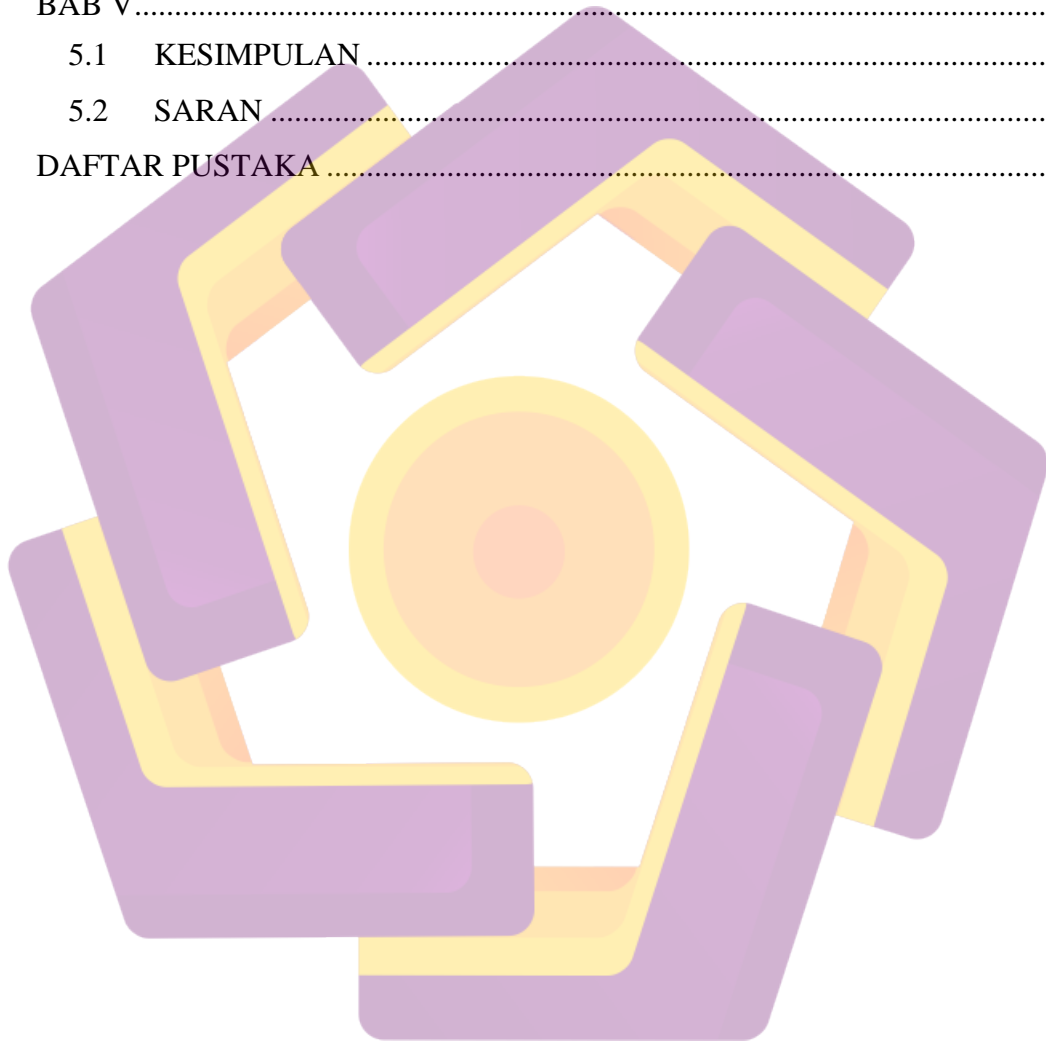
DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
INTISARI.....	xv
<i>Abstract</i>	xvi
BAB I	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.5.1 Manfaat Bagi Peneliti.....	3
1.5.2 Manfaat Bagi Lembaga atau Sekolah	3
1.5.3 Manfaat Bagi Siswa	4
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.2 Metode Analisis	5
1.6.3 Metode Perancangan	5
1.6.4 Metode Testing.....	5
1.7 Sistematika Penulisan Laporan	5
BAB II.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Anak Usia Dini.....	8

2.2.1	Pengertian Anak Usia Dini	8
2.2.2	Tujuan Pendidikan Anak Usia Dini	9
2.2.3	Standar Kompetensi Anak Usia Dini	9
2.3	Instrumen Musik.....	9
2.4	Media Pembelajaran	10
2.4.1	Pengertian Media Pembelajaran.....	10
2.4.2	Manfaat Media Pembelajaran	10
2.4.3	Format Media Pembelajaran	11
2.5	Konsep Dasar Multimedia	12
2.5.1	Definisi Multimedia	12
2.5.3	Elemen Multimedia.....	14
2.5.4	Software Multimedia.....	15
2.6	Merancang Aliran Aplikasi Multimedia.....	15
2.6.1	Struktur Linier	15
2.6.2	Struktur Menu	16
2.6.3	Struktur Hierarki	17
2.6.4	Struktur Jaringan	17
2.6.5	Struktur Kombinasi	18
2.7	Siklus Hidup Pengembangan Multimedia.....	19
2.8	Tahapan Analisi	21
2.8.1	Analisis SWOT	21
2.8.2	Analisis Kebutuhan Sistem	24
2.8.3	Analisis Evaluasi.....	25
2.8.4	Skala Likert	25
BAB III	27
3.1	TK Pertiwi V Tirto Grabag.....	27
3.1.1	Visi	27
3.1.2	Misi	27
3.1.3	Tujuan	28
3.1.4	Karakteristik kurikulum TK Pertiwi V Tirto Grabag.....	28
3.1.5	Struktur Organisasi	31

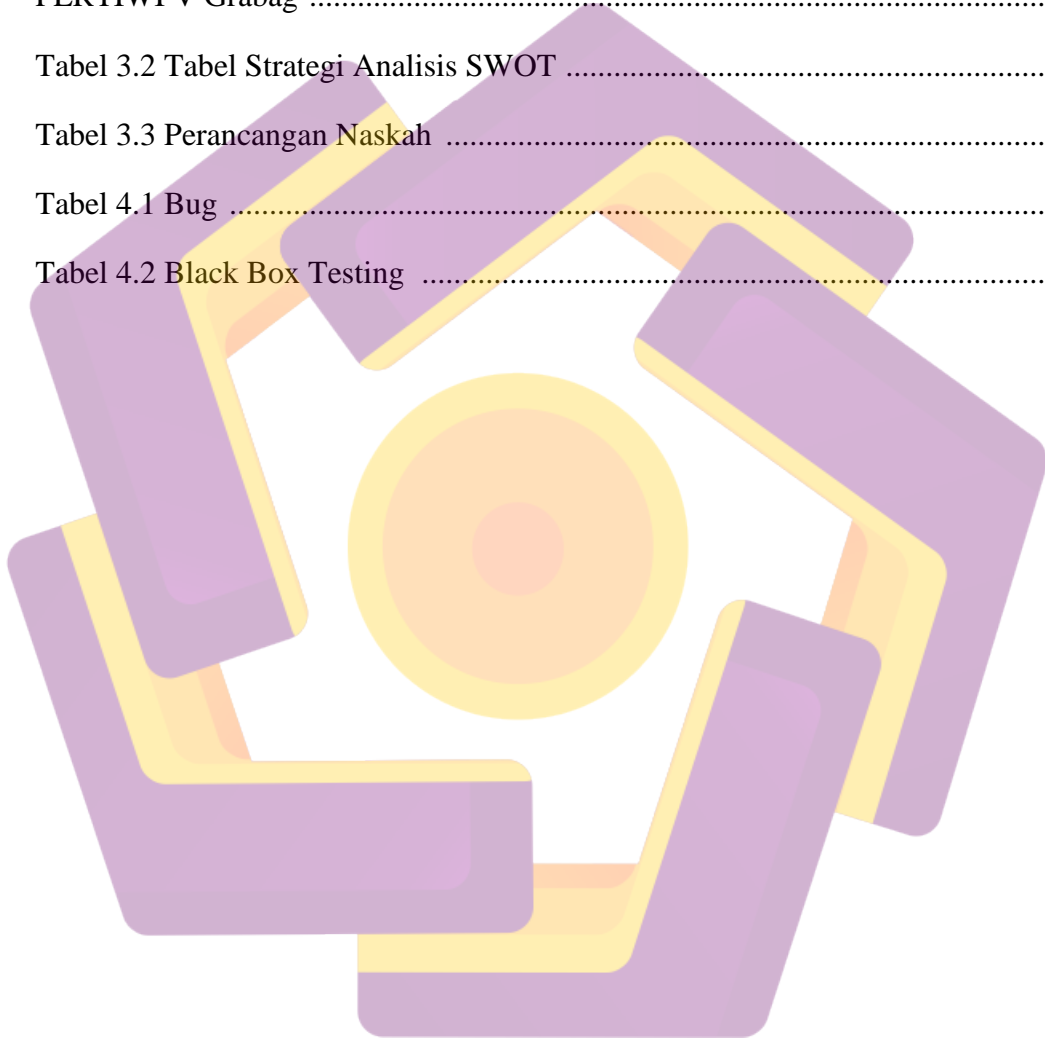
3.2	Pengumpulan Data	31
3.2.1	Wawancara	32
3.2.2	Observasi	33
3.3	Analisis Masalah	34
3.2.1	Analisis SWOT	34
3.3.2	Kelemahan Media Lama	36
3.3.3	Solusi yang Ditawarkan	37
3.3.4	Solusi Yang Dipilih	37
3.4	Analisis Kebutuhan Sistem	37
3.4.1	Kebutuhan Fungsional	37
3.4.2	Kebutuhan Non Fungsional	38
3.5	Perancangan Aplikasi	39
3.5.1	Perancangan Konsep	39
3.5.2	Merancang Isi	39
3.5.3	Perancangan Naskah	41
3.6	Perancangan Grafik Aplikasi	42
3.6.1	Rancangan Menu Utama	42
3.6.2	Rancangan Menu Alat Musik	43
3.6.3	Rancangan Menu Jenis Alat Musik	44
3.6.4	Rancangan Menu Nama Alat Musik	45
3.6.5	Rancangan Menu Mini Saron	46
3.6.6	Rancangan Menu Bantuan	46
3.6.7	Rancangan Menu Tentang Aplikasi	47
3.6.7	Rancangan Menu Keluar	48
BAB IV	49
4.1	Produksi	49
4.4.1	Pembuatan Background	49
4.4.2	Pembuatan Tombol	51
4.4.3	Pembuatan Gambar Alat Musik	52
4.4.4	Pembuatan Karakter	52
4.4.5	Pembuatan Audio	54

4.2	Pasca Produksi.....	55
4.2.1	Persiapan Aset-Aset	55
4.2.2	Menyusun Menu	56
4.2.3	Pembahasan Action Script	72
4.3	Pengujian Sistem.....	76
BAB V	81
5.1	KESIMPULAN	81
5.2	SARAN	82
DAFTAR PUSTAKA	83



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Pengembangan Sistem Multimedia	20
Tabel 2.2 Matriks SWOT	23
Tabel 3.1 Program Pengembangan Dan Muatan Pembelajaran Kurikulum TK PERTIWI V Grabag	29
Tabel 3.2 Tabel Strategi Analisis SWOT	29
Tabel 3.3 Perancangan Naskah	41
Tabel 4.1 Bug	77
Tabel 4.2 Black Box Testing	78



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Diagram Struktur Linier	16
Gambar 2. 2 Diagram Struktur Menu	16
Gambar 2. 3 Diagram Struktur Hierarki	17
Gambar 2. 4 Diagram Struktur Jaringan	18
Gambar 2. 5 Siklus Hidup Pengembangan Multimedia.....	19
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi.....	31
Gambar 3. 2 Poster bergambar	33
Gambar 3. 3 Struktur navigasi	39
Gambar 3. 4 Rancangan menu utama	42
Gambar 3. 5 Rancangan menu alat musik.....	43
Gambar 3. 6 Rancangan menu jenis alat musik	44
Gambar 3. 7 Rancangan menu nama alat musik	45
Gambar 3. 8 Rancangan menu mini saron	46
Gambar 3. 9 Rancangan menu bantuan.....	46
Gambar 3. 10 Rancangan menu tentang aplikasi	47
Gambar 3. 11 Rancangan menu keluar	48
Gambar 4. 1 pen tool pada Adobe Illustrator CS6.....	49
Gambar 4. 2 shape tool pada Adobe Illustrator CS6.....	49
Gambar 4. 3 New file	50
Gambar 4. 4 Pembuatan background	50
Gambar 4. 5 Pewarnaan background	51
Gambar 4. 6 Save hasil akhir background	51
Gambar 4. 7 Pembuatan tombol.....	52
Gambar 4. 8 Pembuatan alat musik.....	52
Gambar 4. 9 Pembuatan karakter	53
Gambar 4. 10 Menganimasikan karakter yang telah dibuat.....	53
Gambar 4. 11 Import file.....	54
Gambar 4. 12 mengurangi nois	54
Gambar 4. 13 Memotong suara.....	55
Gambar 4. 14 Simpan audio.....	55
Gambar 4. 15 Tampilan import file Macromedia direktor MX2004	56
Gambar 4. 16 Tampilan menu utama	57
Gambar 4. 17 Menu alat musik.....	57
Gambar 4. 18 Menu alat musik gesek.....	58
Gambar 4. 19 Menu Alatismusik Biola	58
Gambar 4. 20 Menu alat musik biola	59
Gambar 4. 21 Menu rebab jawa	59
Gambar 4. 22 Menu tarawangsa.....	60

Gambar 4. 23 Menyusun Menu Alat Musik petik.....	60
Gambar 4. 24 Menu alat musik gitar.....	61
Gambar 4. 25 Menu alat musik Bass	61
Gambar 4. 26 Menu alat musik harpha	62
Gambar 4. 27 Menu alat musik jentreng.....	62
Gambar 4. 28 Menu alat musik pukul.....	63
Gambar 4. 29 Menu alat musik drum	63
Gambar 4. 30 Menu alat musik gong ageng	64
Gambar 4. 31 Menu alat musik jimbe.....	64
Gambar 4. 32 Menu alat musik ketipung	65
Gambar 4. 33 Menu alat musik tekan	65
Gambar 4. 34 Menu alat musik Akordeon.....	66
Gambar 4. 35 Menu alat musik Piano.....	66
Gambar 4. 36 Menu alat organ keyboard.....	67
Gambar 4. 37 Menu alat musik keytar.....	67
Gambar 4. 38 Menu alat musik tiup.....	68
Gambar 4. 39 Menu alat musik Klarinet.....	68
Gambar 4. 40 Menu alat musik seruling	69
Gambar 4. 41 Menu alat musik terompet.....	69
Gambar 4. 42 Menu alat musik trombone.....	70
Gambar 4. 43 Menu mini saron	70
Gambar 4. 44 Menu bantuan.....	71
Gambar 4. 45 Menu tentang aplikasi	71
Gambar 4. 46 Menu keluar	72
Gambar 4. 47 Script perintah tombol alat musik	72
Gambar 4. 48 Script perintah tombol mini saron.....	73
Gambar 4. 49 Script perintah tombol bantuan	73
Gambar 4. 50 Script perintah tombol tentang	74
Gambar 4. 51 Script perintah menu	74
Gambar 4. 52 Script perintah tombol home.....	75
Gambar 4. 53 Script perintah tombol kembali	75
Gambar 4. 54 Script perintah tombol lanjut.....	76

INTISARI

TK Pertiwi V Tirto bertepat di kecamatan Grabag, Kabupaten Magelang. Dalam penyampaian materi belajar pengenalan alat musik guru masih menggunakan poster bergambar. Dengan metode ini para siswa hanya mengetahui bentuk dari alat musik tanpa tahu suara yang dihasilkan.

Tujuan penelitian adalah untuk merancang media edukasi sebagai sarana untuk membantu guru TK dalam penyampaian materi pengenalan alat musik pada siswa TK Pertiwi V Tirto Grabag Magelang. Penelitian ini menggunakan metode analisis SWOT (Kekuatan, Kelemahan, Peluang, Ancaman) dan untuk pengumpulan data primer dengan observasi, wawancara, dan kepustakaan.

Hasil akhir penelitian berupa aplikasi media interaktif yang berisikan teks, gambar, audio, animasi. Media pembelajaran interaktif ini akan digunakan di TK Pertiwi V Tirto Grabag.

Kata kunci: Alat Musik, Suara, Media Pembelajaran, Media Interaktif



Abstract

TK Pertiwi V Tirto is located in Grabag sub-district, Magelang regency. In delivering learning materials to introduce musical instruments, the teacher still uses pictorial posters. With this method the students only know the shape of the musical instrument without knowing the sound produced.

The research objective was to design educational media as a means to assist kindergarten teachers in delivering material to introduce musical instruments to TK Pertiwi V Tirto Grabag Magelang students. This study uses the SWOT analysis method (Strengths, Weaknesses, Opportunities, Threats) and for primary data collection by observation, interviews, and literature.

The final result of the research is an interactive media application that contains text, images, audio, animation. This interactive learning media will be used in TK Pertiwi V Tirto Grabag.

Keywords: *Musical Instruments, Sound, learning Media, Interactive Media*

