

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil uji prototype kepada para responden dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Berdasarkan pengalaman dari 39 responden yang telah mencoba prototype aplikasi aglo tanpa diberi panduan atau 6 task yang ditentukan. Secara keseluruhan dapat disimpulkan task yang memiliki persentase keberhasilan paling besar antara lain [T1] [T3] [T4] sebesar masing-masing 100% dan [T2] sebesar 92%. Sedangkan, untuk task yang memiliki persentase keberhasilan terendah antara lain [T5] sebesar 61% dan [T6] sebesar 48%. Dari hasil persentase keberhasilan tersebut dapat disimpulkan bahwa aplikasi aglo masih tergolong mudah dipahami oleh user tanpa diberi panduan.
2. Berdasarkan pendapat yang diberikan oleh para responden saat mencoba aplikasi ini kebanyakan yang berkomentar positif soal aplikasi ini baik dari segi tampilan maupun kenyamanan sebanyak 74% dan 26% berkomentar negatif. Ada beberapa juga yang memberikan saran seperti warna yang kurang cocok dan juga halaman yang masih eror sebanyak 8%. Karena sebagian besar pendapat menilai bahwa aplikasi ini cukup simpel dan nyaman maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini nyaman untuk digunakan.

#### **5.2. Saran**

Pada dasarnya penelitian ini berjalan dengan baik. Namun akan lebih baik lagi jika peneliti memberikan saran untuk penelitian selanjutnya.

Hendaknya pada penelitian selanjutnya prototype bisa lebih baik lagi dengan menggunakan back-end agar prototype bisa terlihat lebih kompleks lagi bukan hanya dari segi tampilan saja tetapi dari segi fungsinya.