

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian, pembahasan, serta implementasi yang telah dilakukan pada bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut.

1. Dalam penelitian ini telah dihasilkan sebuah aplikasi *game* bergenre edukasi *Foodie*.
2. Dari hasil pengujian *black box testing*, didapati bahwa seluruh fungsi dan *control* dalam *game* ini berjalan dengan benar.
3. Dari hasil perhitungan persentasi antara sebelum main *game* dan setelah main *game* dapat diambil kesimpulann bahwa terjadi penambahan pada bagian mengerti makanan sehat. Dari 41% bertambah menjadi 80% mengerti tentang makanan sehat.
4. *Game Foodie* dapat berjalan pada minimum OS Android versi 4.1 Jelly Bean.
5. Proses *build* dilakukan menggunakan Adobe PhoneGap agar dapat menghasilkan *file .apk*

5.2 Saran

1. Untuk kedepannya dapat dikembangkan lagi dari segi *design*, cerita, maupun tampilan dalam *game*.
2. Dalam pembuatan *game* menggunakan *software* Construct 2, diharapkan menggunakan versi terbaru agar tidak terjadi *error* atau *bug* ketika sudah di *export*.