

BAB IV

PENUTUP

Bab ini akan mengungkapkan kesimpulan dari penelitian mengenai Pembahasan Modelling dan Animasi 3D Karakter “Hana” Pada Chapter 3 Film *Limitless Battle*. Selain itu penulis juga akan mengajukan beberapa saran yang bertujuan untuk meningkatkan kualitas penelitian di masa depan.

4.1. KESIMPULAN

1. Hasil penelitian ini menghasilkan model karakter 3D bernama “Hana” yang menggunakan perlengkapan suit serta gerakan animasi 3D karakter “Hana” dalam beberapa adegan.
2. Proses dalam pembuatan model karakter dan animasi untuk kebutuhan film animasi 3D ini melalui beberapa tahapan yaitu pembuatan desain karakter, proses *modelling*, dan proses *animating*.
3. Penelitian ini dilakukan melalui empat tahapan yaitu pengumpulan data, analisa kebutuhan, produksi, dan evaluasi.
4. Evaluasi menunjukkan bahwa analisa kebutuhan fungsional dari model karakter dan animasi yang dibutuhkan telah terpenuhi dengan baik.
5. Produk penelitian telah diuji oleh ahli dalam bidang 3D dan mendapatkan skor sebesar 70.5. Hasil ini menunjukkan bahwa termasuk dalam kategori “Baik”.

4.2. SARAN

Penelitian ini tidak terlepas dari beberapa kekurangan dan kesalahan. Oleh karena itu, penulis berharap penelitian ini dapat diperbaiki menjadi lebih baik lagi. Adapun saran dan masukan yang diberikan dari para ahli di bidang 3D adalah sebagai berikut:

1. Proses *texturing* pada karakter belum dibahas sehingga penelitian lebih lanjut masih dapat dilakukan.

2. Proses *rigging* pada karakter belum dibahas sehingga masih dapat menjadi bahan penelitian.

