

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. LATAR BELAKANG**

*Modelling* 3D adalah proses menciptakan sebuah objek dalam bentuk visual 3 dimensi melalui teknologi komputer. *Modelling* 3D menggunakan penggabungan titik-titik yang saling berhubungan untuk membentuk objek tiga dimensi. Sedangkan animasi 3D adalah animasi yang menggunakan teknologi komputer untuk menghasilkan gerakan visual pada sebuah objek yang berada dalam ruang 3 dimensi.

Chapter 3 film *Limitless Battle* mengisahkan tentang Rizu, Dhika, dan Hana yang memasuki dunia virtual 3D untuk melawan sebuah robot bernama Kaboom yang memiliki keunggulan teknologi yang sangat besar dibandingkan dengan mereka. Dalam cerita tersebut, mereka harus menggunakan kreativitas mereka untuk mengalahkan perbedaan teknologi yang mereka miliki. Terdapat karakter 3D "Hana" serta adegan-adegan Hana bergerak dalam ruang 3 dimensi dalam film tersebut.

Berdasarkan deskripsi di atas, dibutuhkan karakter "Hana" dalam bentuk 3 dimensi untuk menceritakan kisah tersebut beserta animasi gerakan Hana untuk memenuhi kebutuhan tersebut.

Dari uraian latar belakang di atas, penulis akan membahas pembuatan model dan animasi 3D karakter "Hana" dalam menyelesaikan penelitian ini, maka dari itu penulis mengambil judul "Pembahasan Modelling dan Animasi 3D Karakter "Hana" pada Chapter 3 Film *Limitless Battle*".

### **1.2. RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan uraian latar belakang, berikut adalah rumusan masalah untuk penelitian ini:

Bagaimana membahas membuat model dan animasi 3D karakter "Hana" pada Chapter 3 Film *Limitless Battle*?

### 1.3. BATASAN MASALAH

Berdasarkan uraian latar belakang dan rumusan masalah, maka penulis akan memfokuskan batasan masalah pada:

1. Konsep dari produk yang digunakan pada penelitian ini adalah Animasi 3D.
2. Pengujian yang dilakukan berdasarkan aspek teknis dan aspek visual.
3. Pengujinya akan dilakukan oleh ahli industri dan praktisi.

### 1.4. TUJUAN PENELITIAN

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penyusunan skripsi ini, adalah sebagai berikut:

1. Menerapkan konsep modelling 3D dan animasi 3D dalam pembuatan film animasi 3D berjudul Limitless Battle.
2. Membuat produk sebuah film animasi pendek dengan konsep 3D berjudul Limitless Battle dalam menceritakan tentang kreativitas yang lebih penting daripada keunggulan teknologi.