

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **4.1. KESIMPULAN**

Setelah menyelesaikan penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis, maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dalam pembahasan *Key Animasi Scene Fighting* animasi 2D “Missed” dibutuhkan tahap analisa materi perencanaan dan produksi serta evaluasi.
2. Pembuatan animasi 2D menggunakan teknik *frame by frame* terbukti dapat memberikan kesan yang ekspresif.
3. Penggunaan *software Adobe Animate 2023* sebagai perangkat lunak yang digunakan dalam animasi yang berjudul “Missed” mempermudah pengerjaan dengan teknik *frame by frame* karena fleksibilitasnya.
4. Dari hasil penilaian para ahli didapatkan nilai untuk produk yang dibuat penulis adalah sebesar **55** atau **CUKUP**.

#### **4.2. SARAN**

Adapun saran yang dapat penulis berikan adalah sebagai berikut :

1. Untuk proporsi karakter bisa diperhatikan kembali karena terdapat beberapa proporsi tubuh yang kurang proporsional.
2. kerapihan karakter dimaksimalkan kembali agar setiap *frame* terlihat konsisten pada saat penganimasian.