

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi informasi yang berkembang begitu pesat dan cepat saat ini, sangat membantu sekali dalam kehidupan manusia dalam segala bidang, dimana manusia bisa memperoleh informasi beribu-ribu, berjuta-juta bahkan lebih sepersekitan detiknya, teknologi informasi yang juga erat sekali kaitannya dengan dunia telekomunikasi, yang perpaduannya mampu menebus ruang dan waktu tanpa batas. Saat ini jarak bukan lagi masalah terputusnya informasi dan telekomunikasi, manusia yang berada di berbagai belahan dunia yang berbeda kini dapat serasa sangat dekat dan dapat bertukar informasi dengan sangat mudah dan cepat, yang hanya diatur berdasarkan digit-digit bilangan dan bit-bit frame. Dalam hal ini khususnya di dunia internet yang merupakan salah satu lumbung informasi terbesar di dunia, dimana segala macam bentuk informasi dari seluruh dunia dapat diakses dan didapat dengan sangat cepat dan mudah.

Perkembangan dunia internet yang semakin pesat membantu terbentuknya dunia tersendiri yaitu dunia maya. Disini setiap individu berhak mendapatkan berbagai macam informasi dan data yang mereka butuhkan tanpa batasan apapun. Dalam dunia nyata arus globalisasi sudah berjalan seiring kebutuhan manusia akan informasi. Era globalisasi yang dewasa ini banyak diperbincangkan ternyata berlaku juga dalam dunia maya. Dimana arus informasi dapat disebarkan dengan pemanfaatan teknologi internet.

Balai KSDA Jawa Barat II adalah sebuah instansi pemerintah bergerak dalam konservasi sumber daya alam hayati dan ekosistemnya, pembangunan sektor hutan dan wisata alam yang akan mencoba akan terjun ke dalam dunia internet untuk ikut andil dalam dunia maya agar bisa memberikan penyuluhan yang berkualitas kepada masyarakat luas guna menunjang media promosi, selain itu juga memberikan informasi mengenai konservasi sumber daya alam hayati dan ekosistemnya, pembangunan sektor hutan dan wisata alam yang selalu *up to date* terhadap perkembangan-perkembangan yang ada. Balai KSDA Jawa Barat II memanfaatkan media website sebagai media promosi, selain itu juga sebagai catalog online yang memuat tentang potensi wisata alam di kawasan KSDA Jawa Barat II.

1.2. RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian latar belakang masalah diatas, ada beberapa permasalahan yang dapat dirumuskan, yaitu :

1. Bagaimana mendesain sebuah website dinamis Balai KSDA (Konservasi Sumber Daya Alam) Jawa Barat II sehingga dapat digunakan sebagai sarana promosi bagi masyarakat luas.
2. Bagaimana menganalisis rancangan website KSDA Jawa Barat II sebagai media sarana promosi.

1.3. BATASAN VARIABEL PENELITIAN

Dalam penyusunan laporan skripsi ini, agar pembahasan tidak terlalu luas dan untuk memudahkan dalam penyelesaian nantinya, maka akan dibatasi pada beberapa item berikut ini :

1. Desain website yang meliputi profil, agenda, berita-berita, informasi flora dan fauna serta promosi obyek-obyek wisata yang berada dalam naungan Balai KSDA (Konservasi Sumber Daya Alam) Jawa Barat II.
2. Pembahasan serta penggunaan Macromedia Dreamweaver MX dan AppServ 2.5.4a sebagai *programming & database tool*, dan Adobe Photoshop CS2 sebagai *interface design tool* untuk perancangan website ini.

1.4. TUJUAN PENELITIAN

Beberapa tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini :

1. Membuat dan merancang website sebagai media promosi Balai KSDA Jawa Barat II di Ciamis.
2. Untuk menganalisis rancangan website KSDA Jawa Barat II sebagai media promosi.
3. Memenuhi persyaratan kurikulum bagi jenjang Strata-1 (S1) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5. METODOLOGI PENELITIAN

1.5.1. Metode Penelitian

Dalam penelitian akan digunakan metode deskriptif yang sifatnya analisis.

1.5.2. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang penulis pakai dalam penyusunan laporan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1.5.2.1. Metode Observasi

Metode ini merupakan suatu metode pengumpulan data dilakukan dengan cara melakukan pengamatan langsung pada semua aktifitas yang ada pada obyek penelitian seperti pengambilan gambar-gambar, pengumpulan data-data topografi, flora dan fauna, luas dan letak serta aksesibilitas suatu obyek wisata.

1.5.2.2. Metode Interview (Wawancara)

Pengumpulan data dengan cara tanya jawab langsung dengan para staf, karyawan, dan kepala balai guna memperoleh data secara tepat dan akurat serta menampung ide-ide mereka untuk diimplementasikan pada website ini nantinya.

1.5.2.3. Metode Kepustakaan

Dengan mencari dan mengumpulkan buku referensi maupun buku literatur, serta brosur-brosur dan artikel untuk perancangan website KSDA Jawa Barat II sebagai media promosi, termasuk juga di dalamnya artikel dari berbagai *web/situs* di internet. Referensi yang dipakai diantaranya Buku Informasi Kawasan Propinsi Jawa Barat, Laporan Tahunan Balai KSDA Jawa Barat II Tahun 2005.

1.6. SISTEMATIKA PENULISAN

Dalam penulisan skripsi ini, laporan akan disusun secara sistematis kedalam 6(enam) bab yang masing-masing bab akan dijelaskan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini berisikan latar belakang, rumusan masalah, batasan variabel penelitian, tujuan penelitian, dan metodologi penelitian.

BAB II : DASAR TEORI

Pada bab ini berisikan landasan teori yang menjadi dasar dari penyusunan laporan penelitian. Dalam bab ini akan dibahas tentang definisi dari website dan teknologi internet itu.

BAB III : TINJAUAN UMUM PERUSAHAAN

Pada bab ini berisi tentang tinjauan umum perusahaan seperti tentang Balai KSDA Jawa Barat II, tugas dan fungsi, organisasi dan sumber daya manusia/kepegawaian.

BAB IV : ANALISIS SISTEM

Pada ini berisi tentang analisis sistem yang akan dibuat, identifikasi masalah, serta kelayakan sebuah sistem.

BAB V : IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini memberikan penjelasan tentang konsep perancangan website, pembahasan diagram alur data, rancangan database, rancangan tampilan, dan implementasi program.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil analisis yang telah dilakukan dan saran yang dapat digunakan untuk pengembangan selanjutnya.

