

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Berkembang pesatnya dunia komputer telah membawa dampak yang besar dalam dunia informasi dan telekomunikasi. Ini juga memicu pesatnya perkembangan teknologi informasi untuk dapat memberikan kemudahan - kemudahan dan fasilitas - fasilitas yang dapat mendukung manusia dalam upaya untuk menyelesaikan tugas-tugasnya. Trend teknologi komputer yang begitu pesat ternyata telah membawa kita pada suatu komunitas maya yang sampai saat ini dijadikan sebagai ajang interaksi dan gudang informasi yang dikenal sebagai internet. Jaringan komputer khususnya Internet adalah bagian dari teknologi informasi yang memegang peranan penting dalam era informasi saat ini.

Perkembangan teknologi ini memungkinkan setiap orang untuk memperoleh informasi secara cepat dan akurat. Peranan informasi yang cepat dan akurat tersebut menghasilkan keputusan dan perkembangan yang cepat pula. Teknologi komputer memiliki kemampuan untuk mendukung pembentukan Sistem Informasi Manajemen (SIM) yang mampu menyerap data, mengolah dengan prosedur tertentu, menyajikan informasi secara *interaktif* dan *kommunikatif*, juga mendistribusikan kepada pihak yang berkepentingan.

Dalam hal ini peranan informasi tersebut dapat bermanfaat bagi dunia bisnis khususnya *celluler* yang mana bisnis ini berkembang begitu pesat di Indonesia. Diharapkan dengan adanya sistem informasi ini bisnis *celluler* di

Indonesia atau di Yogyakarta pada khususnya dapat lebih berkembang pada tahun-tahun kedepan.

## 1.2 Rumusan Masalah

Perkembangan teknologi Internet yang pesat memungkinkan kita memiliki akses yang cepat terhadap informasi yang di butuhkan.dengan adanya teknologi Internet ini,ada beberapa masalah yang dapat dikemukakan oleh penulis yang berkaitan dengan pembuatan Website PAY CELLULER,diantaranya:

1. Belum adanya media yang mendukung penyajian informasi secara *online*.
2. Karena Pay Celluler dalam hal bertransaksi bersifat *Business-to-Business* (B2B),*Business-to-Consumer*(B2C) dan *Business-to Business-to-Consumer* (B2B2C) maka Pay Selluler ingin memperluas kerjasama dalam bidang usaha.

## 1.3 Batasan Masalah

Mengingat begitu luasnya permasalahan yang terdapat dalam topik yang diangkat penulis,maka penulis hanya memprioritaskan pada pembuatan *website* yang berisikan tentang:

1. Informasi PAY CELLULER YOGYAKARTA (PAY CELL).
2. MySQL sebagai *database server* dan pemrograman PHP sebagai media untuk menampilkan informasi secara *online*.
3. Fasilitas *recommend* untuk mengirim informasi ke e-mail.
4. Fasilitas *news* online tentang PAY CELL.



5. Fasilitas admin untuk manajemen *web*.
6. Fasilitas pengisian buku tamu / *Guestbook*.
7. Fasilitas bidang usaha.
8. Fasilitas *product*.
9. Fasilitas *cooperation*.
10. Fasilitas *contact Us*.
11. Fasilitas *Polling*.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan**

Adapun maksud dan tujuan penyusunan laporan penelitian ini adalah:

- a) Sebagai syarat kelulusan program Strata 1 Jurusan Teknik Informatika SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER "AMIKOM" YOGYAKARTA.
- b) Untuk menerapkan teori-teori yang di dapat selama mengikuti pendidikan dan membandingkan kenyataan di lapangan.
- c) Membuat *Website* PAY CELLULER YOGYAKARTA yang dinamis menggunakan *script* PHP.

#### **1.5 Metode Pengumpulan Data**

Dalam mengumpulkan atau memperoleh data-data sebagai sumber untuk penyusunan laporan ini menggunakan beberapa metode pendekatan yaitu:

1. Metode wawancara

Mengadakan tanya jawab secara langsung kepada pihak-pihak yang terdekat yang dapat memberikan informasi tentang objek penelitian.

## 2. Metode observasi

Melakukan pengamatan secara langsung ditempat penelitian terhadap kegiatan yang sedang berlangsung terutama objek yang diteliti.

## 3. Metode perpustakaan

Metode dengan perolehan data dari buku- buku yang telah diterbitkan atau dari literature-literature yang merupakan sumber pengetahuan teori mengenai *Website* di mana semuanya berkaitan dengan permasalahan yang akan dibahas.

### 1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan skripsi ini penulis akan membagi dalam beberapa bab, yaitu :

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini penulis akan menerangkan tentang latar belakang masalah, identifikasi masalah, maksud dan tujuan penelitian, pembatasan masalah, kegunaan penelitian, metode penelitian, sistematika penelitian.

#### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini membahas tentang tinjauan pustaka, dasar teori yang penulis gunakan dalam pengajuan penelitian terdiri dari konsep sistem informasi dan pengertian internet.

#### **BAB III : GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN DAN ANALISIS**

Pada bab ini penulis menerangkan tentang sejarah singkat perusahaan, analisis.

#### **BAB IV : PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini penulis membahas tentang perancangan sistem yang diusulkan, desain sistem, desain model system (DFD, DAD), desain *database*, dan perancangan system untuk *admin* dan *use.r*

#### **BAB V : UJI COBA SISTEM DAN IMPLEMENTASI**

Pada bab ini penulis membahas tentang pembahasan/testing sistem yang meliputi pemrograman, pengetesan program, implementasi dan hasil akhir perancangan situs *web*.

#### **BAB VI: PENUTUP**

Bab ini berisikan kesimpulan dari penelitian dan saran bagi obyek yang diteliti maupun pada penelitian yang akan datang.

#### **DAFTAR PUSTAKA**

Berisikan tentang literatur-literatur yang akan digunakan dalam pembuatan skripsi ini.

##### **1.7 Rencana Penelitian**

Dalam memperlancar kegiatan penelitian maka penulis membuat suatu rencana ataupun jadwal kegiatan agar mencapai target yang ditentukan. dalam penelitian ini, penulis membagi 8 tahapan kerja yang berkesinambungan dan saling mendukung. Rencana kegiatan akan diuraikan sebagai berikut:

