

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang Masalah

Dengan makin berkembangnya teknologi dan penggunaannya di kalangan masyarakat luas, komputer telah menjadi bagian dari kehidupan sehari-hari. Melalui sarana komputer dengan bantuan software didalamnya dapat dihasilkan beragam informasi. Salah satu fenomena dalam dunia komputer adalah gabungan beberapa elemen informasi yang dinamakan multimedia. Company profile merupakan bentuk penyajian informasi tentang gambaran suatu perusahaan maupun instansi. Pada awalnya company profile dibuat dan disampaikan melalui media kertas atau cetak. Sekarang ini company profile sudah banyak dibuat menggunakan bantuan software komputer dan berbentuk aplikasi multimedia interaktif. Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Kabupaten Kulon Progo sebagai salah satu instansi pemerintah mempunyai informasi, dalam hal ini profil instansi yang harus disampaikan kepada masyarakat dan juga berbagai pihak dalam berbagai kesempatan. Bentuk penyampaian informasi ini harus menarik dan informatif. Hal ini berkaitan dengan cita dan citra yang ingin diwujudkan oleh Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Kabupaten Kulon Progo dalam memberikan pelayanan kepada masyarakat. Hal ini membutuhkan sebuah software aplikasi khusus dengan desain yang khusus pula. Sebuah software aplikasi penyajian informasi yang

dikemas dengan konsep multimedia interaktif. Dengan adanya aplikasi ini, penyampaian informasi menjadi lebih menarik dan efektif.

## 1.2. Rumusan Masalah

Untuk lebih memfokuskan pada penyelesaian masalah tersebut sesuai dengan latar belakang masalah, maka dalam hal ini rumusan masalah yang dapat diuraikan adalah sebagai berikut:

“BAGAIMANA UPAYA MENYAMPAIKAN  
PROFIL DINAS TENAGA KERJA DAN TRANSMIGRASI KABUPATEN  
KULON PROGO DENGAN EFEKTIF MENGGUNAKAN KONSEP  
MULTIMEDIA INTERAKTIF?”

## 1.3. Batasan Masalah

Agar dalam penyusunan skripsi ini tidak menyimpang jauh dari permasalahan yang ada, maka dalam penyusunan skripsi ini penyusun membatasi pada lingkup profil Dinas Tenaga Kerja Dan Transmigrasi Kabupaten Kulon Progo

Pembuatan software aplikasi profil Dinas Tenaga Kerja Dan Transmigrasi Kabupaten Kulon Progo ini menggunakan berbagai macam software, diantaranya: *software* pengolah gambar (*Adobe Photosop CS*), *software* grafis dan animasi (*Macromedia Flash MX*), *software* pembuat animasi (*SWiSHmax*), *software* pembuat interaktif dan pembuat projector (*Macromedia Director MX*) dan *software* pendukung lainnya.

#### 1.4. Maksud dan Tujuan

Maksud dan tujuan penyusun membuat aplikasi ini dibagi menjadi dua bagian yaitu:

##### 1. Internal

Pengertian internal yang dimaksud adalah dilihat dari sisi penyusun dalam hal ini sebagai mahasiswa STMIK "AMIKOM" Yogyakarta adalah sebagai berikut:

- a. Menerapkan ilmu dan teori-teori selama mengikuti pendidikan ke dalam aplikasi nyata khususnya komputer secara praktek guna membantu mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu di dunia nyata.
- b. Mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan pengetahuan baru sesuai dengan bidang multimedia.
- c. Memenuhi persyaratan kelulusan bagi jenjang S-1 (Strata-1) STMIK "AMIKOM".

##### 2. Eksternal

Sedangkan bagi pengguna pembuatan aplikasi ini mengandung maksud dan tujuan sebagai berikut:

- a. Membantu Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Kabupaten Kulon Progo dalam menyampaikan gambaran atau profil instansi.
- b. Untuk mengenalkan pemanfaatan multimedia interaktif sebagai sarana penyampaian informasi, kepada masyarakat.



### 1.5. Metode Pengumpulan Data

Untuk mendapatkan data yang berguna untuk penyusunan laporan maupun dalam perancangan dan pembuatan aplikasi, digunakan beberapa metode pengumpulan data yaitu:

#### 1. Metode Interview

Adalah teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara berkomunikasi baik secara lisan maupun tertulis antara pengumpul data dengan pihak pemberi data.

#### 2. Metode Observasi

Teknik pengumpulan data ini dilakukan melalui pengamatan dan pencatatan data yang tampak pada objek penelitian.

#### 3. Metode Kepustakaan

Teknik ini dilakukan dengan memanfaatkan bahan-bahan tertulis sebagai dokumen dan juga bentuk lainnya seperti misalnya buku-buku, koran, majalah dan lainnya yang sejenis.

### 1.6. Rencana Kegiatan

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan

No	KEGIATAN	Okt'06				Nov'06				Des'06			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Persiapan			■	■								
2	Menganalisis					■	■						
3	Pendataan						■	■					
4	Perancangan							■	■	■			
5	Penyusunan laporan								■	■	■	■	■

## 1.7. Sistematika Penyusunan

Skripsi ini disusun secara sistematis dalam 6 bab, dengan uraian sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini membahas latar belakang dibuatnya aplikasi profil “Dinas Tenaga Kerja Dan Transmigrasi Kabupaten Kulon Progo”, juga rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data, rencana kegiatan dan sistematika penyusunan.

### **BAB II DASAR TEORI**

Bab ini membahas konsep multimedia interaktif dan software yang digunakan dalam membuat aplikasi ini.

### **BAB III TINJAUAN UMUM**

Bab ini membahas tentang “Dinas Tenaga Kerja Dan Transmigrasi Kabupaten Kulon Progo”.

### **BAB IV ANALISIS SISTEM**

Bab ini membahas batasan dan sasaran aplikasi profil instansi, termasuk analisis PIECES.

### **BAB V PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM**

Bab ini membahas perancangan desain aplikasi, penggunaan aplikasi yang telah dirancang, termasuk implementasi sistem.

### **BAB VI PENUTUP**

Dalam bab ini akan dibahas tentang kesimpulan dari pembahasan yang ada, serta saran yang berguna untuk pengembangan software.