

## BAB I

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam era globalisasi pemakaian komputer dalam kehidupan manusia sangat meluas dan memasyarakat, tidak hanya terbatas pada lingkungan kerja, tetapi juga dalam kehidupan sehari-hari. Seiring dengan berkembangnya teknologi, semakin pesat pula perkembangan komputer saat ini, baik perangkat keras (Hardware) maupun perangkat lunak (Software). Begitu juga dengan pembuatan program aplikasi menjadi jauh lebih mudah dan cepat. Dalam hal ini semakin luas pemanfaatan komputer dalam masyarakat.

Pengolahan data yang dilakukan secara manual membutuhkan waktu dan tenaga yang sangat banyak, sehingga bila berhubungan dengan pengolahan data yang kompleks dan besar kurang efisien. Dan yang lebih penting efektifitas kerja rendah, karena membutuhkan waktu dan tenaga yang banyak.

Dalam dunia pendidikan komputer sangatlah diperlukan sebagai salah satu media yang dapat digunakan untuk berbagai kebutuhan yang salah satunya adalah komputisasi sebuah sistem dalam mengolah data untuk digunakan sebagai sumber informasi yang dapat dijadikan bahan pengambil keputusan yang tepat. Dengan demikian pemanfaatan komputer dapat dioptimalkan. Oleh karena itu **“PERANCANGAN APLIKASI PERPUSTAKAAN PADA SMP ISLAM DARURROHMAN JEPARA DENGAN MENGGUNAKAN MICROSOFT VISUAL BASIC 6.0 DAN MICROSOFT ACCESS 2003 ”** di rancang dan sebagai judul dalam tugas akhir ini. Perancangan sistem informasi dari pengolahan data tersebut dirancang agar dapat mengolah data secara efektif dan

efisien dalam setiap proses peminjaman maupun pengembalian yang dilakukan, selain itu untuk mengoptimalkan pemakaian komputer yang sudah ada.

## 1.2. Perumusan Masalah

Pada sistem informasi perpustakaan SMP ISLAM DARURROHMAN JEPARA masih menggunakan cara manual. Hal ini dipandang kurang efisien karena banyak pengunjung perpustakaan, maka penulis memandang perlu melakukan komputerisasi pada sistem yang telah ada. Sesuai dengan judul diatas maka perumusan masalah untuk pengolahan data perpustakaan dapat diuraikan sebagai berikut.

1. Bagaimana sirkulasi perpustakaan menyampaikan informasi mengenai peminjaman dan pengembalian.
2. Bagaimana pihak sekolah akan menggunakan database untuk menyampaikan informasi tersebut.

## 1.3. Batasan Masalah

Dikarenakan luasnya masalah yang harus diselesaikan, penulis membatasi lingkup pembahasan dengan batasan masalah sebagai berikut:

1. Mengolah data yang berkaitan dengan input, edit data meliputi :
  - Data peminjaman buku
  - Data pengembalian buku
  - Data proses pemasukan data anggota
  - Data buku

- Data denda dan pembuatan laporan periodik sebagai sistem informasi perpustakaan

2. Informasi yang dihasilkan berupa :

- Data anggota
- Data buku
- Data sirkulasi
- Laporan anggota
- Laporan data buku
- Laporan sirkulasi

3. Software yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah Microsoft Visual Basic 6.0, database Microsoft Access 2003

#### **1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian**

Penelitian dimaksudkan untuk mengetahui bagaimana sistem itu berjalan pada bagian pelayanan sirkulasi perpustakaan SMP Islam Darurrohman Jepara saat ini. Adapun manfaat dan tujuan yang hendak dicapai dan diperoleh dalam penelitian ini sebagai berikut:

Tujuan :

- a. Menganalisa dan merancang sistem komputerisasi perpustakaan untuk mendapatkan gambaran sistem informasi perpustakaan yang lebih baik
- b. Mengimplementasikan hasil analisis dan rancangan sistem kedalam perangkat lunak yang digunakan untuk mewujudkan sebuah sistem komputerisasi perpustakaan

- c. Sebagai syarat untuk menyelesaikan studi pada sekolah tinggi manajemen informatika dan komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
- d. Memenuhi kelengkapan kurikulum serta syarat kelulusan program studi strata-1 jurusan teknik informatika pada STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.

## 2. Manfaat :

- a. Memberikan kemudahan dalam pengolahan dan pencarian data serta dapat mencetak data dalam bentuk laporan yang lebih kompleks
- b. Menciptakan sistem informasi baru yang lebih baik dan cepat
- c. Memberikan efisiensi dan efektifitas serta rancangan dari sistem yang dibutuhkan
- d. Menambah wawasan tentang perancangan sebuah analisis dan rancangan sistem informasi perpustakaan SMP Islam Darurrohman Jepara.

### 1.5. Metode Pengumpulan Data

Untuk mendapatkan hasil yang diinginkan, maka pengumpulan data yang akurat sangat diperlukan dalam penyusunan laporan, karena data merupakan komponen penyusun laporan yang paling penting. Dari data-data yang didapat maka dapat dilakukan proses analisa dan perancangan sampai dengan menghasilkan output yang diinginkan. Untuk melakukan pengumpulan data, penulis menggunakan beberapa metode:

### 1. Metode Wawancara

Proses perancangan sistem data dengan cara komunikasi langsung (Tanya jawab) bersama karyawan maupun pimpinan perpustakaan SMP Islam Darurrohman Jepara.

### 2. Observasi

Proses perancangan sistem data dengan pengamatan langsung secara cermat dan sistematis pada perpustakaan SMP Islam Darurrohman Jepara.

### 3. Studi Pustaka

Metode yang digunakan untuk untuk mendapatkan kajian tertulis sebagai dasar dalam melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan dan sebagai penyusunan serta perancangan dari program aplikasi yang akan dibuat.

## **1.6. Sistematika Penulisan**

Dalam penulisan ini sistematikanya diuraikan sebagai berikut:

### **BAB I. PENDAHULUAN**

Bab ini akan diuraikan mengenai Latar Belakang Masalah, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian, Metode Penelitian, serta Sistematika Penulisan.

### **BAB II. LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini akan diuraikan teori dasar Sistem, Informasi, Sistem Informasi, Pengolahan Basis Data, Perangkat Keras, Dan Perangkat Lunak yang digunakan.

### BAB III. TINJAUAN UMUM

Dalam bab ini akan diuraikan mengenai gambaran tentang instansi yang akan kita jadikan sebagai objek penelitian.

### BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini akan diuraikan tentang analisi sistem yang terdiri dari analisi kerja, analisis informasi, analisi ekonomi, analisis efisiensi, analisis kelayakan, analisis biaya dan manfaat, dan perancangan sistem yang terdiri dari merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik.

### BAB V. IMPLEMENTASI

Dalam bab ini akan dijelaskan tentang penerapan perancangan implementasi yang meliputi kegiatan implementasi, pemilihan tempat dan instalasi hardware, pengetesan dan uji sistem serta running program.

### BAB VI. PENUTUP

Merupakan bab yang berisi kesimpulan-kesimpulan dari proses pengembangan sistem dan beberapa saran-saran untuk perbaikan sistem yang dihasilkan untuk masa yang akan datang.

### 1.7 Rencana Kegiatan

Agar kegiatan SKRIPSI ini dapat berjalan dengan lancar maka Penulis telah membuat rencana kegiatan sebagai berikut:

| No | Nama Kegiatan                              | Januari |   |   |   | Februari |   |   |   | Maret |   |   |   | April |   |   |   |
|----|--|---------|---|---|---|----------|---|---|---|-------|---|---|---|-------|---|---|---|
|    |  | 1       | 2 | 3 | 4 | 1        | 2 | 3 | 4 | 1     | 2 | 3 | 4 | 1     | 2 | 3 | 4 |
| 1. | Pengenalan Lapangan dan Pembuatan Proposal |         |   |   |   |          |   |   |   |       |   |   |   |       |   |   |   |
| 2. | Observasi Wawancara                        |         |   |   |   |          |   |   |   |       |   |   |   |       |   |   |   |
| 3. | Analisis sistem                            |         |   |   |   |          |   |   |   |       |   |   |   |       |   |   |   |
| 4. | Desain Sistem                              |         |   |   |   |          |   |   |   |       |   |   |   |       |   |   |   |
| 5. | Pembuatan program                          |         |   |   |   |          |   |   |   |       |   |   |   |       |   |   |   |
| 6. | Implementasi                               |         |   |   |   |          |   |   |   |       |   |   |   |       |   |   |   |
| 7. | Laporan                                    |         |   |   |   |          |   |   |   |       |   |   |   |       |   |   |   |

Table 1.1 Rencana kegiatan