

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah diuraikan dan dibahas pada bab-bab sebelumnya, maka rumusan masalah sudah dapat dijawab yaitu bagaimana menciptakan media pembelajaran agar lebih menarik dan dapat lebih mudah dipahami para murid. Adapun langkah yang dilakukan dalam merancang aplikasi multimedia pembelajaran pengenalan bangun ruang agar lebih menarik dan dapat lebih mudah dipahami serta meningkatkan minat belajar adalah:

- Dengan cara mendefinisikan masalah, membuat studi kelayakan, mengidentifikasi analisis kebutuhan sistem, merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik, memproduksi sistem, melakukan tes pemakaian, cara penggunaan sistem, dan bagaimana memelihara sistem, sehingga nantinya aplikasi multimedia yang dibuat benar-benar mampu menyajikan informasi tentang pengenalan bangun ruang untuk taman kanak-kanak di TK Ceria secara lebih menarik dan lebih mudah dimengerti oleh para murid.

Adapun kelebihan dan kekurangan aplikasi pembelajaran ini adalah :

Kelebihan :

1. Aplikasi pembelajaran ini dikemas secara lebih menarik dengan menggabungkan berbagai elemen diantaranya text, animasi, image dan sound.

2. Aplikasi pembelajaran ini dapat membantu menghilangkan rasa bosan dalam kegiatan belajar mengajar dan tentunya meningkatkan minat belajar murid, karena bersifat interaktif sehingga para murid lebih banyak diajak untuk berinteraksi langsung dengan materi yang diberikan pada proses belajar mengajar.

Kekurangan :

1. Pada system ini belum dapat dilakukan update data secara langsung
2. Pada materi Latihan Soal belum dapat diterapkan Random Soal, jadi contoh soal yang ditampilkan masih monoton.

5.2 Saran

Sebagai penutup dari laporan skripsi ini dengan judul “Analisis dan Perancangan Berbasis Multimedia sebagai Pengenalan Bangun Ruang pada Taman Bermain dan Taman Kanak – kanak Ceria” berharap bahwa aplikasi ini dapat bermanfaat bagi TK CERIA dalam proses belajar mengajar dan juga bagi pembaca agar dapat memberikan inspirasi jika akan membangun sebuah sistem pembelajaran berbasis multimedia.

Demikian kesimpulan dan saran, harap kiranya para pembaca memaklumi segala kekurangan yang terdapat dalam laporan dan aplikasi tersebut, serta diharapkan dapat memberikan kritik dan saran sehingga pada pembuatan aplikasi berikutnya dapat lebih disempurnakan.