

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Memasuki abad ke- 21 dunia pendidikan di Indonesia menjadi heboh. Kehebohan tersebut bukan disebabkan oleh kehebatan mutu pendidikan nasional tetapi lebih banyak disebabkan karena kesadaran akan bahaya keterbelakangan pendidikan di Indonesia. Kesalahan ini disebabkan karena beberapa hal yang mendasar.

Salah satunya adalah memasuki abad ke- 21 gelombang globalisasi dirasakan kuat dan terbuka. Kemajuan teknologi dan perubahan yang terjadi memberikan kesadaran baru bahwa Indonesia tidak lagi berdiri sendiri. Indonesia berada di tengah-tengah dunia yang baru, dunia terbuka sehingga orang bebas membandingkan kehidupan dengan Negara lain.

Yang kita rasakan sekarang adalah adanya ketertinggalan di dalam mutu pendidikan. Baik pendidikan formal maupun informal. Dan hasil itu diperoleh setelah kita membandingkannya dengan Negara lain. Pendidikan memang telah menjadi penopang dalam meningkatkan sumber daya manusia Indonesia untuk pembangunan bangsa. Oleh karena itu, kita seharusnya dapat meningkatkan sumber daya manusia Indonesia yang tidak kalah bersaing dengan sumber daya manusia di negara-negara lain.

Setelah kita amati, nampak jelas bahwa masalah yang serius dalam peningkatan mutu pendidikan di Indonesia adalah rendahnya mutu pendidikan di berbagai jenjang pendidikan, baik pendidikan formal maupun informal. Dan hal itulah yang menyebabkan rendahnya mutu pendidikan yang menghambat penyediaan sumber daya manusia yang mempunyai keahlian dan keterampilan untuk memenuhi pembangunan bangsa di berbagai bidang.

Maka diperlukan suatu Media sosial dalam bidang pendidikan untuk menunjang kelancaran penggunaannya dalam mendapatkan ilmu yang efektif dan bermanfaat. media sosial tersebut akan mempermudah siswa dan guru dalam memberikan ilmu dan menerima ilmu. Dimana seorang guru dapat memberikan ilmunya di website media sosial dan siswa atau siswi bisa mempelajari ilmu yang telah diberikan oleh guru di website media sosial. Sehingga diharapkan dapat membantu dalam mengatasi masalah pendidikan yang semakin terpuruk.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang disajikan di atas sesuatu permasalahan yang sering dihadapi user dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana cara membantu siswa atau siswi agar mudah dalam proses pembelajaran dan mendapatkan ilmu yang tepat dan bermanfaat.
2. Bagaimana merancang sebuah layanan informasi berbasis web yang dapat dijadikan sebagai referensi (acuan) bagi pengguna dalam mendapatkan informasi pendidikan.

1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah yang diuraikan, untuk mendapatkan hasil yang lebih baik dan karena keterbatasan penelitian maka permasalahan dibatasi pada bagaimana cara membantu siswa atau siswi untuk mendapatkan ilmu yang benar dan bermanfaat tanpa menggunakan biaya yang besar dan membutuhkan waktu yang lama.

1. Lingkup penelitian bagaimana cara mendapatkan informasi pendidikan yang baik dan benar bagi siswa atau siswi.
2. Fitur yang disertakan dalam *Website Media Sosial Bagi Komunitas Sekolah Menengah Atas* :
 - a. Menyediakan informasi tentang mata pelajaran seperti Matematika, Bahasa Indonesia, Ilmu pengetahuan alam, ilmu pengetahuan sosial, Agama, Pendidikan Pancasila, Pendidikan Komputer, Ekonomi, Akuntansi, dan Lain - lain.
 - b. Konsultasi
Fitur konsultasi pada sistem ini digunakan sebagai penghubung antara guru dan siswa atau siswi dalam menyelesaikan suatu masalah yang terjadi dalam pelaksanaan pendidikan.
 - c. Direktori Sekolah
Fasilitas direktori sekolah digunakan untuk mengetahui sekolah – sekolah yang ada disuatu kabupaten di Indonesia.

d. Tugas dan Materi

Fasilitas *upload* tugas dan materi hanya diberikan kepada pengguna yang mempunyai status *Guru* atau fasilitas ini hanya diberikan kepada *Guru*.

e. Materi ujian

Fasilitas materi ujian hanya diberikan kepada user yang mempunyai status sebagai *Guru* atau fasilitas ini hanya diberikan kepada *Guru*.

f. Kirim Tugas

Fasilitas kirim tugas hanya di berikan kepada user yang mempunyai status sebagai *siswa* atau *siswi* dimana tugas di kirimkan kepada guru yang memberikan tugas.

g. Contol Panel

Halaman untuk meng-*customize* seluruh *content* website.

h. Panduan

Dokumen ini adalah referensi manual penggunaan *Website Media Sosial*.

3. Software yang digunakan adalah Xampp, Macromedia Dreamweaver 8.

4. Aplikasi *Website Media Sosial Bagi Komunitas Sekolah Menengah Atas* berbasis web.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan Penelitian adalah sebagai berikut ;

1. Membuat website media sosial yang dapat dijadikan sebagai referensi (acuan) bagi pengguna dalam mendapatkan informasi pendidikan.
2. Mendapatkan informasi respon siswa dan guru Kabupaten Temanggung.

3. Mengenalkan website media sosial tanpa bayar, sebagai fasilitas dalam memperoleh perkembangan teknologi informasi dan komunikasi.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari pelaksanaan penelitian adalah

1.5.1 Bagi Mahasiswa :

- a. Menerapkan ilmu dan teori-teori selama mengikuti pendidikan ke dalam aplikasi nyata secara praktis guna membantu dan mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu di dunia nyata.
- b. Untuk meningkatkan kreatifitas menciptakan suatu karya dengan memanfaatkan teknologi komputer dalam lingkup dunia internet melalui world wide web.
- c. Mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan tentang ilmu pengetahuan baru yang sesuai dengan bidang teknologi informasi.

1.5.2 Bagi Akademik :

- a. Menambah khasanah pustaka STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
- b. Sebagai materi evaluasi bagi pengembangan peningkatan mutu pendidikan maupun mutu lulusan di masa yang akan datang antara teori-teori yang diberikan dalam kurikulum dan yang dibutuhkan di lapangan kerja.

1.5.3 Bagi Dinas Pendidikan Kabupaten Temanggung :

Sebagai sarana pendukung untuk menambah wawasan dan ilmu bagi sekolah – sekolah dikabupaten Temanggung.

1.5.4 Bagi Masyarakat :

- a. Memberikan pelayanan kepada masyarakat, dengan menciptakan sebuah sarana penyampaian informasi yang dapat mempermudah dalam mendapatkan informasi dan ilmu yang bermanfaat.
- b. Dengan layanan ini diharapkan dapat memberikan gambaran secara umum, penjelasan mengenai pendidikan dan mata pelajaran di Indonesia.

1.6 Metodologi Penelitian

Untuk dapat menghasilkan karya ilmiah yang berkualitas maka penulis melakukan beberapa metode dalam pengumpulan informasi. Adapun metode yang digunakan sebagai berikut :

1. Studi Pustaka

Merupakan upaya pengumpulan data dan teori melalui buku-buku, surat kabar serta sumber informasi non manusia sebagai penunjang penelitian (seperti dokumen, agenda, hasil penelitian, catatan, klipping, jurnal) yang berkaitan perancangan Website Media Sosial Bagi Komunitas Sekolah Menengah Atas.

2. Observasi

Pengamatan secara langsung dalam hal ini mencoba menganalisa terhadap *pendidikan* yang terdapat pada dinas pendidikan kabupaten Temanggung.

3. Wawancara

Metode yang langsung bertanya pada narasumber yang terkait.

4. Mailing list dan Forum Internet

Pemanfaatan jaringan global (*Internet*) untuk saling bertukar informasi, ide dan pengalaman serta tanya-jawab sehubungan permasalahan yang diangkat dalam penelitian ini.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini disusun secara sistematis ke dalam lima bab. Masing-masing bab diuraikan sebagai berikut:

1. BAB I : PENDAHULUAN

Latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

2. BAB II : DASAR TEORI

Menguraikan mengenai dasar teori dari *Website Media Sosial Bagi Komunitas Sekolah Menengah Atas* berbasis web dan software yang digunakan dalam pengembangan layanan ini.

3. BAB III : PERANCANGAN SISTEM

Merupakan bagian yang menjelaskan analisis kebutuhan sistem dan perancangan sistem.

4. BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada Bab ini akan diuraikan lebih rinci tentang implementasi dari perancangan sistem yang telah dibahas pada bab sebelumnya dan pembahasan output yang ditampilkan dari software yang digunakan.

5. BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari penelitian perancangan *Website Media Sosial Bagi Komunitas Sekolah Menengah Atas* tersebut untuk pengembangan.

