

BAB V

PENUTUP

A. KESIMPULAN

Dengan melihat perkembangan informasi begitu cepat, khususnya dunia informasi berbasis multimedia. Jadi kita sebagai pengguna teknologi harus memanfaatkan semaksimal mungkin. Dengan perkembangan software-software multimedia juga sudah banyak masuk terutama di Indonesia sehingga kita tidak hanya sebagai penonton tetapi kita juga harus bisa juga sebagai pemakai software tersebut.

Penggunaan software-software multimedia dapat menciptakan suatu animasi-animasi yang sangat menarik. Untuk mengemas suatu penyampaian yang singkat dan menarik pada Radio Anak Jogja maka dibuat suatu aplikasi multimedia yang interaktif, sehingga dapat ditarik kesimpulan bahwa dunia multimedia dapat merasakan dan kemajuan antara lain :

1. Aplikasi dengan multimedia dapat melengkapi informasi khususnya sebagai pelayanan Radio Anak Jogja.
2. Dengan menggunakan aplikasi multimedia dalam penyajian informasi diharapkan dapat memberikan kemudahan pada konsumen yang ingin melihat informasi yang ada di Radio Anak Jogja
3. Aplikasi dengan multimedia yang dijadikan sebagai media promosi untuk Radio Anak Jogja dapat dinikmati oleh konsumen sehingga dapat meningkatkan pendapatan Radio Anak Jogja.

B. SARAN

Dalam pembuatan aplikasi multimedia ini masih mengalami kekurangan karena tidak adanya database yang menunjukkan kumpulan semua informasi tentang Radio Anak Jogja. Penulis hanya menampilkan beberapa informasi dan jasa iklan serta produk yang sekiranya dapat membuat mengerti para konsumen saja. Dan penyusun sangat mengharapkan adanya pihak lain yang berkenan untuk membantu melengkapi aplikasi ini. Oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat kami butuhkan untuk meningkatkan wawasan dan menyempurnakan aplikasi ini.

