

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Dari hasil penelaahan pada bab-bab sebelumnya dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Untuk membangun aplikasi multimedia yang efektif yaitu dengan memperlihatkan unsure-unsur pengembangan multimedia yaitu mendefinisikan masalah, merancang konsep, merancang isi, menulis naskah, merancang grafik, memproduksi system, mengetes system, menggunakan system dan memelihara system.
2. Aplikasi multimedia ini mampu meningkatkan citra serta publikasi perusahaan pada masyarakat luas dan relasi perusahaan dalam memberikan informasi-informasi dan keunggulan De Bridge.
3. Adapun tujuan dari pembuatan aplikasi multimedia ini pada De Bridge adalah untuk alternative selain selebaran, brosur dan sebagainya.

Aplikasi yang digunakan tersebut tidak bisa di-update langsung, tidak bisa dihapus, tidak bisa ditambah, tidak bisa dikurangi maupun diedit karena dalam bentuk CD.

B. Saran

1. Bagi para pemilik usaha baik itu berupa jasa ataupun produk, sebaiknya menggunakan aplikasi multimedia sebagai media informasi agar informasi yang disajikan lebih menarik.
2. Aplikasi multimedia ini dirancang dengan konsep sederhana, tapi jika kebutuhan akan hardware dan software tidak terpenuhi maka aplikasi tidak akan berjalan dengan baik. Maka sebelum memutuskan menggunakan aplikasi ini sebaiknya periksa dahulu hardware dan software yang dimiliki.
3. Bagi yang mungkin masih berkeinginan untuk mengangkat tema untuk aplikasi sejenis ini diharapkan dapat memperbaiki kekurangan-kekurangan yang ada sehingga anda menjadi lebih baik, karena penyusun yakin tidak ada manusia sempurna.

Sebagai penutup dari laporan Tugas Akhir ini, Penyusun berharap semoga aplikasi ini dapat berguna dan bermanfaat bagi De Bridge dan semua pihak yang terkait. Oleh karena itu Penyusun dengan lapang hati, menerima saran dan kritik yang membangun untuk mengembangkan aplikasi selanjutnya.