

**PERANCANGAN MULTIMEDIA PROFILE  
DE BRIDGE COMPANY YOGYAKARTA**

**TUGAS AKHIR**



Disusun Oleh:

**Prasetyo H.M ( 02.01.1347 )**

**M David Hasnan ( 02.01.1388 )**

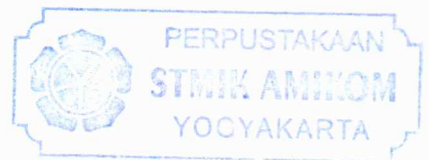
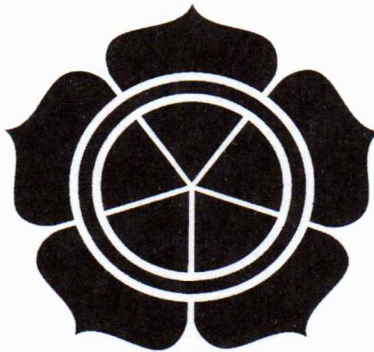
**Muhammad Nurwakhid ( 03.01.1611 )**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA**

**2007**

**PERANCANGAN MULTIMEDIA PROFILE  
DE BRIDGE COMPANY YOGYAKARTA**

Diajukan untuk memenuhi kelengkapan  
Program Diploma III pada jurusan Teknik Informatika  
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta



Disusun Oleh:

**Prasetyo H.M ( 02.01.1347 )**

**M David Hasnan ( 02.01.1388 )**

**Muhammad Nurwakhid ( 03.01.1611 )**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA**

**2007**

## HALAMAN PENGESAHAN

### PERANCANGAN MULTIMEDIA PROFILE DE BRIDGE COMPANY YOGYAKARTA

Laporan Tugas Akhir ini disusun guna memenuhi sebagian persyaratan untuk menyelesaikan program Diploma III jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Disahkan dan disetujui oleh :

Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta



( Drs.M.Suyanto, MM )

Dosen Pembimbing

A handwritten signature in black ink, consisting of several overlapping strokes, representing the name Amir F. Sofyan.

( Amir F. Sofyan, S.T )

## HALAMAN BERITA ACARA

Tugas Akhir dengan judul “ PERANCANGAN MULTIMEDIA PROFILE DE BRIDGE COMPANY YOGYAKARTA ” ini telah diuji dan dipertahankan didepan tim penguji Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta pada :


Hari : Senin  
Tanggal : 15 Januari 2007  
Pukul : 10.00 WIB - selesai  
Tempat : Ruang Network

Peserta :

**Muhammad Nurwakhid ( 03.01.1611 )**

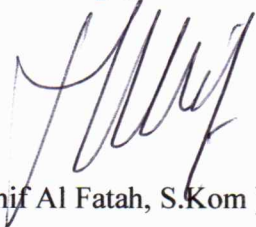
Tim Penguji

Penguji I



( Heri Sismoro, S.Kom )

Penguji II



( Hanif Al Fatah, S.Kom )

## HALAMAN PERSEMBAHAN

*Tugas Akhir ini aku persembahkan kagem:*

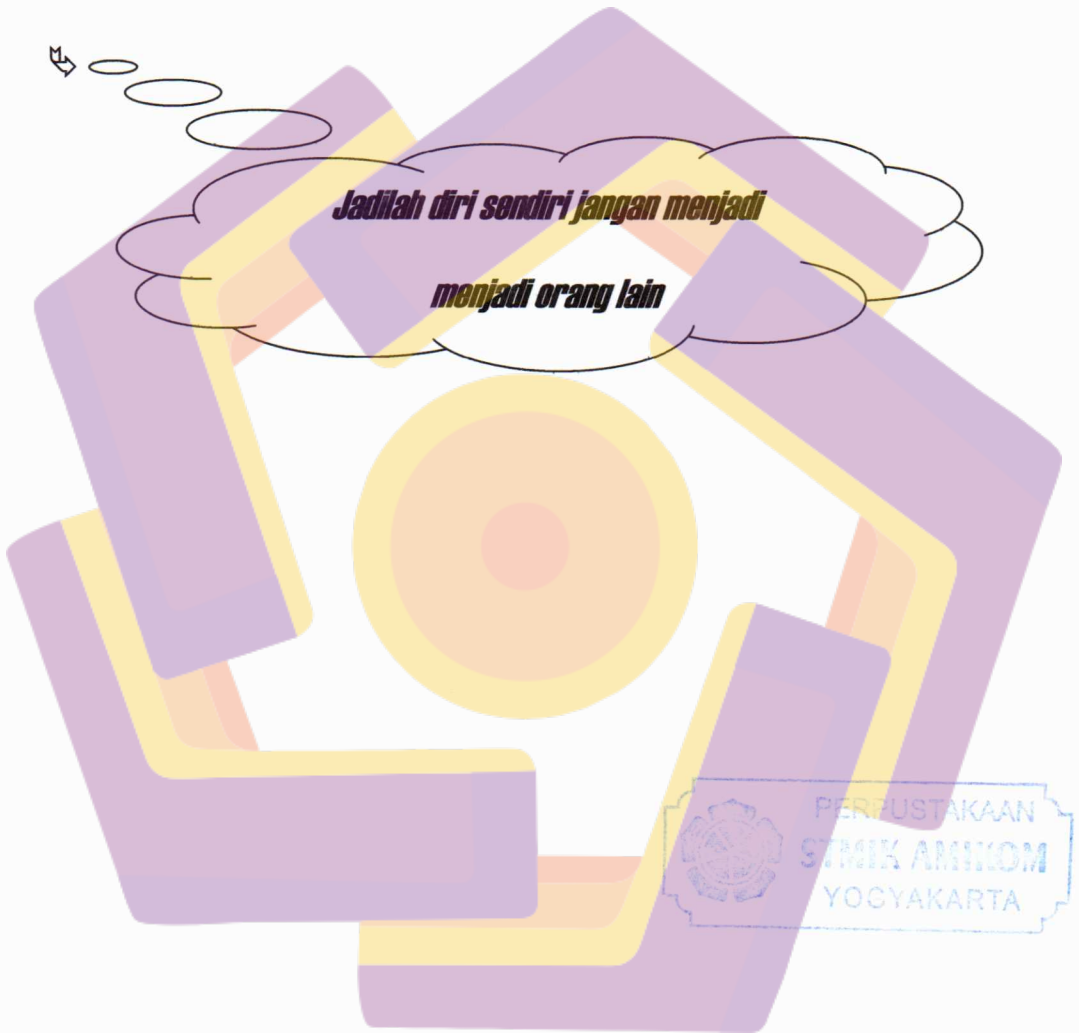
- ❖ **الله Swt** atas ridho dan rahmatnya sehingga TA ini selesai
- ❖ **Bapak Ibuku** tercinta dan tersayang terimakasih atas semuanya, maafkan anak e jenengan seng nakal niki luluse telat.
- ❖ **Yu' Rofah** kakakku mugo-mugo kakine gek cepet sembuh and cepet dapat jodoh 😊
- ❖ **Ndo' Wafir** adikku seng imut kuliahe seng rajin ojo koyok mamase iki telat, terus ojo gampang nangisan lho...😊
- ❖ Keluarga besar Bani Tamin semoga tetap akur sampe tuwek2, terutama kanggo ponakanku Jecky, Habib ojo sering tukaran and sekolahe seng mepeng ben etok juara
- ❖ Kang Teguh + bapak ibu makasih atas biaya kuliahnya hingga lulus kebaikan jenengan2 mungkin tak dapat kubalas, semoga Allah yang membalasnya
- ❖ Konco-koncoku **Alumni Nurul Huda** tercinta angkatan '03 yang di JOGJA, Nina seng ayu + pendiam, Endah + Amah seng endel and ceriwis, Hera ojo galak-galak yo.., Ipe seng Lucu, JP + Pendi seng turuan (kapan indonesia maju)...😊

- ❖ Cah-cah **kos 18 dan 7** pak dadik, Aqianto, Aries, kang Yasin, kang feby, kang kelik, kang adi, edy terima kasih semua atas supportnya supaya cepet menyelesaikan TA-ne + cari pacar, maaf pacare belum dapat
- ❖ Temen-temen kampus **D3-TI B '03** Enan, Fahrudin, Mas Yudi, Mas Mukidi, Galih, Yusrin, Dony, Fahmi, Yayan, Gareng(Andi), Sahid, Deka, Edgar, Gerandong, Tejo, Sudali, Nanang, Ulil, Milal, Mico, Hawa, Novi, Endri, Ruswati Iva, Ocha, Lina, Suci, Rahma, Hapy, dan semua yang nggak disebut namanya. Temen-temen **D3-TI-5B '04** Arni, Saras, Marni, Nila, Ony, Ema, Yuniar, Iis, Anggit, Nisa, Suci, Nuri, Rahmat, Heru, Eko;Kabeh,Ucup, Oky;Kabeh, Moza, Arif;Kabeh, Angin, Johan, Bowo;Kabeh, Leka, Wibi, and semua yang nggak disebut
- ❖ Pras and David, thanks kerjasamanya sehingga kita dapat menyelesaikan TA ini walaupun telat.

## HALAMAN MOTTO



*Kalau orang lain bisa mengapa kita tidak*



***Jadilah diri sendiri jangan menjadi  
menjadi orang lain***

PERPUSTAKAAN  
STMIK AMIKOM  
YOCYAKARTA

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, segala puji syukur kita panjatkan kehadirat Allah swt karena atas rahmat dan ridhoNya, sehingga Penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir berjudul “ PERANCANGAN MULTIMEDIA PROFILE DE BRIDGE COMPANY YOGYAKARTA ” yang merupakan salah satu syarat dalam menyelesaikan program studi Diploma III di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Dalam hal ini Penulis ucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu baik secara langsung maupun tidak, sehingga Tugas Akhir ini dapat tersusun dengan baik.

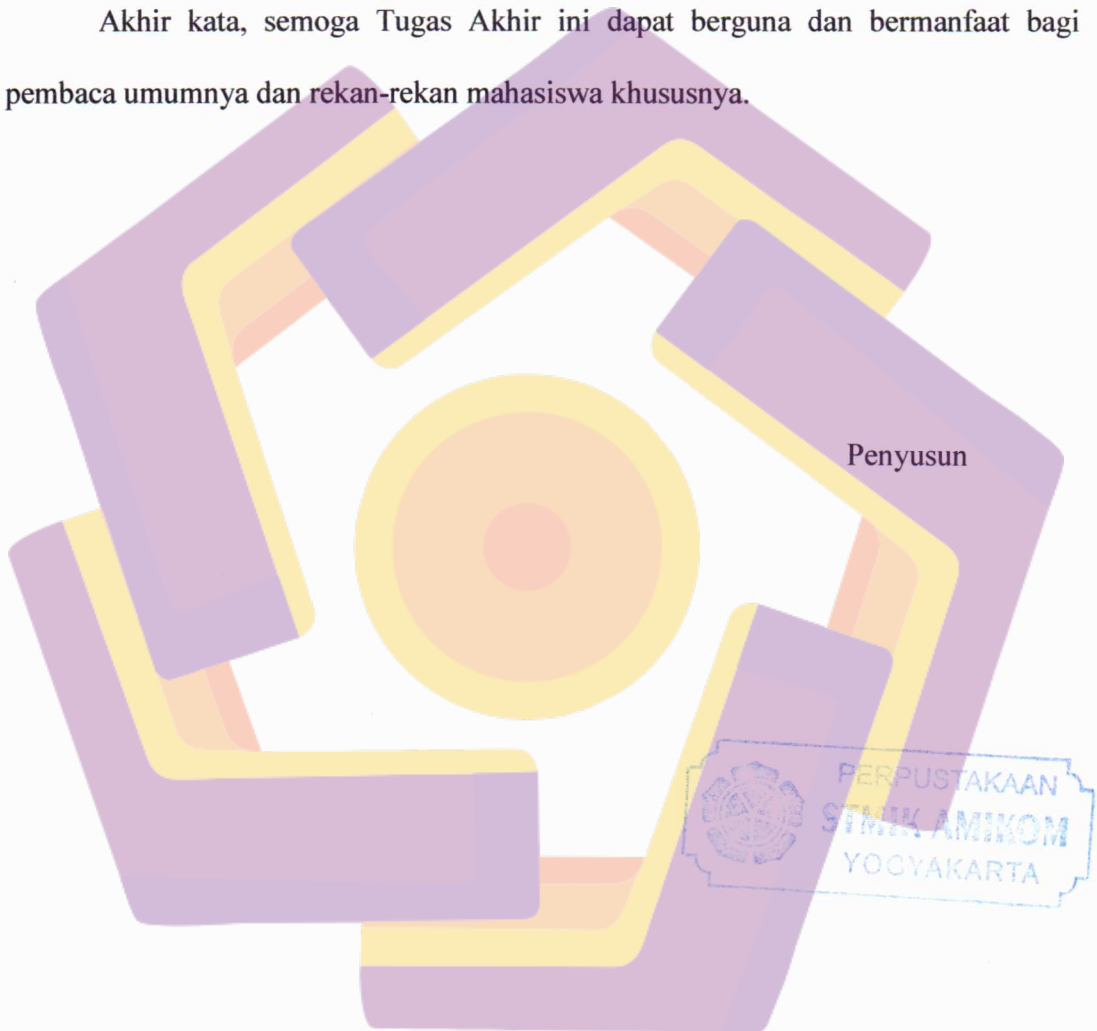
Penulis ucapkan terima kasih kepada :

1. Allah swt, karena ridhonya Tugas Akhir ini selesai
2. Orang Tuaku tercinta, atas kucuran dananya dan doanya sehingga Tugas Akhirnya berjalan lancar.
3. Bapak Drs. M. Suyanto, MM, selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
4. Bapak Amir F. Sofyan, atas kesediaannya membimbing kami hingga terselesikannya penyusunan Tugas Akhir ini.
5. Para Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang mengajarkan ilmunya kepada kami semoga bermanfaat bagi kami semua.
6. Semua pihak yang membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.



Penyusun menyadari, Tugas Akhir ini masih memiliki banyak kesalahan dan kekurangan serta jauh dari kesempurnaan, untuk itu Penyusun mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari pembaca, agar bisa mendekati sempurna.

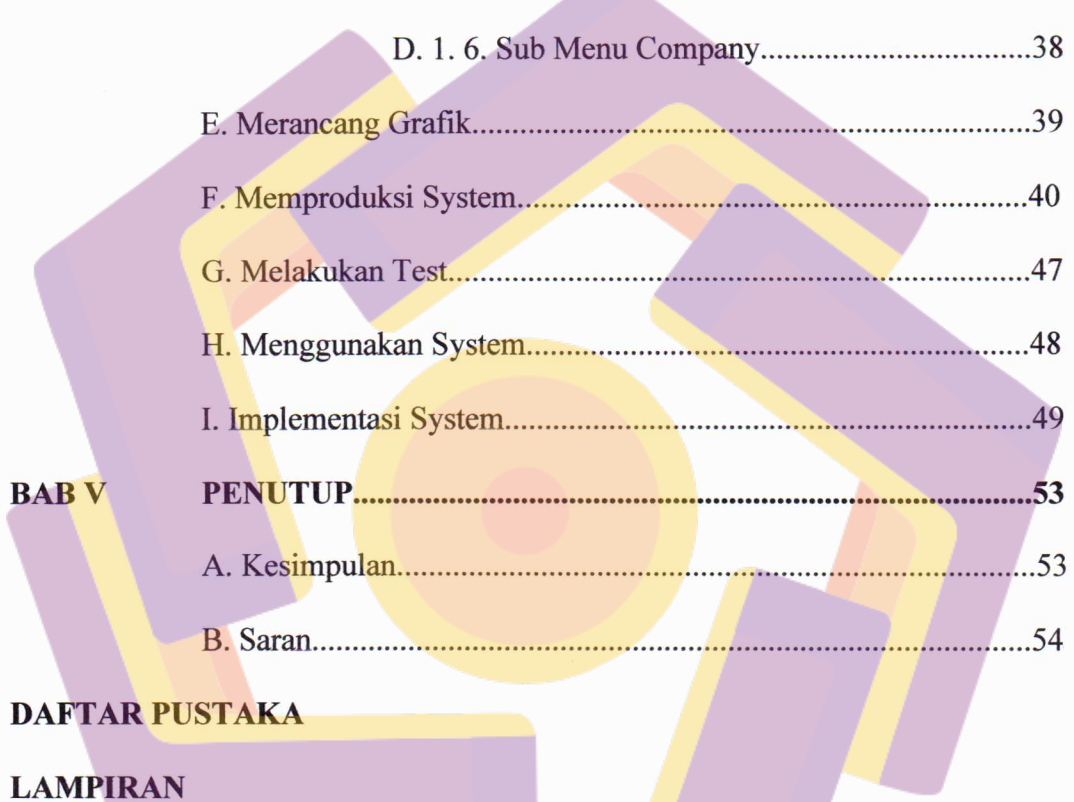
Akhir kata, semoga Tugas Akhir ini dapat berguna dan bermanfaat bagi pembaca umumnya dan rekan-rekan mahasiswa khususnya.



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN BERITA ACARA</b> .....	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERRSEMBAHAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>HALAMAN MOTTO</b> .....	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xiii</b>
<b>BAB I      PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
A. Latar belakang masalah .....	1
B. Rumusan Masalah .....	3
C. Batasan Masalah .....	3
D. Maksud dan Tujuan .....	3
E. Metode Pengumpulan data .....	5
F. Sistematika Penulisan .....	5
G. Rencana Kegiatan .....	6
<b>BAB II     DASAR TEORI</b> .....	<b>8</b>
A. Konsep Dasar Multimedia, Struktur Aplikasi Multimedia Dan Langkah-Langkah Dalam Mengembangkan Sistem Multimedia.....	8

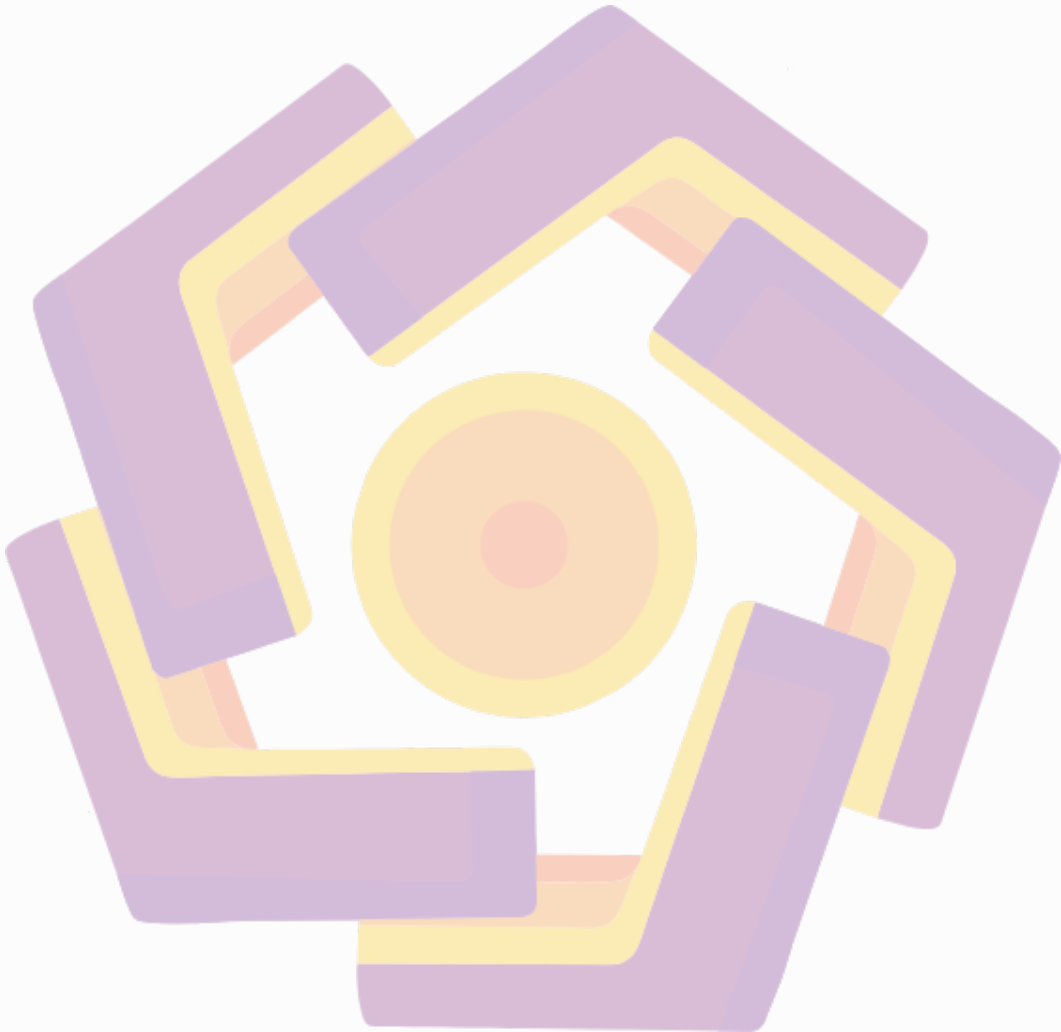
	A. 1. Konsep Dasar Multimedia.....	8
	A. 1. 1. Sejarah Multimedia.....	8
	A. 1. 2. Definisi Multimedia.....	8
	A. 2. Struktur Aplikasi Multimedia.....	9
	A. 3. Langkah-langkah Pengembangan Multimedia.....	12
	B. Perangkat Lunak yang Digunakan.....	16
	B. 1. Macromedia Flash MX 2004.....	16
	B. 2. Adobe Photoshop CS.....	18
	B. 3. Cool Edit Pro.....	20
	B. 4. Adobe Premiere 6.0.....	22
<b>BAB III</b>	<b>TINJAUAN UMUM.....</b>	<b>24</b>
	A. Sejarah Singkat.....	24
	B. Visi Misi.....	25
	a. Visi.....	26
	b. Misi.....	26
	C. Struktur Perusahaan.....	26
	D. Media Promosi.....	28
<b>BAB IV</b>	<b>PEMBAHASAN.....</b>	<b>30</b>
	A. Mendefinisikan Masalah.....	30
	B. Merancang Konsep.....	30
	C. Merancang Isi.....	31
	D. Merancang Naskah.....	33
	D. 1. Sketsa Aplikasi.....	33



D. 1. 1. Menu Utama.....	33
D. 1. 2. Menu Story.....	34
D. 1. 3. Menu Company.....	35
D. 1. 4. Menu Gallery.....	36
D. 1. 5. Sub Menu Story.....	37
D. 1. 6. Sub Menu Company.....	38
E. Merancang Grafik.....	39
F. Memproduksi System.....	40
G. Melakukan Test.....	47
H. Menggunakan System.....	48
I. Implementasi System.....	49
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>53</b>
A. Kesimpulan.....	53
B. Saran.....	54
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1. Tabel Rencana Kegiatan .....	7
Tabel 2.1. Icon System Informasi Multimedia .....	12



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Struktur Linear.....	10
Gambar 2.2. Struktur Hierarki.....	10
Gambar 2.3. Struktur Piramida.....	11
Gambar 2.4. Struktur Polar.....	11
Gambar 2.5. Siklus Pengembangan Aplikasi Multimedia.....	15
Gambar 2.6. Tampilan Area Kerja Macromedia Flash MX 2004.....	18
Gambar 2.7. Tampilan Area Kerja Photoshop CS.....	20
Gambar 2.8. Tampilan Area Kerja Cool Edit Pro.....	21
Gambar 2.9. Tampilan Area Kerja Adobe Premiere 6.0.....	23
Gambar 3.1. Struktur Organisasi de Bridge.....	27
Gambar 3.2. Iklan de Bridge Pada Free Bulletin Kinoki.....	29
Gambar 4.1. Diagram Aplikasi.....	32
Gambar 4.2. Sketsa Menu Utama.....	33
Gambar 4.3. Sketsa Menu Story.....	34
Gambar 4.4. Sketsa Menu Company.....	35
Gambar 4.5. Sketsa Menu Gallery.....	36
Gambar 4.6. Sketsa Sub Menu Story.....	37
Gambar 4.7. Sketsa Sub Menu Company.....	38
Gambar 4.8. Siklus dari System yang Dipakai.....	40
Gambar 4.9. Tampilan Cool Edit Saat Mengedit Suara.....	42
Gambar 4.10. Macromedia Flash MX Saat Impor File.....	43

Gambar 4.11. Macromedia Flash MX dengan Action Script.....	44
Gambar 4.12. Tampilan Publish Setting.....	46
Gambar 4.13. Tampilan Notepad.....	47
Gambar 4.14. Tampilan Menu Utama.....	49
Gambar 4.15. Tampilan Menu Story.....	50
Gambar 4.16. Tampilan Menu Company.....	50
Gambar 4.17. Tampilan Menu Gallery.....	51
Gambar 4.18. Tampilan Sub Menu Story.....	51
Gambar 4.19. Tampilan Sub Menu Company.....	52
Gambar 4.20. Tampilan Koleksi Foto.....	52

