

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi komputer semakin berkembang dengan pesat dan beragam, baik dari segi perangkat keras maupun perangkat lunak seperti munculnya internet yang dapat menghubungkan berbagai tempat yang ada di dunia dan menjadikannya sebagai alternatif dalam penyebaran berbagai informasi.

Tetapi perkembangan teknologi ini belum sepenuhnya dimanfaatkan oleh pemerintah dengan menerapkan teknologi tersebut untuk mengolah, mengelolah dan mendistribusikan informasi dan pelayanan publik. Salah satu contoh, pemerintah belum memiliki sarana penunjang untuk mempublikasikan data-data yang dihasilkan selama proses pemilu, seperti jumlah dari keseluruhan pemilih dari tiap-tiap daerah beserta hasil suara dari tiap-tiap partai yang ada dan sangat disayangkan bahwa masyarakat masih mengalami kesulitan untuk memperoleh data tersebut.

Berdasarkan permasalahan tersebut, perlu dibangun suatu system informasi berbasis web tentang pemilu, dalam hal ini di Propinsi Maluku. Sistem ini dibuat untuk membantu menyelesaikan permasalahan tersebut, Pemerintah melalui instansi terkait dapat mengolah data suara partai peserta pemilu untuk kemudian dipublikasikan ke masyarakat luas melalui internet. Adapun informasi yang ditampilkan salah satunya adalah informasi untuk mengetahui partai dengan perolehan suara terbanyak di suatu daerah tertentu beserta distribusi suara untuk



partai yang lainnya. Bila pengguna menunjuk suatu daerah tertentu beserta distribusi suara maka pengguna akan sekaligus memperoleh data suara beserta jumlah pemilih pada daerah tersebut.

Melalui sistem ini masyarakat tidak perlu lagi melewati birokrasi-birokrasi untuk memperoleh data pemilu. Masyarakat hanya cukup mengunjungi website/situs rancangan dari informasi pemilu berbasis web ini. Hal ini memperlihatkan bahwa dengan adanya sistem ini penyampaian informasi akan lebih efektif dan efisien dibandingkan dengan cara konvensional.

1.2. Rumusan Masalah

Bagaimana membuat analisis dan perancangan informasi Pemilu berbasis Web di Propinsi Maluku yang interaktif sehingga masyarakat dapat memperoleh informasi secara on-line melalui internet.

1.3. Batasan Masalah

Dikarenakan begitu luasnya lingkup permasalahan, data, waktu dan kemampuan maka permasalahan dibatasi sebagai berikut:

- a. Sistem ini hanya memberikan informasi tentang Pemilu, informasi jumlah suara dan jumlah pemilih pada suatu daerah yang ditunjuk oleh pengguna, untuk pendaftaran dan proses pemilihan dilakukan secara manual
- b. Aplikasi dibuat dengan menggunakan PHP, Macromedia Dreamweaver dan MySQL.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan pembuatan skripsi ini adalah untuk memberikan informasi hasil pemilu di Propinsi Maluku khususnya masyarakat di Propinsi Maluku.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat dari pembuatan skripsi ini agar membantu masyarakat di Propinsi Maluku dalam memadukan pengetahuan tentang internet dan hasil pemilu.

1.6. Metodologi Penelitian

1.6.1. Pengumpulan Informasi dan Data

Untuk bahan dari pembuatan web ini memerlukan data-data tentang Pemilu di Propinsi Maluku yang dilakukan dengan:

- Metode Studi Literatur

Data diperoleh dengan mengumpulkan data dan informasi tentang Pemilu dari buku-buku referensi dan penjelajahan internet atau browsing yang relevan dalam membuat informasi ini.

1.6.2. Pengembangan Sistem

Pengembangan system secara umum menerapkan model air terjun (*waterfall model*) yang terdiri dari lima tahap, yaitu:

- a. Analisis dan Rekayasa Sistem: menganalisis hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan proyek pembuatan atau pengembangan perangkat lunak.
- b. Perancangan: penerjemahan dari keperluan atau data yang telah dianalisis ke dalam bentuk yang mudah dimengerti oleh pemakai.
- c. Penulisan Program (*coding*): penerjemahan rancangan ke dalam bentuk yang dimengerti oleh computer.
- d. Pengujian (*testing*): uji coba terhadap program tersebut.
- e. Pemeliharaan: meliputi kegiatan-kegiatan koreksi kesalahan dan penyesuaian perangkat lunak sesuai dengan permintaan pemakai atau terhadap perubahan lingkungannya.

Dalam pembuatan skripsi ini, metode pengembangan system yang diterapkan hanya sampai pada tahap pengujian (*testing*) dan tidak melibatkan tahap selanjutnya yaitu tahap *maintenance*, mengingat keterbatasan waktu dan sarana yang belum memadai.

1.7. Sistematika Penulisan

Adapun garis besar penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Merupakan pendahuluan dari penulisan yang berisikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, manfaat tugas akhir, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Menjelaskan teori-teori yang digunakan dalam penulisan seperti pengenalan internet dan istilah-istilah yang terkait didalamnya, software untuk basis data yaitu MySQL, Macromedia Dreamweaver untuk web design dan PHP untuk pemrogramannya.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Analisis dan perancangan informasi pemilu berbasis web di Propinsi Maluku

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Menguraikan pembuatan aplikasi dengan menggunakan PHP, Macromedia Dreamweaver dan MySQL, rancangan antarmuka web, serta informasi tentang Pemilu, undang-undang atau peraturan, pendaftaran, persyaratan, prosedur pemungutan suara dan penghitungan suara.

BAB V PENUTUP

Pada bab akhir ini berisi tentang kesimpulan dari penulisan dan saran-saran yang diharapkan berguna bagi pihak yang bersangkutan khususnya masyarakat Propinsi Maluku.