

BABI

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi membuat berbagai aktifitas dan kehidupan sehari-hari tidak lepas dari berbagai informasi, informasi yang didapat baik dari media cetak maupun media elektronik. Peranan teknologi informasi dalam bidang multimedia juga tidak ketinggalan, berbagai informasi ditawarkan dalam bentuk multimedia. Multimedia merupakan alat yang dapat menciptakan presentasi yang interaktif dan informatif yang mengkombinasikan teks, grafik, animasi, audio, gambar, dan video yang digunakan untuk keunggulan bersaing.

Teknologi informasi menawarkan berbagai kemudahan yang dapat digunakan untuk menyampaikan informasi kepada masyarakat luas khususnya dalam bidang pendidikan. Peran teknologi informasi khususnya multimedia dalam dunia pendidikan sangat berpengaruh, karena dengan penyampaian informasi melalui gambar maupun foto-foto, teks, audio, video yang didesain secara khusus akan membuat pengguna tertarik untuk melihatnya dan mengetahui berbagai macam informasi.

SMK Kristen 1 Klaten merupakan sekolah andalan yang terus berusaha menjadi yang terdepan dalam mutu pendidikan dan teknologi. Namun media informasi yang disampaikan masih bersifat konvensional, yaitu dengan memakai PowerPoint. Multimedia sebagai salah satu media penyampaian

informasi serta bagian dari komputerisasi diharapkan dapat memberikan kebutuhan informasi. Untuk itu direncanakan akan membuat desain profil sekolah sebagai sarana informasi yang berbasis multimedia pada SMK Kristen 1 Klaten.

Pengenalan pendidikan dengan teknologi informasi multimedia saat ini sangat diperlukan, karena sebagai sarana penyajian informasi terhadap calon-calon siswa, orang tua siswa, atau bahkan pihak-pihak yang berkepentingan dengan pihak sekolah. Informasi ini sangat dibutuhkan bagi siswa-siswa yang akan masuk ke dalam sekolah baru, sehingga para siswa dapat mengetahui lebih awal berbagai fasilitas yang ada di sekolah tersebut seperti laboratorium yang memadai, perpustakaan dan ruang kelas yang nyaman serta berbagai macam ekstrakurikuler. Informasi yang di dapat akan menjadi tolak ukur bagi para calon siswa untuk dapat masuk ke dalam sekolah yang diinginkan, serta para orang tua dapat memberi dorongan dan motivasi agar anak-anaknya memilih sekolah yang mempunyai keunggulan dan kelebihan yang menjadikan sekolah SMK Kristen 1 Klaten menjadi sekolah andalan, unggulan maupun sekolah favorit.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang masalah yang ada, maka dirumuskan masalah yaitu :

1. Bagaimana menampilkan informasi SMK Kristen 1 Klaten secara jelas dan menarik. Dimana masyarakat dan siswa- siswi SMP kelas IX sebagai sasaran dapat langsung menyimak dan mengetahui segala informasi tentang SMK Kristen 1 Klaten. Baik membaca biografi Sekolah, melihat galeri foto, video. Keuntungan dari sisi SMK Kristen 1 Klaten sendiri yaitu sebagai wadah menampung informasi tentang SMK Kristen 1 Klaten dengan lebih kompleks ?
2. Bagaimana memanfaatkan perangkat lunak multimedia yaitu Adobe Flash CS3, Adobe Photoshop CS3, Adobe Soundbooth CS3 untuk menampilkan informasi ?
3. Bagaimana peranan multimedia dalam perancangan profil SMK Kristen 1 Klaten?

1.3. Batasan Masalah

Tidak lepas dari rumusan masalah yang ada penulis membatasi masalah yang ada, agar menghasilkan profil sekolah yang efektif, akurat dan efisien sehingga dapat digunakan sebagai sarana informasi dan promosi dengan baik. Adapun poin-poin yang dibatasi mengenai profil SMK Kristen 1 Klaten adalah sebagai berikut :

1. Tentang Sekolah
2. Sejarah Sekolah
3. Visi dan Misi
4. Program jurusan
5. Fasilitas dan Kegiatan sekolah
6. Foto dan Video sekolah
7. Denah Sekolah dan Ruangan

Adapun software-software pendukung yang digunakan dalam perancangan profil SMK Kristen 1 Klaten yaitu Adobe Flash CS3, Adobe Photoshop CS3, Adobe Soundbooth CS3, Adobe PremierProCS3.

1.4. Tujuan Dan Manfaat

Adapun tujuan dari penyusunan laporan ini, yaitu:

1. Tujuan
 - 1) Sebagai persyaratan kelulusan bagi jenjang Diploma III jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
 - 2) Menerapkan ilmu yang diperoleh selama mengikuti kuliah Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK AMIKOM Yogyakarta.
 - 3) Membuat desain profil SMK Kristen 1 Klaten sebagai sarana informasi yang berbentuk CD Interaktif.

2. Manfaat

a. Internal

- 1) Mengembangkan diri dalam hal pengembangan dari aplikasi multimedia dan menguasai trik-trik animasi yang disertai dengan penyajian tampilan gambar yang menarik.
- 2) Sosialisasi teknologi komputer khususnya aplikasi multimedia sebagai alternatif baru metode promosi atau informasi dalam penyampaian informasi.

b. Eksternal

- 1) Aplikasi multimedia dapat mempermudah sarana informasi yang lebih informatif khususnya pada SMK Kristen 1 Klaten.
- 2) Sosialisasi teknologi khususnya teknologi informasi berbasis multimedia yang ditujukan kepada masyarakat dalam dunia pendidikan.

1.5. Metode Penelitian

Beberapa metode pengumpulan data dalam penyusunan laporan penelitian, antara lain:

1. Metode Kepustakaan

Melakukan studi kepustakaan yaitu dengan mengumpulkan data yang dilaksanakan dengan membaca buku literature dan sumber informasi

lain yang ada hubungan dengan masalah pembahasan sebagai acuan dalam pelaksanaan penelitian SMK Kristen 1 Klaten.

2. Metode Wawancara

Pengumpulan bahan dengan mengajukan pertanyaan atau tanya jawab secara langsung kepada kepala sekolah SMK Kristen 1 Klaten atau narasumber yang bersangkutan untuk mendapatkan informasi sebagai acuan laporan penelitian.

3. Metode Observasi

Metode observasi yaitu pengumpulan data atau fakta yang cukup efektif dengan cara melakukan pengamatan dan pencatatan langsung di SMK Kristen 1 Klaten.

4. Metode Dokumentasi

Dalam metode ini penyusun mengambil data dari arsip-arsip atau dokumen-dokumen pada SMK Kristen 1 Klaten.

1.6. Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematis ke dalam beberapa bab, masing-masing bab akan dirincikan masalah-masalahnya sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metode

pengumpulan data dan sistematika penulisan dan jadwal kegiatan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang konsep dasar multimedia, struktur system informasi multimedia, langkah-langkah pengembangan system multimedia, serta pengenalan software yang digunakan.

BAB III TINJAUAN UMUM

Bab ini menjelaskan tentang gambaran umum SMK Kristen 1 Klaten sejarah berdirinya, visi misi, tujuan dan struktur organisasi.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang pembahasan dari rumusan masalah, desain dan perancangan program.

BAB V PENUTUP

Bab ini menguraikan tentang kesimpulan dari pelaksanaan seluruh kegiatan dan beberapa saran baik kepada pihak sekolah maupun kepada pihak yang akan melakukan penelitian dengan tema yang sama di masa yang akan datang.

1.7. Jadwal kegiatan

Tabel 1.1. Jadwal Kegiatan

No	Kegiatan	April 2012				Mei 2012				Juni 2012				Sept 2012				Okt 2012			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Proposal																				
2	Pengumpulan data																				
3	Pembuatan aplikasi																				
4	Desain																				
5	Uji coba aplikasi																				
6	Penyempurnaan																				
7	Penyusunan laporan																				