

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari pembahasan dan pengujian yang telah dilakukan pada beberapa bab sebelumnya, maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Penulis telah berhasil melakukan pengujian yang menunjukkan berjalannya program dengan baik berdasarkan data pengujian yang dilakukan sebelumnya.
2. Penulis telah berhasil merancang dan membuat aplikasi Game "*World Blind Map*" berbasis *android* sebagai salah satu aplikasi yang dapat membantu dan memudahkan pengguna dalam memahami dan mempelajari Peta Buta.
3. Game memberikan informasi umum Peta Buta kepada pengguna tentang suatu benua, negara, serta keajaiban yang ada di dunia sehingga pengguna mendapat ilmu dan wawasan dalam mempelajari Peta Buta.
4. Game memberikan sebuah permainan yang dapat dimainkan oleh pengguna sehingga mengasah kembali ingatan dan ketangkasan tentang informasi pada Peta Buta yang telah dipelajari sebelumnya di dalam game ini.

## 5.2 Saran

Berdasarkan pada kesimpulan yang telah disusun, maka penulis memberi masukan bagi peneliti-peneliti lain yang ingin mengembangkan hasil penelitian yang telah dibuat. Antara lain adalah:

1. Membuat aplikasi ini berjalan *online* sehingga dapat menambahkan fitur *login* untuk *user* dan *admin* serta rekaman histori atau *score* yang dapat tersimpan secara *database* dan *cloud*.
2. Menambahkan fitur *Multiplayer* pada permainan, sehingga pengguna dapat merasakan permainan yang lebih kompetitif dengan para pengguna lainnya.
3. Desain *interface* dibuat lebih menarik lagi dan terlihat *friendly*, sehingga mempunyai karakteristik tersendiri.
4. Menambahkan fitur-fitur lainnya seperti opsi permainan yang lebih menarik lagi agar menambah ketertarikan untuk para pengguna untuk semakin nyaman dalam menggunakan aplikasi game Peta Buta Dunia.