

# BAB I

## PENDAHULUAN

### **A. Latar Belakang Masalah**

Di era teknologi komputer saat ini dan dimasa yang akan datang masyarakat selalu membutuhkan informasi. Karena informasi merupakan salah satu kebutuhan pokok yang utama bagi perkembangan dunia yang serba menggunakan teknologi komputer. Teknologi komputer merupakan salah satu teknologi yang sebagian besar mewarnai kehidupan manusia, diantaranya adalah dunia pendidikan, industri, hiburan, dan sebagainya.

Media penyajian informasi juga semakin beragam dan kompleks. Salah satu bentuk penyajiannya yaitu dengan Internet, merupakan salah satu hasil kemajuan teknologi informasi karena memiliki perkembangan yang pasti dan tidak pernah berhenti. Dengan internet ini, menjadi pilihan untuk mendapatkan, menyebarkan, dan bertukar informasi karena dapat diakses kapan dan dimana saja.

Penerapanan teknologi komputer yaitu dengan Internet dalam hal ini adalah Perusahaan "VICTORY GROUP" Yogyakarta merupakan salah satu perusahaan barang dan jasa yang sedang berkembang dan berusaha untuk terus maju dengan berbagai strategi pemasarannya antara lain, promosi dan publikasi untuk memberikan informasi tentang produk dan pelayanan bagi para konsumen. Dari uraian diatas maka penulis merencanakan membuat skripsi dengan judul

*Analisis Dan Perancangan Web Site Victory Group Yogyakarta Sebagai Media Informasi Dan Promosi.*

## **B. Perumusan masalah**

Dari latar belakang yang ada dalam penyusunan laporan ini, masalah yang akan dikaji adalah :

1. Bagaimana menyajikan informasi-informasi dalam bentuk Web Site yang interaktif, dinamis, dan menarik.
2. Digunakan sebagai alternatif baru dalam hal ini sebagai media informasi dan promosi.

## **C. Batasan Masalah**

Ruang lingkup pemanfaatan teknologi komputer sangat luas sesuai fungsi penerapannya masing-masing bidang yang berbeda. Untuk memfokuskan pembahasan dalam hal ini penulis membatasi ruang lingkup yang lebih sempit yaitu membangun web site "Victory Group" Yogyakarta dengan memanfaatkan web editor untuk mendesain web. Dalam perancangan web site ini software yang digunakan antara lain PHP 4.1.1 sebagai server-side scripting, MySQL 3.23.48 sebagai database, Apache 1.3.23 sebagai web server, Internet Explorer sebagai web browser, Macromedia DreamWeaver MX 2004 sebagai Home page editor, Adobe Photoshop CS sebagai desain gambar, Macromedia Flash MX digunakan sebagai animasi logo.

#### **D. Maksud dan Tujuan**

- a. Sebagai alternatif baru sarana dan wahana informasi dan promosi bagi pihak manajemen VICTORY GROUP.
- b. Suatu informasi yang menggunakan media Internet diharapkan dapat menyampaikan informasi tentang VICTORY GROUP terealisasi dengan baik.
- c. Pendaftaran Online sebagai media untuk mempromosikan Fitness Center “Victory Group” dalam mendaftarkan anggota baru.

#### **E. Metode Pengumpulan data**

- a. Wawancara (Interview)  
Melakukan wawancara dengan bertatap muka langsung dengan sumber informasi yaitu para staf perusahaan VICTORY GROUP untuk mengajukan pertanyaan-pertanyaan secara lisan.
- b. Observasi (Observation)  
Peneliti melakukan pengamatan langsung terhadap obyek penelitian
- c. Kearsipan (Documentation)  
Pengumpulan dokumen-dokumen yang telah ada untuk dilakukan analisa
- d. Kepustakaan (Library)  
Menggunakan pustaka yang telah ada untuk digunakan sebagai referensi atau bahkan digunakan sebagai bahan pembanding.

## **F.Sistematika Penulisan**

Mendefinisikan tentang tata cara penulisan dari apa yang akan penulis lakukan mulai dari tahap awal yaitu melakukan penelitian hingga penulisan laporan.

### **BAB I PENDAHULUAN**

Menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data, sistematika penulisan, dan rencana kegiatan.

### **BAB II DASAR TEORI**

Pada bab ini akan diuraikan mengenai pengenalan hal-hal yang berhubungan dan mendukung dalam hal perancangan dan pembuatan laporan ini.

### **BAB III TINJAUAN UMUM**

Menguraikan informasi tentang obyek penelitian perusahaan Victory Group secara umum.

### **BAB IV ANALISIS SISTEM**

Membahas sistem yang diusulkan dan teknik pembuatan dengan software-software yang digunakan dalam pembuatan laporan ini.

### **BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGEMBANGAN SISTEM**

Setelah sistem selesai dianalisa dan didesain secara rinci selanjutnya diimplementasikan. Tahapan ini adalah tahap meletakkan sistem supaya siap dioperasikan.

## BAB VI PENUTUP

Bagian terakhir laporan yang berisikan tentang kesimpulan dan saran.

