

BAB I

PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang Masalah.

Dewasa ini perkembangan teknologi yang menyajikan informasi berkembang sangat pesat. Teknologi komputer dapat digunakan dalam berbagai bidang, salah satunya pada bidang sistem informasi (*Information System*) yang merupakan komputerisasi yang bekerja karena interaksi dengan maksud tertentu antara manusia dan komputer. Sehingga dengan adanya teknologi komputer diharapkan akan mempermudah suatu pekerjaan dan dapat menyajikan informasi dengan cepat dan lebih akurat. Tersedianya data yang semakin banyak mendorong manusia untuk mencari sistem baru agar setiap data yang diperoleh dapat diolah menjadi informasi yang baik.

Seiring dengan perkembangan yang semakin maju, maka semakin banyak kebutuhan manusia akan informasi. Dengan tersedianya data yang semakin meningkat dan kompleks, mendorong manusia untuk mencari dan mewujudkan sistem baru agar setiap data menjadi informasi yang baik.

Asrama Mahasiswa kalimantan Selatan Pangeran Antasari melakukan pendataan inventaris di asrama tersebut menggunakan media kertas sehingga Asrama Mahasiswa kalimantan Selatan Pangeran Antasari kesulitan apabila ada data yang tidak sesuai antara satu dengan data yang lainnya. Sehingga Asrama Mahasiswa kalimantan Selatan Pangeran Antasari menginginkan adanya sebuah software yang bisa manage permasalahan tentang inventaris asrama tersebut

mulai dari input, update, laporan yang berbentuk print out hingga penyimpanan untuk back up data

Dalam penerapannya beberapa masalah timbul akibat penyajian data yang di terapkan saat ini seperti :

- banyak kekurangan yang ada dalam penyajian data sistem inventaris tersebut karena dalam penyajiannya masih bersifat manual atau tidak menggunakan komputerasi untuk pendataan inventaris
- Dalam memberikan informasi ke setiap anggota asrama hanya menggunakan photocopy saja, sehingga menyebabkan cara tersebut kurang efektif serta tidak bisa membuat rancangan keluaran data yang baik (print out).
- Pencarian data yang lama.

Dari permasalahan yang diutarakan diatas, maka skripsi ini mengambil judul Aplikasi Sistem Inventaris Pada Asrama Mahasiswa Kalimantan Selatan Pangeran Antasari.

I.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan dari identifikasi masalah diatas, maka timbul suatu pemikiran untuk merumuskan masalah diatas tentang “Bagaimana Membuat Aplikasi Sistem Inventaris Pada Asrama Mahasiswa Kalimantan Selatan Pangeran Antasari” suatu kontribusi yang positif dalam memberikan solusi yang tepat untuk lebih bisa mengembangkan manajemen inventaris secara tertata pada Asrama Mahasiswa Kalimantan Selatan Pangeran Antasari

I.3 BATASAN MASALAH

untuk menghindari terjadinya perluasan masalah maka penulis membatasi masalah sesuai dengan latar belakang masalah di atas, permasalahan hanya akan di batasi pada :

- Aplikasi yang di buat berupa program inventoris dimana dalam program tersebut memiliki fasilitas input, update,add, serta menghapus data.
- Perancangan keluaran berupa laporan
- Perancangan data base untuk penyimpanan data inventaris

I.4 TUJUAN PENELITIAN

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengubah sistem informasi inventaris pada Asrama Mahasiswa Kalimantan Selatan Pangeran Antasari menggunakan sistem komputerisasi dan program aplikasi tersebut dapat digunakan secara optimal.

I.4.1 Internal.

Pengertian internal yang dimaksud adalah dilihat dari sisi penulis dalam hal ini adalah mahasiswa Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta adalah sebagai berikut:

- Menerapkan ilmu dan teori-teori selama mengikuti pendidikan ke dalam aplikasi nyata secara praktek guna membantu dan mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu ke dunia nyata.

- Mengembangkan ide dan pola keilmuan dalam merancang suatu aplikasi sistem informasi
- Memenuhi persyaratan kelulusan jenjang Strata-1 STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.

I.4.2 Eksternal.

Bagi Asrama Mahasiswa Kalimantan Selatan Pangeran Antasari atau kalangan masyarakat pada umumnya tentang dibuatnya bahasan ini mengandung maksud dan tujuan sebagai berikut:

- Sosialisasi teknologi pada semua pihak yang ada pada Asrama Mahasiswa Kalimantan Selatan Pangeran Antasari.
- Memiliki suatu aplikasi yang bermanfaat yang digunakan untuk memberikan informasi bagi mahasiswa dan masyarakat pada umumnya mengenai Asrama Mahasiswa Kalimantan Selatan Pangeran Antasari.

I.5 Metode Pengumpulan Data Inventaris

Untuk mendukung keakuratan informasi yang akan disampaikan, maka penulis mengambil beberapa metode pengumpulan data, yaitu:

I.5.1 Metode Observasi.

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap obyek yang akan diteliti serta pencatatan secara cermat dan sistematik. Dalam hal ini pengamatan dilakukan langsung pada Asrama Mahasiswa Kalimantan Selatan Pangeran Antasari.

I.5.2 Metode Wawancara.

Suatu metode pengumpulan data dengan cara berkomunikasi langsung dengan pihak yang berwenang untuk mengurus pendataan inventaris asrama dan pihak yang berwenang disini adalah ketua humas di Asrama Mahasiswa Kalimantan Selatan Pangeran Antasari.

I.5.3 Metode Dokumentasi.

Dokumentasi merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mempelajari arsip-arsip yang ada di Asrama Mahasiswa Kalimantan Selatan Pangeran Antasari.

I.6 Sistematika Penulisan.

BAB 1 PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data serta sistematika penulisan.

BAB 2 DASAR TEORI

Pada bab ini akan diuraikan secara teoritis tentang informasi asrama mahasiswa Asrama kalimantan selatan pangeran antasari, definisi sistem, konsep basis data dan sistem informasi

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan diuraikan tentang: Analisis kebutuhan Inventaris, flowchart system yang di usulkan , perancangan table, IPO(input proses output), HIPO(hirarky input output), Output

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan dibahas tentang hasil dari Implementasi rancangan serta Analisisnya.

BAB 5 PENUTUP

Pada bab ini akan diterangkan mengenai kesimpulan dan saran-saran yang ditujukan pada pihak yang terkait.