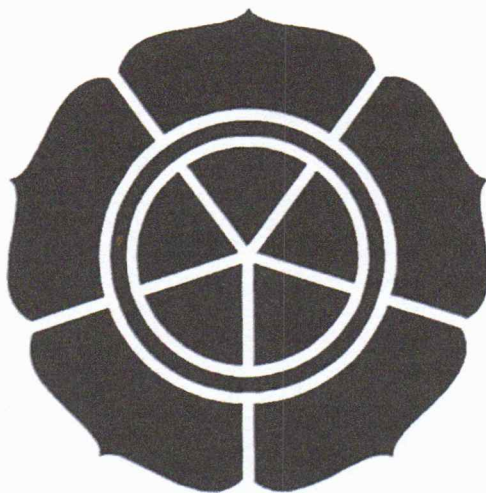


**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM PEMESANAN SECARA ONLINE
PADA GAOL FUTSAL**

Skripsi



Disusun oleh :

JATMIKA ADHI CAHYA PRATAMA

05.12.1459

SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM

YOGYAKARTA

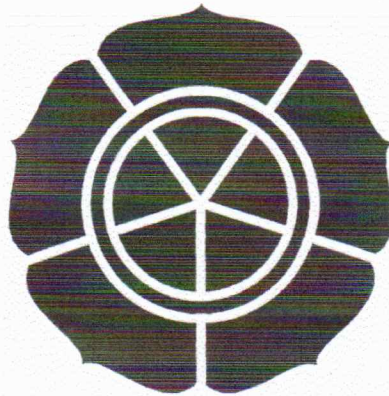
2009

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM PEMESANAN SECARA ONLINE

PADA GAOL FUTSAL

Skripsi

Disusun sebagai salah satu syarat wajib untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
pada Jurusan Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan
Komputer AMIKOM Yogyakarta



Disusun oleh :

JATMIKA ADHI CAHYA PRATAMA

05.12.1459

SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM

YOGYAKARTA

2009

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM PEMESANAN SECARA ONLINE PADA GAOL FUTSAL

Disusun Oleh:

JATMIKA ADHI CAHYA PRATAMA

NIM. 05.12.1459

Telah diuji dan disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi Sekolah Tinggi
Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta pada tanggal

Mengetahui,

Ketua STMIK AMIKOM,

Dosen Pembimbing Skripsi,



(Prof. Dr. M. Suyanto, MM)

(Arief Setyanto, S.SI,MT)

HALAMAN BERITA ACARA

Skripsi

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM PEMESANAN SECARA ONLINE PADA GAOL FUTSAL

Disusun Oleh:

JATMIKA ADHI CAHYA PRATAMA

NIM. 05.12.1459

Telah dipertahankan di depan Tim Penguji Skripsi Jurusan Sistem Informasi
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta

Hari / Tanggal : Senin / 24 Agustus 2009

Tempat : Ruang Network

Gedung II, STMIK AMIKOM Yogyakarta

Pukul : 11.30 WIB

Susunan Panitia Penguji,

1. Arief Setyanto, S.SI,MT



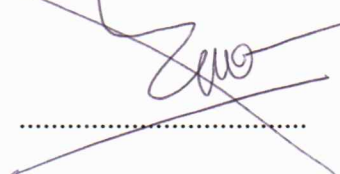
.....

2. Drs. Bambang Sudaryatno, MM



.....

3. Ema Utami, S.SI, M.kom



.....

MOTTO



"Jatmika"

*Skripsi Ini Ku Persembahkan
Untuk :*



*Ayahanda & Bunda tercinta
Adek2ku tersayang
terima kasih banyak.....aku sayang kalian*

"Jatmika"

KATA PENGANTAR

“ Assalamualaikum Wr. Wb. ”

Puji Syukur saya panjatkan kehadiran Allah SWT dengan segala kekuasaanNYA yang telah memberikan Karunia, Kasih dan segala berkat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan judul **“ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM PEMESANAN SECARA ONLINE PADA GAOL FUTSAL“** untuk memenuhi syarat kelulusan perguruan tinggi program studi Strata-1 Sistem Informasi dan mendapatkan gelar kesarjanaan dalam bidang komputer di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Dalam proses penyusunan dan penulisan skripsi, penulis menyadari bahwa kemampuan penulis sangat terbatas. Oleh karena itu, penulis menyampaikan terimakasih kepada pihak-pihak yang turut terlibat dari awal hingga akhir proses, antara lain:

1. Bapak Prof.Dr.M.Suyanto,M.M selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Arief Setyanto, S.SI,MT selaku IT Departement STMIK AMIKOM Yogyakarta dan juga selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu untuk membimbing dan mengarahkan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
3. Saudara Marlon B. Saimima selaku pimpinan perusahaan Gaol Futsal, yang telah berkenan memberikan ijin kepada penulis untuk melakukan

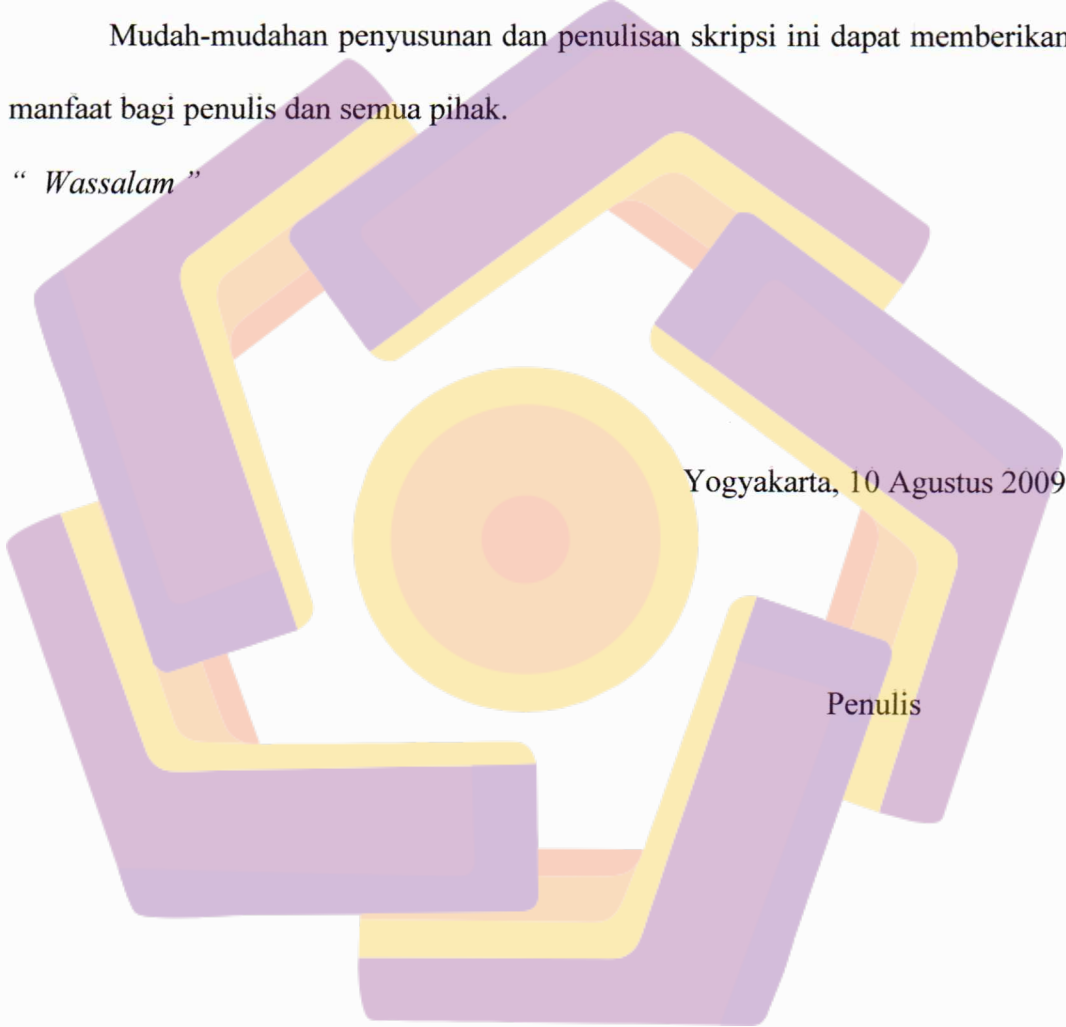
penelitian dan pengambilan data di Gaol Futsal Jl. Wahid Hasyim No.6
Widodo Baru, Condong Catur, Sleman, Yogyakarta.

4. Keluarga besar Soecahyono tercinta yang telah memberikan andil yang sangat besar dan dukungan moril, serta doa restu untuk kelancaran pembuatan skripsi.
5. Keluarga besar Damini Partoidjojo, Suparlan, dan semua saudara - saudaraku yang telah memberikan support lebih untuk kelancaran pembuatan skripsi.
6. Saudari Herlina Susiloningrum sekeluarga tersayang yang telah memberikan masukan, pesan, saran, dan dukungan agar diberi kemudahan dan kelancaran sehingga terselesaikannya skripsi ini. *"Without you I can't do anything, je te aime"*
7. Untuk teman-temanku tercinta Aan, Ryan, Said, Saleh, Rizki, Agung, Gombloh, Ajik, Hesti, Ayu, dan masih banyak lagi yang tidak bisa disebutkan satu persatu yang telah banyak membantu dalam proses pengerjaan skripsi ini. *"You are my best friends"*.
8. F13 crew yang banyak memberikan dukungan dalam suka maupun duka.
9. Manajemen Kana komputer yang telah banyak memberikan izin cuti lebih guna membantu penulis untuk mengurus keperluan skripsi.
10. Madiun Community yang sudah mendukung dengan segala rasa solidaritas yang tinggi. *"thanks guys"*

Penulis memahami bahwa dalam penyusunan dan penulisan skripsi ini masih ada kekurangan, untuk itu penulis mengharapkan peran aktif pembaca dengan memberikan kritik dan saran sebagai masukan yang bersifat membangun. Selain itu, jika ada hal-hal yang kurang berkenan dalam skripsi ini, atau penyampaian yang salah dari penulis, saya mohon maaf yang sebesar-besarnya.

Mudah-mudahan penyusunan dan penulisan skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi penulis dan semua pihak.

“ *Wassalam* ”



Yogyakarta, 10 Agustus 2009

Penulis

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN BERITA ACARA	iii
HALAMAN MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xix
BAB I PENDAHULUAN	2
A. Latar Belakang Masalah.....	2
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah.....	6
D. Tujuan Penelitian.....	6
E. Manfaat Penelitian.....	6
F. Metode Penelitian.....	7
1. Metode Analisis.....	7
2. Metode Perancangan.....	7
3. Studi Kepustakaan.....	7
G. Sistematika Penulisan.....	8
BAB II LANDASAN TEORI	11

A. Internet.....	11
1. Definisi Internet.....	11
2. Protokol–protocol Internet.....	11
2.a. TCP/IP.....	11
2.b. HTTP.....	13
3. WWW (<i>World Wide Web</i>).....	14
4. Web Server.....	15
5. Web Browser.....	17
6. URL.....	18
7. HTML.....	19
8. DNS.....	20
9. E-commerce.....	21
9.a. Definisi E-commerce.....	21
9.b. Jenis-jenis E-commerce.....	24
9.c. Keuntungan dan kelemahan E-commerce.....	26
9.d. Rancangan Aplikasi E-Commerce.....	28
10. PHP.....	34
10.a. Definisi PHP.....	34
10.b. Teori Pemograman PHP.....	35
B. Sistem Basis Data dan MySQL.....	48
1. Sistem Basis Data.....	48
1.a. Definisi Sistem Basis Data.....	48
1.b. Relational Keys.....	49

1.c. Alat Perancangan.....	49
2. MySQL.....	51
2.a. Perintah SQL.....	52
2.b. Normalisasi.....	54
C. Sistem pendukung.....	55
1. Perangkat Keras.....	55
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	59
A. Tinjauan Umum Objek Penelitian.....	59
1. Sejarah Gaol Futsal.....	60
2. Struktur Organisasi, Pembagian Tugas dan Tanggung Jawab.....	60
2.a. Struktur Organisasi.....	60
2.b. Pembagian Tugas dan Tanggung Jawab.....	60
3. Visi dan Misi.....	62
3.a. Visi.....	62
3.b. Misi.....	62
4. Prestasi.....	62
B. Analisa Kelayakan Sistem.....	63
1. Studi Kelayakan Sistem.....	63
1.a. Kelayakan Operasional.....	63
1.b. Kelayakan Ekonomi.....	64
1.c. Kelayakan Teknologi.....	64
1.d. Kelayakan Hukum.....	65
2. Analisis Biaya dan Manfaat.....	65

2.a. Metode Periode Pengembalian (<i>PayBack Periode</i>).....	67
2.b. Metode Pengembalian Investasi (<i>Return On Investasi=ROI</i>)....	68
2.c. Metode Nilai Sekarang Bersih (<i>Net Present Value=NPV</i>).....	69
C. Analisa Kebutuhan dan Tujuan Sistem.....	71
1. Analisis kebutuhan Fungsional <i>dan</i> Non Fungsional.....	71
1.a. Guest / pengunjung.....	71
1.b. Member / pelanggan.....	72
1.c. User / moderator.....	73
1.d. Administrator.....	73
2. Analisa kebutuhan <i>software</i>	73
3. Analisa kebutuhan <i>hardware</i>	74
4. Analisa kebutuhan <i>brainware</i>	74
D. Perancangan Sistem.....	75
1. Konsep Perancangan Website.....	75
2. Perancangan Website.....	75
2.a. Struktur Link Desain Website.....	76
2.b. Desain Database.....	78
3. Perancangan Basis Data.....	79
3.a. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	79
3.b. Relasi Tabel.....	82
3.c. Struktur tabel.....	82
3.d. <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	88
3.e. <i>Process Specification</i> (PSPEC).....	93

3..f. <i>Data Dictionary</i> (Kamus Data).....	95
4. Perancangan Menu.....	102
BAB IV PEMBAHASAN	135
A. Struktur Program.....	135
B. Pengujian Sistem.....	138
C. Pembahasan Program.....	152
D. Petunjuk penggunaan.....	153
1. Manual Program Untuk Pengunjung dan Pelanggan.....	153
2. Manual Program Untuk Administrator.....	165
BAB VI PENUTUP	188
A. KESIMPULAN.....	188
B. SARAN.....	188
DAFTAR PUSTAKA	190
LAMPIRAN-LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

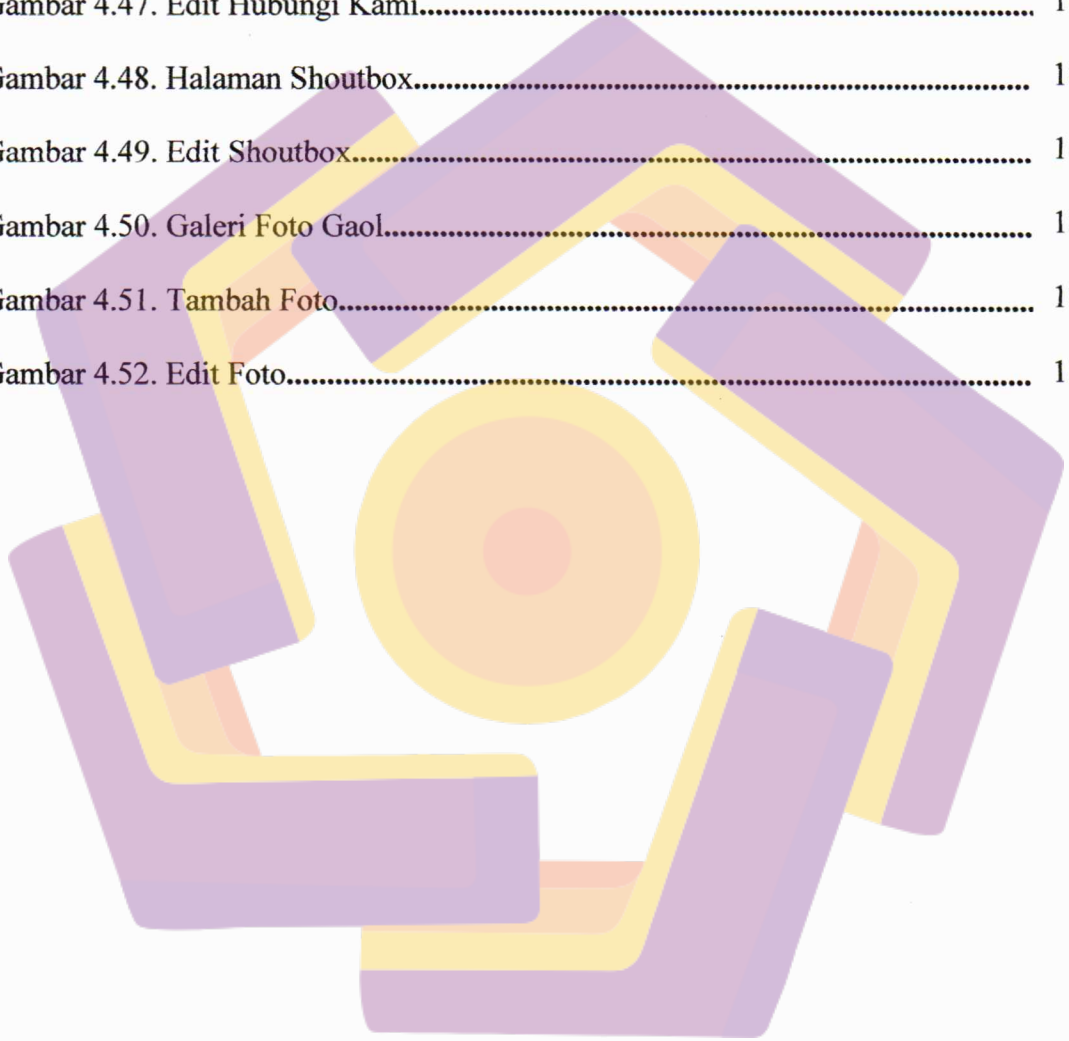
Gambar 2.1. Diagram Alir Penggunaan Aplikasi <i>E-Commerce</i>	30
Gambar 2.2. Rancangan Basis Data Aplikasi Web <i>E-Commerce</i>	31
Gambar 2.3. Simbol ERD.....	50
Gambar 3.1. Struktur organisasi Gaol Futsal.....	60
Gambar 3.2. Entry Relationship Diagram (ERD).....	80
Gambar 3.3. Entry Relationship Diagram (ERD).....	81
Gambar 3.4. Relasi Tabel.....	82
Gambar 3.5. Context diagram untuk sistem pemesanan futsal.....	90
Gambar 3.6. DFD Level 1.....	91
Gambar 3.7. DFD Level 2.....	92
Gambar 3.8. Rancangan Halaman Utama.....	103
Gambar 3.9. Rancangan Halaman Pelanggan.....	103
Gambar 3.10. Rancangan Halaman Pesan Lapangan 1.....	104
Gambar 3.11. Rancangan Halaman Pesan Lapangan 2.....	105
Gambar 3.12. Rancangan Halaman Hubungi Pelanggan.....	105
Gambar 3.13. Rancangan Halaman Pendaftaran Pelanggan.....	107
Gambar 3.14. Rancangan Halaman Administrator.....	107
Gambar 3.15. Rancangan Halaman User.....	108
Gambar 3.16. Rancangan Halaman Tambah User.....	109
Gambar 3.17. Rancangan Halaman Edit User.....	110
Gambar 3.18. Rancangan Halaman Manajemen Modul.....	111

Gambar 3.19. Rancangan Halaman Tambah Modul.....	112
Gambar 3.20. Rancangan Halaman Edit Modul.....	113
Gambar 3.21. Rancangan Halaman Berita.....	113
Gambar 3.22. Rancangan Halaman Tambah Berita.....	114
Gambar 3.23. Rancangan Halaman Edit Berita.....	115
Gambar 3.24. Rancangan Halaman Pengumuman.....	116
Gambar 3.25. Rancangan Halaman Tambah Pengumuman.....	117
Gambar 3.26. Rancangan Halaman Edit Pengumuman.....	118
Gambar 3.27. Rancangan Halaman Buku Tamu.....	118
Gambar 3.28. Rancangan Halaman Edit Buku Tamu.....	119
Gambar 3.29. Rancangan Halaman Galeri Foto.....	120
Gambar 3.30. Rancangan Halaman Tambah Foto.....	121
Gambar 3.31. Rancangan Halaman Edit Foto Galeri.....	122
Gambar 3.32. Rancangan Halaman Pelanggan.....	122
Gambar 3.33. Rancangan Halaman Edit Pelanggan.....	124
Gambar 3.34. Rancangan Halaman Transaksi.....	124
Gambar 3.35. Rancangan Halaman Harga.....	125
Gambar 3.36. Rancangan Halaman Edit Harga.....	126
Gambar 3.37. Rancangan Halaman Kategori.....	127
Gambar 3.38. Rancangan Halaman Edit Kategori.....	128
Gambar 3.39. Rancangan Halaman Shoutbox.....	128
Gambar 3.40. Rancangan Halaman Edit Shoutbox.....	129
Gambar 3.41. Rancangan Halaman Hubungi Kami.....	130

Gambar 3.42. Rancangan Halaman Reply Email.....	131
Gambar 3.43. Rancangan Halaman Bnner.....	131
Gambar 3.44. Rancangan Halaman Tambah Banner.....	132
Gambar 3.45. Rancangan Halaman Tambah Banner.....	133
Gambar 4.1. Halaman Utama.....	154
Gambar 4.2. Halaman Pendaftaran Pelanggan.....	155
Gambar 4.3. Halaman Pelanggan.....	156
Gambar 4.4. Form Pesan Lapangan 1.....	156
Gambar 4.5. Form Pesan Lapangan 2.....	157
Gambar 4.6. Form Hubungi Pelanggan.....	157
Gambar 4.7. Halaman Profile.....	158
Gambar 4.8. Halaman Foto Galeri 1.....	158
Gambar 4.9. Halaman Foto Galeri 2.....	159
Gambar 4.10. Halaman Buku Tamu.....	159
Gambar 4.11. Halaman Hubungi Kami.....	160
Gambar 4.12. Halaman Peta Situs.....	161
Gambar 4.13. Halaman Pencarian Gagal.....	161
Gambar 4.14. Halaman Pencarian Sukses.....	162
Gambar 4.15. Halaman Info Gaol.....	162
Gambar 4.16. Halaman Arsip info.....	163
Gambar 4.17. Halaman Shoutbox.....	163
Gambar 4.18. Halaman Support Online.....	164
Gambar 4.19. Halaman Banner.....	165

Gambar 4.20. Halaman Login Admin.....	166
Gambar 4.21. Halaman Administrator.....	166
Gambar 4.22. Halaman Banner.....	167
Gambar 4.23. Halaman Tambah Banner.....	168
Gambar 4.24. Halaman Edit Banner.....	168
Gambar 4.25. Halaman Manajemen User.....	169
Gambar 4.26. Halaman Tambah User.....	169
Gambar 4.27. Halaman Edit User.....	170
Gambar 4.28. Halaman Manajemen Modul.....	171
Gambar 4.29. Halaman Tambah Modul.....	171
Gambar 4.30. Halaman Edit Modul.....	172
Gambar 4.31. Halaman Berita.....	173
Gambar 4.32. Halaman Tambah Berita.....	173
Gambar 4.33. Halaman Edit Berita.....	174
Gambar 4.34. Halaman Pengumuman.....	175
Gambar 4.35. Halaman Tambah Pengumuman.....	175
Gambar 4.36. Halaman Edit Pengumuman.....	176
Gambar 4.37. Halaman Pelanggan.....	177
Gambar 4.38. Halaman Edit Pelanggan.....	177
Gambar 4.39. Halaman Transaksi.....	178
Gambar 4.40. Halaman Harga.....	179
Gambar 4.41. Halaman Edit Harga.....	179
Gambar 4.42. Halaman Kategori.....	180

Gambar 4.43. Halaman Edit Kategori.....	180
Gambar 4.44. Hubungi Kami.....	181
Gambar 4.45. Reply Email.....	181
Gambar 4.46. Buku Tamu.....	182
Gambar 4.47. Edit Hubungi Kami.....	183
Gambar 4.48. Halaman Shoutbox.....	183
Gambar 4.49. Edit Shoutbox.....	184
Gambar 4.50. Galeri Foto Gaol.....	185
Gambar 4.51. Tambah Foto.....	185
Gambar 4.52. Edit Foto.....	186



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Logika Operator.....	55
Tabel 3.1. Analisis Biaya Manfaat.....	65
Tabel 3.2. Hasil Analisis.....	71
Tabel 3.3. Rancangan Tabel Berita.....	82
Tabel 3.4. Rancangan Tabel Pengumuman.....	83
Tabel 3.5. Rancangan Tabel Buku Tamu.....	84
Tabel 3.6. Rancangan Tabel Kategori.....	84
Tabel 3.7. Rancangan Tabel User.....	85
Tabel 3.8. Rancangan Pelanggan.....	85
Tabel 3.9. Rancangan Tabel Galeri.....	86
Tabel 3.10. Rancangan Tabel Harga.....	86
Tabel 3.11. Rancangan Tabel Hubungi.....	87
Tabel 3.12. Rancangan Tabel Shoutbox.....	87
Tabel 3.13. Rancangan Tabel Transaksi.....	88
Tabel 3.14. Rancangan Tabel Modul.....	88
Tabel 3.15. Rancangan Tabel Banner.....	89
Tabel 3.16. PSPEC.....	93
Tabel 3.17. <i>data dictionary</i> (kamus data).....	95
Tabel 4.1. Struktur Program.....	135
Tabel 4.2. Pengujian Sistem.....	139