

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Pentingnya media informasi sebagai sarana promosi, tentunya mampu diandalkan untuk menjadikan Museum Sasmitaloka Panglima Besar Jendral Sudirman Yogyakarta lebih mantap menghadapi ketatnya persaingan dalam dunia Pariwisata yang semakin ramai. Berdasarkan penjabaran pada Bab-bab sebelumnya dan pada bab terpenting, yaitu pada tahap analisis dan perancangan sistem informasi multimedia, maka Museum Sasmitaloka Panglima Besar Jendral Sudirman Yogyakarta perlu mengadakan media publikasi sebagai sistem informasi berbasis multimedia, yang mana dalam penggunaannya ternyata lebih efektif dan efisien.

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi-materi di atas maka dapat diambil beberapa kesimpulan pokok mengenai Sistem Informasi Berbasis Multimedia Interaktif pada Museum Sasmitaloka Panglima Besar Jendral Sudirman Yogyakarta sebagai berikut :

- a. Multimedia sangat membantu Museum Sasmitaloka Panglima Besar Jendral Sudirman Yogyakarta dalam penyampaian informasi kepada masyarakat dengan jelas, menarik, dan efisien, dengan adanya tampilan visual, animasi dapat menghilangkan rasa kejenuhan bagi pemakai.

- b. Dengan adanya Sistem Informasi Berbasis Multimedia Interaktif ini, dapat memberikan suatu nuansa yang baru sebagai pilihan sistem agar bekerja secara maksimal dalam menikmati penyampaian informasi, meningkatkan Citra Museum, yang nantinya diharapkan dapat memberikan nilai tambah bagi Museum Sasmitaloka Panglima Besar Jendral Sudirman Yogyakarta.
- c. Kelebihan dari sistem yang dibuat penulis adalah : informasi yang disajikan berbasis multimedia dan interaktif sehingga memberikan informasi yang lebih lengkap dibandingkan dengan sistem lama yaitu brosur. Dan juga pengoperasian yang relatif mudah bagi pemakai (user).
Sistem multimedia ini dipakai sebagai sitem pendamping dari sistem lama.
- d. Dari hasil pengembangan sistem menggunakan metode analisis Metode Periode Pengambilan (Payback Periode), Metode Pengembalian Investasi (Return On Investasi = ROI) dan Metode Nilai Sekarang Bersih (Net Present – NPV), maka pengembangan Sistem Informasi Berbasis Multimedia Interaktif ini layak untuk dilaksanakan.
- e. Multimedia mampu meningkatkan keunggulan bersaing dalam menciptakan suatu sistem informasi yang menggunakan animasi gambar, audio, teks dan grafik yang harmonis. Dan juga multimedia

adalah sasaran yang paling tepat dalam persaingan strategis untuk berlomba di era teknologi informasi yang semakin canggih.

5.2. Saran

Setelah melalui serangkaian proses dalam penelitian dan pendesainan multimedia penulis memberikan saran untuk penyempurnaan dan kelancaran aplikasi multimedia. Penulis berharap semoga sistem informasi ini dapat bermanfaat serta memiliki nilai lebih dalam memberikan informasi bagi calon pengunjung. Selain itu juga, semoga sistem informasi berbasis multimedia ini menjadi bahan untuk dikaji ulang bagi para pembaca / mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta lainnya agar dalam penulisan skripsi nanti dapat mengambil pokok bahasan berupa sistem informasi yang menggunakan aplikasi yang sama, dengan menambahkan fitur- fitur yang masih kurang guna melakukan penyempurnaan pada Sistem Informasi Berbasis Multimedia sebagai Media informasi dan promosi pada Museum Sasmitaloka Panglima Besar Jendral Sudirman Yogyakarta. Penulis menyadari dalam aplikasi ini masih banyak kekurangan, maka dari itu penulis meminta saran dan kritik yang sifatnya membangun demi kesuksesan dan kemajuan penulis di masa yang akan datang.