

BAB I

PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang

Pada dunia pendidikan, perpustakaan merupakan salah satu bagian yang penting dalam meningkatkan ilmu pengetahuan para siswa, karena diperpustakaan siswa bisa mendapatkan berbagai macam buku yang dapat membantu kebutuhan untuk mendapatkan informasi dan pelajaran.

Pada suatu lembaga pendidikan, yakni dalam hal ini SMPN 1 Pejagoan pengelolaan data perpustakaan masih secara manual, sehingga akan menimbulkan masalah, mulai dari lamanya waktu yang diperlukan untuk mencatat data-data perpustakaan, mencatat tanggal peminjaman dan pengembalian, serta kegiatan lainnya. Hal ini menimbulkan terlambatnya pembuatan laporan yang berkaitan dengan lambatnya informasi, sehingga akan sulit untuk dijadikan acuan pengambilan keputusan atau tindakan yang diperlukan untuk kemajuan perpustakaan. Faktor inilah yang mendukung pentingnya penggunaan komputer dalam mengolah data diperpustakaan. Sistem informasi merupakan subsistem dari informasi manajemen yang digunakan dalam memecahkan masalah, penyediaan informasi, dan pelayanan informasi, mengenai perpustakaan, sistem informasi juga dapat diartikan sebagai sistem pengolah data, manipulasi data, penyimpanan data, dan persiapan laporan.

Oleh karena itu, diperlukan suatu sistem informasi yang mampu mendukung pengolahan data anggota, data peminjaman dan pengembalian buku,

perhitungan transaksi pembayaran denda keterlambatan pengembalian buku serta dalam pencarian buku yang dibutuhkan, yakni dengan menerapkan aplikasi pencarian data buku dengan menggunakan sistem terkomputerisasi.

Berdasarkan hal tersebut, penulis berusaha mengembangkan kemampuan di bidang informatika untuk membuat sebuah perangkat (software) yang dapat membantu memberikan kemudahan dalam pengelolaan data di perpustakaan. Dari persoalan di atas, maka di buatlah Sistem Informasi dengan judul Sistem Informasi Perpustakaan pada SMPN 1 Pejagoan.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas, permasalahan dalam rumusan ini adalah: Bagaimana merancang dan membuat sebuah sistem informasi perpustakaan pada SMPN 1 Pejagoan.

1.3. Batasan Masalah

Supaya penelitian dalam makalah ini lebih terarah, maka perlu adanya pembatasan masalah, sebagai berikut :

- a. Sistem ini dibuat berdasarkan data perpustakaan yang ada pada SMPN Pejagoan.
- b. Sistem ini mencakup pengolahan data buku, anggota, peminjaman, denda, laporan.
- c. Aplikasi ini menghasilkan informasi data buku, data anggota, data peminjaman, waktu pengembalian buku beserta dendanya dan pencarian buku.

- d. Perhitungan denda keterlambatan pengembalian buku bagi anggota yaitu untuk satu buku setelah satu minggu dari peminjaman.
- e. Sistem ini dikembangkan dengan Visual Basic 6 dan SQL Server 2000.
- f. Sistem ini hanya digunakan oleh siswa dan guru di SMPN 1 Pejagoan.
- g. Peminjaman maksimal 3 buku, mengembalikan lebih dari 3 hari dapat denda.
- h. Sistem ini hanya untuk melayani peminjaman buku kepada siswa SMPN 1 Pejagoan.

1.4. Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Penelitian tentang system informasi perpustakaan ini dirancang dan dibuat dengan tujuan:

- a. Menerapkan dan mengembangkan ilmu yang diperoleh selama kuliah di Sekolah Tinggi Manajemen Ilmu Komputer dan AMIKOM Yogyakarta.
- b. Lulus program S1 dan memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) di STMIK AMIKOM Yogyakarta pada jurusan sistem informasi.
- c. Merancang dan membuat sistem perpustakaan pada SMPN 1 Pejagoan

1.4.2 Manfaat

Bagi Lembaga/ instansi

Tujuan dari penelitian system informasi perpustakaan diharapkan dapat dijadikan sebagai solusi, terkait dengan permasalahan Sistem Informasi Perpustakaan di SMPN 1 Pejagoan.

Bagi mahasiswa

1. Sebagai sebagai referensi penelitian yang berkenaan dengan kegiatan pelayanan perpustakaan.
2. Membantu mengembangkan teknologi khususnya teknologi informasi berbasis desktop.

1.5 Metode Penelitian

Melakukan Investigasi yang tepat, sehingga menghasilkan gambaran umum terhadap sistem yang ada sebelumnya dan system yang akan dibuat nantinya, maka di susunlah dengan metode di bawah ini :

1. Dokumentasi

Metode pengumpulan data dengan cara mempelajari arsip-arsip yang berhubungan dengan masalah yang akan dipecahkan.

2. Kepustakaan

Metode membaca dan mempelajari apa saja yang akan digunakan sebagai bahan pedoman teknis penyelenggaraan kepastakaan serta mengumpulkan berbagai sumber referensi sebagai acuan dalam analisis dan perancangan system serta penyusunan laporan.

3. Wawancara

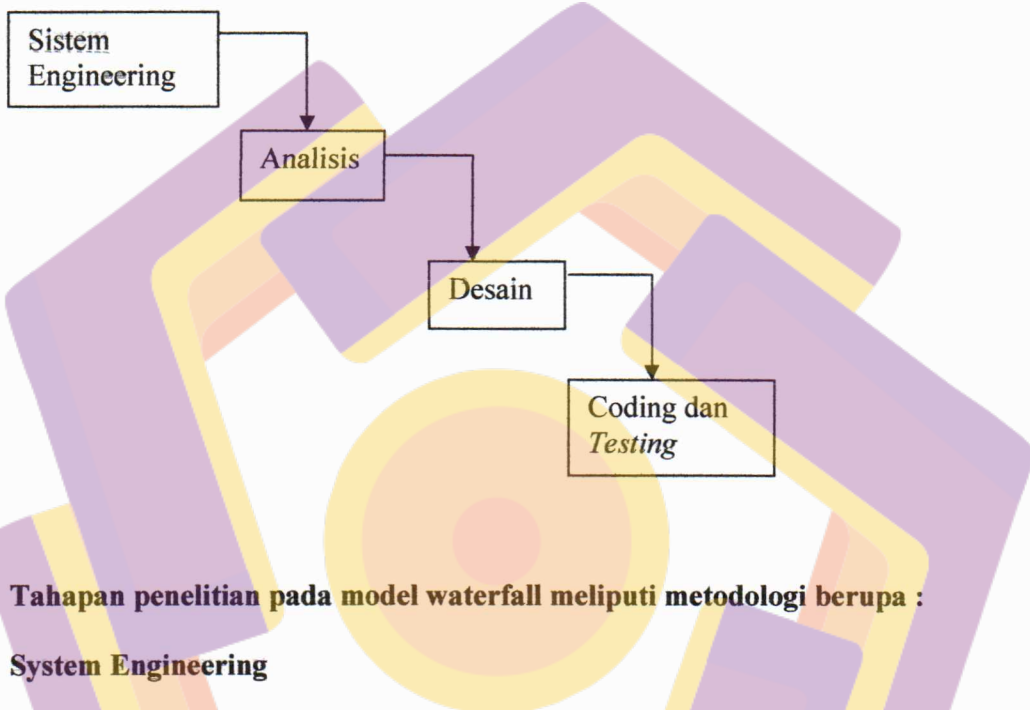
Metode ini digunakan untuk melengkapi data dan informasi dengan cara berkomunikasi secara langsung dengan pihak terkait.

4. Observasi

Melakukan pengamatan secara langsung terhadap permasalahan objek yang akan diteliti.

Metodologi Pengembangan Sistem

Dengan menggunakan waterfall, yakni di bawah ini modelnya :



Tahapan penelitian pada model waterfall meliputi metodologi berupa :
System Engineering

Proses penilaian sistem lama yang sedang berjalan dan studi kelayakan pengembangan sistem baru berdasarkan aspek teknologi, ekonomis dan sumber daya manusia.

Analisis

Perolehan kebutuhan pengguna sistem dari user serta pilihan solusi jenis sistem informasi yang akan dikembangkan.

Desain

Proses ini digunakan untuk mengubah kebutuhan-kebutuhan diatas menjadi representasi ke dalam bentuk software. Desain harus dapat mengimplementasikan kebutuhan yang telah disebutkan pada tahap sebelumnya maka proses ini juga harus didokumentasikan sebagai konfigurasi dari software.

Coding dan Testing

Desain harus diubah bentuknya menjadi bentuk yang dapat dimengerti oleh komputer, yaitu ke dalam bahasa pemrograman melalui proses coding. Tahap ini merupakan implementasi dari tahap desain yang secara teknis akan dikerjakan oleh programmer. Proses Coding ini harus dilakukan Testing untuk menguji kesalahan-kesalahan program maupun fungsi dari sistem.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan secara singkat mengenai latar belakang masalah, identifikasi masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang mendukung dalam menyelesaikan permasalahan yang akan dibahas serta menjadi landasan dalam memecahkan masalah yang sedang dihadapi.

BAB III : ANALISIS dan PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan dilakukan analisis sistem yang sedang berjalan di Perpustakaan SMPN 1 Pejagoan, yang selanjutnya dapat diperoleh suatu jalan keluar untuk mengatasi masalah yang sedang dihadapi oleh perpustakaan tersebut. Tahapan-tahapan dalam perancangan sistem meliputi perancangan proses, perancangan basis data, dan perancangan program.

BAB IV : IMPLEMENTASI dan PEMBAHASAN

Pada bab ini akan dijelaskan tentang penerapan dan cara penggunaan program yang dibuat dengan tujuan agar pengguna sistem perpustakaan ini dapat menggunakan sistem tersebut dengan baik dan benar sehingga tidak terjadi kesalahan dalam penggunaan sistem tersebut

BAB V : PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran yang dapat diberikan sebagai hasil dari penelitian yang telah dilakukan.