

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Berbicara tentang kepribadian manusia dalam bahasa sehari-hari, kita membayangkan seseorang yang mempunyai tingkah laku yang mengesankan dan daya pesona yang lebih dari kebanyakan orang. Oleh karena itu kepribadian merupakan aset yang tak ternilai dan dapat menjadi penentu kesuksesan seseorang dimasa depan. Dengan kita sudah mengenal diri sendiri akan sangat bermanfaat bagi diri pribadi dan lingkungan, terutama memperlancar tugas profesional kita.

Tapi disaat sekarang ini seseorang sulit sekali untuk mendapatkan gambaran mengenai kepribadiannya. Hal ini dikarenakan orang tersebut harus pergi ke seorang psikolog yang kemudian melakukan serangkaian tes yang biasanya masih dilakukan secara manual untuk mendapatkan gambaran mengenai kepribadiannya. Dapat kita bayangkan betapa sulitnya untuk mendapatkan gambaran kepribadian kita, karena kita harus mengeluarkan begitu banyak biaya untuk membayar seorang psikolog. Untuk mengatasi permasalahan tersebut diatas, maka perlu dibuat sistem pakar yang bisa diakses oleh siapa saja yang dapat menggantikan seorang pakar.

Sistem pakar menjadikan pengetahuan (knowledge) manusia yang disimpan dalam mesin untuk mencari solusi yang memuaskan sebagaimana dilakukan oleh seorang pakar. Dengan selesainya sistem pakar ini maka dapat

digunakan untuk menganalisis kepribadian oleh user, maupun sebagai alat bantu bagi psikolog dalam menganalisis kepribadian seseorang

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang telah disampaikan diatas maka rumusan masalah yang coba dikemukakan yaitu bagaimana membuat Sistem Pakar Analisis Kepribadian Manusia dengan Metode Myers-Briggs Type Indicator

1.3 Batasan Masalah

Untuk mengurangi ruang lingkup pembahasan, serta tidak menyimpang terlalu jauh maka batasan dari masalah yang akan kami tuangkan dalam sebatas tes kepribadian berdasarkan teori Carl Gustav Jung yang kemudian dituangkan dalam metode Myer-Briggs Tipe Indicator(MBTI). Untuk mengatasi permasalahan yang lain maka penulis juga membatasi permasalahan sebagai berikut:

- ✓ Analisis kepribadian manusia yang berdasarkan metode MBTI dibagi menjadi 16 indikator tipe kepribadian
- ✓ Analisisnya mencakup kriteria-kriteria antara lain:
 - Preferensi (kecenderungan) client/user
 - Kesukaan client/user terhadap suatu lingkungan
 - Keseimbangan seseorang pada suatu situasi
 - Bidang karir yang cocok untuk client/user

- ✓ Bahasa pemrograman diambil dari bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 dan SQL server 2000
- ✓ Pengambilan keputusan menggunakan alur maju (Forward chaining)
- ✓ Representasi pengetahuan yang digunakan adalah sistem pakar berbasis *Rule* dan *Inference Engine*
- ✓ Penelitian ini mengambil keterangan dari seorang pakar yaitu mahasiswa Sanata Dharma yang sudah menyelesaikan skripsinya.
- ✓ Aplikasi sistem pakar ini dapat digunakan oleh pakar itu sendiri, bagian HRD, manajer atau pemimpin organisasi dan masyarakat umum pada khususnya.

1.4 Metode Penelitian

Untuk mendapatkan hasil yang diinginkan penyusun, maka pengumpulan data yang akurat sangat diperlukan dalam penyusunan laporan tugas akhir ini. Untuk mendapatkan data tersebut, maka penyusun menggunakan beberapa metode pengumpulan data sebagai berikut:

a. Metode Pengumpulan Data

1). Metode Observasi

Metode observasi ini dilakukan dengan mengadakan penelitian langsung kepada pelaku tes (client) guna mendapatkan data primer yang diperlukan dalam penyusunan *database* pada analisis informasi.

2). Metode Interview

Metode *interview* dilakukan dengan cara tanya jawab dengan pihak yang mempunyai kaitan langsung dengan masalah yang diteliti.

3). Metode Kepustakaan

Metode kepustakaan ini dilakukan dengan cara mempelajari literatur-literatur pada hubungan antar data dalam analisis informasi.

b. Analisis Data

Setelah melakukan pengumpulan data yang diperoleh dari pakar atau sekumpulan data harus dianalisis agar mudah dipahami oleh manusia. Dalam analisis data ini menggunakan metode representasi pengetahuan kaidah produksi.

c. Perancangan Program

Pada tahap ini dilakukan dengan membuat gambaran dan acuan dalam desain program yang selanjutnya mengadakan suatu analisa terhadap program yang akan dibuat dengan mengambil langkah pertama yaitu perancangan flowchart, perancangan database, perancangan masukan dan perancangan keluaran.

d. Desain Program

Pada tahap ini dilakukan pembuatan program berdasarkan perancangan yang telah dibuat pada tahap perancangan program. Desain program ini menggunakan bahasa pemrograman Microsoft Visual Basic 6.0.

e. Implementasi program

Implementasi program dilakukan untuk memastikan bahwa aplikasi yang telah dibuat dengan bantuan software tersebut berjalan dengan baik sesuai dengan yang diharapkan.

1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Adapun tujuan yang hendak di capai dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Mengimplementasikan ilmu yang telah diperoleh diperkuliahan dalam kehidupan nyata dengan membuat software system pakar analisis kepribadian manusia dengan metode Myers-Briggs Type Indicator.
2. memberikan kemudahan bagi user/client mendapatkan informasi dan melakukan konsultasi mengenai kepribadiannya.

Dari hasil penelitian ini nantinya diharapkan mampu memberikan manfaat-manfaat diantaranya :

1. Bagi mahasiswa

Mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan pengetahuan baru sesuai dengan bidang teknologi informasi khususnya pada pengolahan sebuah data kepakaran.

2. Bagi akademik

Bisa menambah pengetahuan bagi mahasiswa dan dapat dijadikan bahan acuan penelitian-penelitian untuk pembuatan laporan yang lebih lanjut.

3. Bagi pakar

Dapat menyimpan kemampuan dan keahlian pakar dalam jangka panjang sehingga pakar dapat menghemat tenaga dan pikiran

4. Bagi masyarakat luas

Dapat membantu masyarakat untuk lebih dapat mengetahui dan memahami diri sendiri sehingga memudahkan untuk menjalani kehidupan sehari-hari.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memberikan gambaran secara menyeluruh masalah yang akan dibahas dalam laporan maka dalam sistematika laporan terbagi dalam beberapa bab sebagai berikut:

Bab I. PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan gambaran skripsi yang akan dibuat yang berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, metodologi pengumpulan data, maksud dan tujuan, sistematika penulisan laporan, jadwal kegiatan, serta penutup.

Bab II. DASAR TEORI

Pada bab ini berisi landasan teori kecerdasan buatan, sistem pakar, basis pengetahuan selain itu dipaparkan juga mengenai kepribadian manusia berdasarkan teori jung dan metode MBTI serta kegunaan dari MBTI itu sendiri.

Bab III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang perancangan program aplikasi dengan pengembangan sistem pakar analisis kepribadian manusia.

Bab IV. IMPLEMENTASI

Pada bab ini menjelaskan tentang implementasi dari hasil analisis dan perancangan yang telah dibuat.

Bab V. PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari proses pengembangan system yang dihasilkan untuk masa yang akan datang serta pengembangan penelitian lebih lanjut.

