

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK) di era modern saat ini telah semakin pesat sesuai dengan kebutuhan yang ada. Penggunaan komputer sebagai alat bantu penyelesaian pekerjaan di bidang teknologi sistem informasi semakin banyak digunakan dan berkembang disegala bidang. Pemanfaatan teknologi komputer dapat memberikan kemudahan dalam memproses data menjadi informasi dalam dunia usaha maupun dunia kerja. Tanpa menggunakan komputer, suatu pelayanan atau pekerjaan akan terasa memerlukan banyak waktu dan tenaga. Selain itu adanya sistem database mampu memberikan kemudahan dalam menyimpan semua data penting yang dibutuhkan dengan aman.

Seiring berjalannya waktu, sebuah toko pun juga harus menggunakan teknologi dalam setiap proses didalamnya. Dengan teknologi, maka proses penjualan atau transaksi dan pengolahan data dalam sebuah toko akan lebih efektif dan efisien. Salah satu toko yang dijadikan objek disini yaitu Toko Cat Agung Jaya.

Toko Cat Agung Jaya adalah sebuah usaha dalam bidang penjualan berbagai macam jenis cat yang berada di Jl. Imogiri Timur Km 9 Desa Janti, Pleret, Bantul, Yogyakarta. Toko Cat Agung Jaya merupakan toko yang sedang berkembang didaerah tersebut. Namun permasalahan yang ada yaitu semua proses yang ada didalam toko tersebut masih menggunakan sistem manual,

sehingga proses yang ada sering terjadi kesalahan dalam pengolahan data dan transaksi. Sehingga proses yang berjalan di Toko Cat Agung Jaya bisa dikatakan tidak efektif dan efisien. Maka dari itu diperlukan sebuah media penyimpanan dan pengolahan data berupa mesin seperti komputer dan sebuah sistem informasi penjualan agar membantu proses di Toko Cat Agung Jaya secara terkomputerisasi berupa proses transaksi, pengolahan data dan laporan.

Pengolahan data seharusnya diolah secara efektif, efisien, dan proses pengolahan data yang dijalankan harus mudah dalam pengisian data, pemrosesan data, dan pelaporan data. Sedangkan ditinjau dari keefektifan sebuah sistem yang baik dari segi manfaat maupun waktu yang digunakan semuanya harus dapat mendukung tercapainya pemenuhan informasi pengolahan data yang berkualitas.

Dari permasalahan diatas, dibuatlah suatu sistem berbasis desktop untuk mengatasi permasalahan yang ada pada Toko Cat Agung Jaya tersebut dengan judul "Pengembangan Aplikasi Transaksi Penjualan dan Pembelian Berbasis Desktop Pada Toko Cat Agung Jaya".

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka didapatkan rumusan masalah sebagai berikut:

Bagaimana membuat Aplikasi penjualan dan pembelian Toko Cat Agung Jaya berbasis desktop?

### 1.3 Batasan Masalah

Dalam pembuatan skripsi ini ditentukan suatu batasan masalah yang bertujuan untuk memudahkan pengerjaan dan menghindari adanya kegiatan diluar sasaran yang tidak diinginkan. Agar tidak menyimpang jauh dari permasalahan yang ada, maka diperlukan adanya batasan masalah, yaitu:

1. Sistem ini memiliki hak akses yang terdiri dari admin dan kasir.
2. Sistem ini meliputi proses transaksi penjualan, pembelian barang, pengolahan data barang, pengolahan data member, pengolahan data supplier dan laporan pada Toko Cat Agung Jaya.
3. Sistem ini mampu menghasilkan atau mencetak bukti transaksi (nota).
4. Penginputan daftar barang pada transaksi penjualan masih menggunakan input manual.
5. Software yang digunakan *Visual Basic 6.0 Enterprise Edition* untuk aplikasi, *MySQL* untuk database *Active Report* untuk pembuatan laporan.

### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan Penelitian dalam membuat aplikasi penjualan dan pembelian ini adalah sebagai berikut:

Merancang dan membangun sebuah aplikasi penjualan dan pembelian pada toko cat yang dapat membantu karyawan toko dalam mempercepat proses transaksi dan mengurangi human error yang sering terjadi.

### 1.5 Manfaat Penelitian

Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat memberikan manfaat untuk Toko Cat Agung Jaya diantara lain :

1. Mempermudah Pegawai dalam mencatat data dan laporan.
2. Memperkecil tingkat kesalahan yang terjadi yang disebabkan human error.
3. Data menjadi lebih aman, efektif, efisien, dan lebih hemat biaya.

### 1.6 Metode Penelitian

Dalam penelitian ini, diperoleh data dengan metode sebagai berikut :

#### 1. Wawancara

Wawancara adalah suatu metode yang digunakan untuk memperoleh data dengan cara mengajukan pertanyaan-pertanyaan secara langsung. Dalam hal ini penulis melakukan wawancara dengan pemilik Toko Cat Agung Jaya tentang bagaimana alur transaksi penjualan, pembelian, ketersediaan barang, member, proses pelaporan di Toko Cat Agung Jaya.

#### 2. Observasi

Obsevasi adalah cara pengumpulan data dengan cara mengamati proses transaksi penjualan, pembelian, ketersediaan barang, member proses pelaporan di Toko Cat Agung Jaya.

#### 3. Studi Pustaka

Studi Pustaka adalah suatu metode pengumpulan data dengan menggunakan buku-buku sebagai bahan referensi dalam penulisan laporan sampai implementasi.

#### 4. Perancangan dan Analisa

Pada tahap ini sudah didapatkan data-data yang dibutuhkan, sehingga dimulailah perancangan sistem yang baru, perancangan ini meliputi: Deskripsi Analisa Kebutuhan, *Context Diagram*, *Entity Relationship Diagram*, *Data Flow Diagram*, *Entity Relationship Table*.

#### 5. Implementasi

Pada tahap ini penulis mulai mengerjakan perangkat lunak dengan membuat script program dan desain untuk perangkat lunak, setelah merencangnya.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Tugas akhir ini nantinya disusun dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

#### BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metode Penelitian dan Sistematika Penulisan.

#### BAB II LANDASAAN TEORI

Landasan Teori merupakan tinjauan pustaka, Berisi tentang telaah penelitian terdahulu dan teori-teori yang digunakan sebagai landasan dalam perancangan aplikasi dan pengertian program yang digunakan dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.

### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Berisi mengenai bagaimana perancangan aplikasi dilakukan, cara-cara pembuatan dan lain-lain.

### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Berisi tentang proses pengujian hasil perancangan, kemudian menganalisa hasil uji coba yang telah didapat dan pembahasannya sehingga didapatkan hasil yang sesuai yang diharapkan.

### BAB V KESIMPULAN

Berisi tentang kesimpulan dari pembahasan bab-bab sebelumnya dan saran-saran, serta kemungkinan pengembangan tugas akhir ini.

