

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Ilmu pengetahuan dan teknologi informasi saat ini berkembang dengan pesat. Sejalan dengan perkembangan ilmu pengetahuan, teknologi informasi dapat membantu manusia memasuki peradaban yang baru di era globalisasi dan teknologi yang diciptakan untuk membantu pekerjaan sehari-hari. Kebutuhan akan kecepatan dan keakuratan informasi mutlak diperlukan oleh siapa saja dan dimana saja. Hal ini menyebabkan banyak perusahaan beralih menggunakan teknologi sistem informasi untuk mengembangkan atau meningkatkan kualitas perusahaan tersebut ditengah-tengah persaingan ketat. Perkembangan teknologi yang begitu cepat dan pesat dapat menarik perhatian dan rasa ingin tau seseorang ketika ingin memanfaatkan teknologi tersebut. Dengan teknologi seseorang dapat melihat gambar, teks, animasi dan mendengar audio sekaligus, sehingga menjadi sesuatu yang menarik. Salah satu teknologi yang digunakan sekarang adalah internet. Dengan adanya internet alangkah terbuka luas media sebagai sarana informasi yang cepat dan akurat. Untuk itulah maka sangat penting sekali membangun sebuah sarana informasi seperti website yang berguna sebagai media informasi dan promosi sebuah perusahaan dan lembaga.

SMP N 3 Doplang adalah salah satu sekolah menengah pertama di kabupaten Blora. Letaknya yang jauh dari kota merupakan salah satu sebab mengapa SMP N 3 Doplang belum banyak dikenali oleh sebagian besar masyarakat kabupaten Blora. SMP N 3 Doplang dalam penyampaian informasinya masih manual, seperti pemberian brosur dan pemasangan spanduk. Hal tersebut kuranglah efektif, karena tidak bisa tersebar ke seluruh wilayah kabupaten Blora.

Berdasarkan uraian di atas maka sangat penting dilakukan penelitian dan pembuatan website dengan judul ” **Membangun Sistem Informasi Berbasis Website pada SMP Negeri 3 Doplang**”. Diharapkan dapat mempermudah dalam pengolahan dan penyampaian informasi yang memiliki aspek sosial yang baik dan dapat bersaing dengan SMP – SMP yang lain.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian dalam latar belakang di atas, maka rumusan masalahnya adalah bagaimana cara membangun sistem informasi berbasis website pada SMP N 3 Doplang.

## **1.3 Batasan Masalah**

Dari rumusan masalah diatas tersebut diperoleh batasan masalah yang diharapkan hasilnya lebih optimal dan lebih tepat sasaran, maka dari itu penyusun membuat batasan dalam membahas permasalahan yang ada. Batasan-batasan tersebut antara lain :

### 1. Lingkup penelitian

Lingkup penelitian yang akan dilakukan oleh penulis hanya sebatas lingkup SMP N 3 DOPLANG itu sendiri.

### 2. Fitur atau menu yang akan dibuat meliputi :

- a. Home : yaitu tampilan awal website.
- b. Profil : berisi visi dan misi sekolah, sejarah singkat, struktur organisasi, dan sarana sekolah.
- c. Guru : berisi info guru dan guru ajar.
- d. Siswa : berisi info siswa dan siswa kelas.
- e. Fitur : berisi galeri foto, informasi, agenda, dan OSIS.
- f. E – Learning : Berisi materi pelajaran dan mata pelajaran.
- g. PSB : info pendaftaran siswa baru.

### 3. Software yang digunakan :

- a. Microsoft windows 7 sebagai operating system
- b. Macromedia Dreamweaver sebagai web editor
- c. Adobe Photoshop sebagai image editor
- d. Apache sebagai web server
- e. PHP MyAdmin sebagai data base editor
- f. Mozilla Firefox sebagai browser

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang dicapai dalam penelitian ini adalah membangun sistem informasi informasi berbasis website pada SMP N 3 Dopleng, yang dibutuhkan oleh siswa, guru, dan masyarakat.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian yang ingin diperoleh antara lain :

1. Bagi Penulis

Sebagai salah satu syarat untuk meraih jenjang yang wajib ditempuh di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

2. Bagi SMP N 3 DOPLANG

Dapat mempermudah dalam pengolahan dan penyampaian informasi yang memiliki aspek sosial yang baik dan dapat bersaing dengan SMP – SMP yang lain.

3. Bagi Akademik

Laporan ini dibuat agar dapat digunakan sebagai bahan referensi dan sumber belajar bagi siswa.

#### 1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam proposal penelitian ini adalah sebagai berikut:

## 1. Metode Pengumpulan Data

Meliputi studi pustaka yang informasinya penulis dapatkan dari buku-buku yang berhubungan dengan objek penelitian. Dalam penelitian ini dimaksudkan untuk memperoleh bahan-bahan teori dari pengertian pokok yang berhubungan dengan permasalahan skripsi. Dengan membaca dan mengumpulkan data-data dari sumber-sumber tertulis yang erat hubungannya dengan masalah yang dibahas dalam skripsi.

Penulis melakukan penelitian lapangan dengan mengadakan:

### a. Pengamatan (Observasi)

Observasi adalah pengamatan secara langsung hal-hal yang akan diteliti dan digunakan dalam analisis dan penulisan skripsi ini yang diperoleh secara langsung maupun tidak langsung dengan meneliti data perusahaan.

### b. Wawancara (Interview)

Penulis mengadakan pembicaraan langsung atau wawancara dengan pihak-pihak yang bersangkutan mengenai data perusahaan yang diperlukan untuk bahan skripsi ini.

## 2. Studi Kepustakaan

Metode ini dilakukan untuk mengumpulkan data dan informasi melalui catatan-catatan selama kuliah, diktat-diktat, buku-buku serta beberapa situs internet yang berkaitan dengan penyusunan skripsi dan aplikasi yang sedang dianalisa dan dirancang.

## 3. Metode Rekayasa Perangkat Lunak

Metode ini dilakukan dengan menganalisa proses bisnis yang telah berjalan untuk mengetahui kebutuhan yang diperlukan dalam perancangan Sistem Informasi ini.

### a. Rekayasa Sistem

Rekayasa sistem meliputi pengumpulan kebutuhan pada tingkat sistem dengan sejumlah kecil analisis dan desain.

### b. Analisis

Merupakan tahapan pengumpulan kebutuhan yang diintensifkan dan difokuskan pada perangkat lunak.

### c. Desain

Proses desain merupakan syarat dalam sebuah representasi perangkat lunak.

### d. Pengkodean

Proses dimana desain diterjemahkan ke dalam bahasa mesin atau bahasa pemrograman.

e. Pengujian Perangkat

Merupakan tahapan terakhir dimana perangkat lunak yang telah dibuat dijalankan untuk mengetahui berhasil tidaknya suatu perangkat lunak.

f. Pemeliharaan

Pemeliharaan perangkat lunak menerapkan lagi setiap tahap program sebelumnya dan tidak membuat yang baru lagi.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Gambaran yang akan dibahas dalam penulisan skripsi ini terbagi menjadi lima bagian yaitu :

### BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini memberikan gambaran tentang latar belakang disusunnya penulisan skripsi seperti : mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, sistematika penulisan

### BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan diuraikan tentang sejarah singkat internet dan perkembangannya, web dan system perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan web.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini akan diuraikan tentang gambaran umum SMP N 3 DOPLANG yang berisi sejarah berdiri, visi dan misi serta struktur organisasi dan analisis sistem, analisis kelemahan sistem beserta study kelayakan sistem tersebut.

### **BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini akan diuraikan mengenai hasil dari rancangan pengembangan website dan implementasi serta hasil analisis web tersebut.

### **BAB V PENUTUP**

Pada bab ini akan diuraikan tentang kesimpulan dari desain website yang sudah selesai dan saran-saran bagi pengembangan web tersebut.