

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang Masalah

Media informasi yang berbasis internet, bukan merupakan hal yang asing lagi bagi masyarakat khususnya bagi dunia usaha dan pendidikan. Informasi yang beragam banyak tersedia di internet dan dimanfaatkan sebagai media periklanan suatu perusahaan atau suatu organisasi baik bisnis maupun non bisnis. Informasi yang tersedia dapat berupa promosi, layanan, pemasaran dan transaksi.

Saat ini terdapat jutaan web di internet. Kita dapat mengakses informasi yang mencakup berbagai topik, menjalankan bisnis berbasis web, dan bahkan kita dapat mempelajari web dan teknologi dibalikny. Web juga menjadi sarana komunikasi yang disukai karena sifatnya mendunia (*World Wide*), dan menjadi ajang tukar informasi bagi penggunanya. Web tidak digunakan untuk menampilkan informasi saja, namun web mulai digunakan untuk aplikasi yang banyak membutuhkan interaksi dari user.

SD Negeri Dampyak 01, Kramat, Kabupaten Tegal merupakan salah satu Sekolah Dasar yang perlu berinteraksi, dan bersosialisasi dengan masyarakat, dengan cara memberikan informasi yang lengkap dan jelas mengenai institusinya. Penyampaian informasi yang selama ini digunakan oleh SD Negeri Dampyak 01, Kramat, Kabupaten Tegal,

masih dengan cara yang sederhana seperti pembagian brosur. Dengan penyebaran informasi yang demikian dirasa, masih memiliki banyak kekurangan antara lain, jangkauan penyebaran informasi yang kurang luas, muatan informasi yang sangat terbatas, dan proses update informasi yang relatif kurang menguntungkan baik menyangkut biaya maupun waktu. Disini ditawarkan sebuah sistem penyebaran informasi, yang dapat melengkapi sistem lama yaitu memanfaatkan situs web di internet sebagai sarana informasi sekaligus promosi. Karena alasan tersebut, maka penulis mengambil judul “ANALISIS DAN DESAIN SITUS WEB SEBAGAI SARANA PROMOSI DAN INFORMASI PADA SD NEGERI DAMPYAK 01, KRAMAT, KABUPATEN TEGAL”.

### **1.2. Rumusan Masalah**

Sistem penyampaian informasi yang sederhana seperti pembagian brosur yang selama ini digunakan oleh SD Negeri Dampyak 01, Kramat, Kabupaten Tegal, mengantar penulis pada pokok permasalahan yang dihadapi yaitu bagaimana membangun suatu web yang dinamis bagi SD Negeri Dampyak 01, Kramat, Kabupaten Tegal dan masyarakat umum.

### **1.3. Batasan Masalah**

Perumusan masalah yang ada pada SD Negeri Dampyak 01, Kramat, Kabupaten Tegal, maka penulis membatasi pada analisis

masalah, kebutuhan informasi, analisis kelayakan serta desain perancangan sistem, berupa penyampaian informasi mengenai profil SD, fasilitas, berita *on-line*, fasilitas penulisan artikel, event atau kegiatan yang dilaksanakan, polling serta informasi lainnya yang berhubungan dengan SD Negeri Dampyak 01, Kramat, Kabupaten Tegal.

Dalam membangun situs web SD Negeri Dampyak 01, Kramat, Kabupaten Tegal nantinya, penulis menggunakan beberapa perangkat lunak antara lain; Apache sebagai web server, Internet Explorer sebagai web browser, Macromedia Dreamweaver MX sebagai web editor, MySQL sebagai database, Macromedia Flash MX dan Adobe Photoshop 7.0 sebagai editor gambar, serta PHP dan HTML sebagai scriptnya.

#### **1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian**

Adapun maksud dari penelitian adalah sebagai berikut:

1. Menerapkan ilmu yang dipelajari selama mengikuti pendidikan kedalam aplikasi nyata, dengan harapan ilmu yang diperoleh bisa bermanfaat dan dapat diterapkan didunia nyata.
2. Memenuhi persyaratan untuk memperoleh gelar sarjana bagi jenjang Strata -1 STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Sedangkan yang menjadi tujuan dari penelitian adalah:

1. Sebagai media untuk mendukung penyampaian informasi kepada masyarakat luas tentang SD Negeri Dampyak 01, Kramat, Kabupaten Tegal
2. Sebagai landasan untuk pengembangan system informasi dimasa mendatang.

### 1.5. Metode Pengumpulan Data

Pelaksanaan penelitian ditujukan untuk memberikan kemudahan pemahaman terhadap sistem yang berjalan. Hal ini dilakukan untuk mendapatkan data – data yang dibutuhkan pada <sup>penyusunan</sup> ~~proses penyusunan~~ yang dipakai dalam pelaksanaan penelitian adalah:

#### 1. Metode Observasi

Merupakan suatu metode penelitian yang dilakukan dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung terhadap seluruh kegiatan yang dilakukan oleh personal pada objek penelitian yang akan diteliti.

#### 2. Metode Wawancara

Mengadakan tanya jawab secara langsung terhadap pihak – pihak yang berkepentingan dengan organisasi dalam pencarian informasi mengenai penelitian objek atau pengumpulan data dengan cara meneliti langsung, mengajukan pertanyaan – pertanyaan yang sesuai dengan masalah yang akan dipecahkan.



### 3. Metode Pustaka

Pengumpulan data dengan menggunakan buku – buku atau literature yang berhubungan dengan masalah yang sedang diteliti.

### 4. Metode Dokumentasi

Suatu metode untuk mengumpulkan data dengan cara mengambil dari dokumen – dokumen lembaga pendidikan yang berkaitan.

## 1.6. Sistematika Penulisan

### BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, sistematika penulisan serta tahapan penelitian..

### BAB II. LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan diuraikan tentang, sejarah perkembangan internet, Web dan sistem perangkat lunak yang digunakan, serta gambaran umum SD Negeri Dampyak 01, Kramat, Kabupaten Tegal.

### BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan diuraikan tentang perancangan website, pertimbangan dalam desain, tinjauan umum, pembuatan use case.

#### **BAB IV. IMPLEMENTASI SISTEM**

Pada bab ini akan diuraikan tentang implementasi dari rancangan sistem yang telah dibuat.

#### **BAB V. PENUTUP**

Pada bab ini akan diuraikan tentang kesimpulan dan saran.

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**

