

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Data sangat penting dalam kehidupan kita. Pada bidang usaha sudah barang tentu mempunyai data, misalnya data pembelian, data pemasukan, data karyawan, dan sebagainya. Data-data seperti itu akan menjadi sangat banyak dan rumit jika tidak diatur dan diorganisasikan. Untuk pengorganisasian dan pengolahan data, terutama dalam teknologi komputer, dibutuhkan suatu sistem pengaturan data yang dikenal dengan manajemen database. Dengan manajemen database kita dapat menambah, mengedit, menghapus, mengurutkan data sesuai keinginan, dan membuat laporan untuk data tersebut.

Kebutuhan akan informasi sangat berpengaruh pada bagaimana cara membuat dan menyajikan informasi yang ada menjadi lebih baik terutama bagi individu yang bersangkutan. Banyak hal yang melatar belakangi mengapa sebuah fakta dan data diolah menjadi sebuah informasi yang berguna, misalnya dalam sebuah perusahaan memerlukan pengolahan data tentang karyawan maka diolahlah data tentang karyawan misalnya data karyawan, penggajian dan lainnya sehingga pengaksesan data oleh yang berhubungan dengan perusahaan dapat dilakukan.

Pada Candra Offset ini semua data yang ada dalam perusahaan tersebut masih dengan penyimpanan secara manual. Suatu hal yang perlu dibenahi dalam

perusahaan ini adalah cara pengolahan data karyawan masih melalui cara yang manual.

Sehingga dengan hal tersebut penulis mengangkat topik sebagai skripsi adalah **ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DATA KARYAWAN PADA CANDRA OFFSET YOGYAKARTA**. Oleh sebab itu perlu dibuat rancangan sistem yang nantinya bisa dibuat sebagai program aplikasi pengolahan dan manajemen data karyawan yang dapat membantu kelancaran di dalam perusahaan tersebut dalam menjalankan usahanya.

1.2. Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang ada dapat diambil kesimpulan bahwa aplikasi yang dibuat berguna dalam mendukung layanan informasi terhadap pemakai terutama dalam mengolah data yang ada hubungannya dengan karyawan secara baik dan jelas sehingga data diolah dengan lebih baik dan mudah dipahami dibandingkan dengan sistem manual yang dapat menyita banyak hal misalnya waktu, biaya maupun tenaga. Dengan melihat dan meneliti sistem yang akan diolah maka penulis berupaya akan melengkapi dan mengembangkan sistem lama yang bersifat manual menjadi sistem yang lebih baik dengan harapan dapat meningkatkan kualitas kerja pada karyawan dari Candra Offset.

1.3. Batasan Masalah

Dari rumusan masalah yang ada, penulis memberikan batasan masalah yang lebih mendalam dan lebih sempit yaitu tentang analisis dan perancangan

sistem informasi berbentuk database yaitu informasi tentang data karyawan dan penggajian karyawan pada perusahaan Candra Offset. Aplikasi ini berupa pengolahan data yang dapat menginformasikan data karyawan dan data penggajian pada karyawan beserta laporan-laporan.

Program aplikasi ini akan dibuat dengan menggunakan beberapa software diantaranya dengan Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft Access 2003. Dalam melakukan perancangan sistem ini dibatasi hanya dari segi program aplikasinya saja, tidak mencakup masalah jaringan komputernya. Selain itu, sistem hanya digunakan untuk Candra Offset saja karena luasnya informasi yang disampaikan, permasalahan dibatasi pada informasi data karyawan, dan pendataan gaji karyawan. Batasan tersebut disesuaikan dengan informasi yang dibutuhkan.

1.4. Maksud dan Tujuan

Maksud diadakannya penelitian ini adalah membantu perusahaan Candra Offset dalam rangka meningkatkan mutu dan pelayanan informasi perusahaan terhadap karyawan dan guna mempermudah penyampaian informasi yang dibutuhkan sehingga dapat meningkatkan kinerja perusahaan.

Adapun tujuan dari penelitian yang dilakukan ini adalah sebagai berikut.

- Membuat suatu aplikasi berbentuk database yang mendukung Candra Offset sebagai fasilitas informasi bagi karyawan
- Menerapkan teori-teori yang didapat di bangku kuliah dengan kenyataan dilapangan

- Menambah wawasan dan pengalaman secara langsung melalui perancangan suatu proyek.
- Merupakan salah satu syarat untuk kelulusan.

1.5. Metodologi Penyusunan Skripsi

Untuk menunjang pencarian fakta dan pengumpulan data guna membangun sistem yang akan dirancang maka penulis melakukan beberapa metode penelitian antara lain :

a. Observasi

Yaitu dengan melakukan pengamatan dan pencatatan secara langsung terhadap obyek dengan maksud untuk mendapatkan data yang sesuai dengan kondisi yang sebenarnya.

b. Wawancara

Yaitu melakukan tanya jawab dengan responden dari perusahaan untuk memperoleh data yang tepat dan akurat.

c. Studi Pustaka

Yaitu dengan mencari literature-literatur, buku-buku atau sumber bacaan yang membahas tentang permasalahan yang akan dibahas.

1.6. Sistematika Penulisan

1. BAB I : PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, serta metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

2. BAB II : DASAR TEORI

Dalam bab ini berisi tentang teori-teori dan prinsip dasar yang dapat dipertanggungjawabkan secara ilmiah yang digunakan sebagai dasar perancangan sistem.

3. BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Berisi tentang analisa dan perancangan sistem yang baik itu berupa desain arsitektural, perancangan *database*, perancangan *interface*-nya dan sebagainya.

4. BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM

Berisi tentang penerapan sistem yang merupakan pengembangan dari perancangan sistem yang telah dibuat.

5. BAB V : PENUTUP

Bab ini merupakan bab akhir yang berisi hasil kesimpulan yang diperoleh dari hasil penelitian dan penyampaian kritik dan saran yang berkaitan dengan perusahaan.

1.7. Jadwal Pelaksanaan

Adapun kegiatan dan waktu penelitian sebagai berikut :

Tabel 1.1 Kegiatan Penelitian

No.	Kegiatan	Maret 2008					April 2008					Mei 2008					Juni 2008				
		1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	
1	Pengajuan judul penelitian				x	x															
2	Penulisan Proposal						x	x													
3	Studi Kepustakaan							x	x	x	x	x	x								
4	Pengumpulan Data								x	x	x	x	x	x							
5	Pembuatan Sistem/Program									x	x	x	x	x	x	x					
6	Pengujian Sistem												x	x	x	x	x	x			
7	Pembuatan Laporan									x	x	x	x	x	x	x	x	x	x		